
REVISTA + JUEGO
3,99€
Computer Hoy
Juegos
Práctica • Completa • Actual
Nº 71 FEBR 2007
LA REVISTA DE JUEGOS PAR EN EUROPA
AHÓRRATE 5 EUROS
En las últimas novedades para PC en Pág. 93
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
PRIM TACTO
Pánico nuclear
S.T.A.L.K.E.R.
Shadow of Chernobyl
TEST
¡Siempre felices!
Los Sims
Historias de la Vida
Lucha contra el terrorismo
Rainbow Six
Vegas
GUÍAS Y TRUCO
• Splinter Cell Double Agent
• The Burning Crusade
¡¡PRIMER TEST!!
Análisis exclusivo de la primera expansión
World of Warcraft
The Burning Crusade
¡¡Por fin!! Es la hora de los valientes
GUÍA DE COMPRAS
100 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
COMPARATIVA
Juegos de Velocidad
• NFS MOST WANTED
• NFS CARBONO
• GTR 2
• RACE THE WTCC GAME
REPORTAJE ESPECIAL
Windows Vista
Así es el nuevo sistema operativo
Windows Vista
8 424094 002429 00071
HOBBY PRESS


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

EN ESTE NÚMERO...

ACTUALIDAD

Novedades Juegos 6
Novedades Hardware 12

PRIMER CONTACTO

Test Drive Unlimited
Velocidad (Febrero 2007) 14
Shadow of Chernobyl S.T.A.L.K.E.R.
Acción (Marzo 2007) .... EN PORTADA 18
Vanguard Saga of Heroes
Rol Online (ya a la venta) 22

TEST

Así hacemos los Test 26
Así es la Tabla de Test 27
World of Warcraft The Burning Crusade
Rol Online (ya a la venta) .... EN PORTADA 28
Warhammer Mark of Chaos
Estrategia (ya a la venta) 32
Tom Clancy's Rainbow Six Vegas
Acción (ya a la venta) .... EN PORTADA 36
Los Sims Historias de la Vida
Simulación (ya a la venta) .... EN PORTADA 40
El Señor de los Anillos
La Batalla por la Tierra Media II
El Resurgir del Rey Brujo
Estrategia (ya a la venta) 42
Marvel Ultimate Alliance
Acción (ya a la venta) 44
The Ship
Acción Online (ya a la venta) 46
War Front Turning Point
Estrategia (ya a la venta) 48
Phantasy Star Universe
Rol (ya a la venta) 50
Reediciones
Ghost Recon Advanced Warfighter
Acción (ya a la venta) 52
Star Wars Galaxies
The Complete Online Adventures
Rol Online (ya a la venta) 54
Zoo Tycoon 2 Zookeeper Collection
Simulación (ya a la venta) 55

COMPARATIVA

Velocidad:
4 juegos a examen .... EN PORTADA 56

GUÍAS Y TRUCOS

World of Warcraft The Burning Crusade .. EN PORTADA 62
Splinter Cell Double Agent (y III) .... EN PORTADA 68
Trucos Secretos 72

HARDWARE

Así es Windows Vista .... EN PORTADA 74

PRÁCTICO

Diccionario de juegos de rol online 78
¿Funciona en tu PC? 80

EXPERTOS

Monta tu PC (I) 84

SERVICIOS

Guía de Compras 86
Los Expertos Responden 92
Actualizaciones y Driver Gratis 94
En el CD-ROM 95

AVANCE

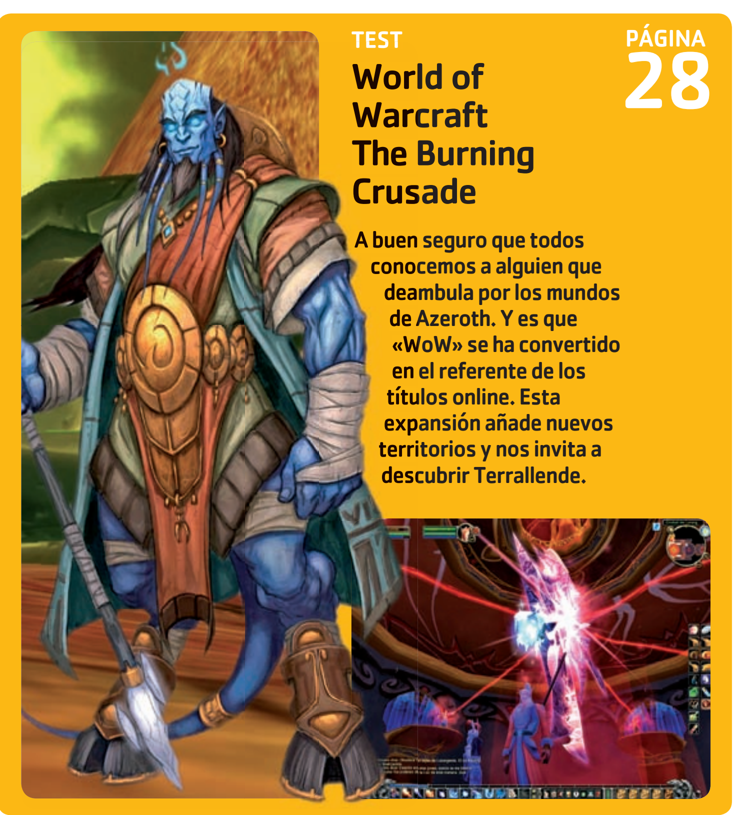
Two Worlds 96
Próximo Número y Staff 98

PRIMER CONTACTO
S.T.A.L.K.E.R.
PÁGINA 18

La catástrofe nuclear ocurrida en 1986 en Chernobil, es la excusa elegida para dar vida a un juego de acción 3D que nos tendrá pegados a la pantalla del ordenador gracias a una sensacional ambientación. Un mapa gigantesco, muchos enemigos, un protagonista que sufre amnesia y decenas de misiones que completar. ¿Quieres saber más?



TEST
World of Warcraft The Burning Crusade
PÁGINA 28



A buen seguro que todos conocemos a alguien que deambula por los mundos de Azeroth. Y es que «WoW» se ha convertido en el referente de los títulos online. Esta expansión añade nuevos territorios y nos invita a descubrir Terrallende.

COMPARATIVA
Juegos de Velocidad
PÁGINA 58

Si te gusta la velocidad te ofrecemos cuatro opciones para que disfrutes al máximo: «G.T.R.2», «Need for Speed Most Wanted», «Need for Speed Carbono» y «Race the WTTC Game». ¿Cuál de ellos será el más rápido?





HARDWARE
Todos los Secretos de Windows Vista
PÁGINA 74

Hemos preparado un reportaje donde os explicamos cómo sacarle el máximo partido al nuevo sistema operativo de Microsoft.

EDITORIAL

El futuro está en el juego online



Jose Luis Sanz
Redactor Jefe

Hace dos años justos salió al mercado «World of Warcraft». Un juego de rol online que venía a instalarse en España con la intención de convertir en popular un género del que sólo disfrutaban unos pocos jugadores. **Dos años después aparece su primera expansión** y, tras ocho millones de suscriptores conseguidos, ya no cabe la menor duda de que **gracias a él, este género antaño elitista es ahora patrimonio de todos** los que amamos el PC.

«The Burning Crusade» ha pasado con nota el examen y **lo hemos probado a conciencia en nuestro laboratorio para contaros cómo va a funcionar en el ordenador de vuestra casa**. Y no ha sido el único. «Rainbow Six Vegas», «Warhammer Mark of Chaos», «Los Sims Historias de la Vida» o «Marvel Ultimate Alliance» también han pasado por el trance de ser instalados en 24 PC y probados 48 veces.

Windows Vista ya está en la calle y por eso hemos realizado un reportaje especial donde os descubrimos todas las novedades que incorpora. ¡¡Son espectaculares!! También tenemos **los mejores trucos secretos, guías paso a paso,** artículos Prácticos con una descriptiva relación de términos que se utilizan en los juegos de rol online, y una Comparativa que te pone a los mandos de los mejores coches del mundo. **Como juego completo de regalo** un título divertidísimo de simulación: **«Vegas Make it Big»**, o cómo levantar un imperio de ocio en el mismo cogollo de Las Vegas. ¡¡Bienvenidos a febrero!!

chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes.

Comprensible. En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas. Todo muy claro.

Práctica. Explicamos las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos. Así, no hay dudas.

Rigurosa. Nadie prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace y te lo explica en la sección ¿Funciona en tu PC? Más rigor... imposible.

TOM CLANCY'S GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2

Lidera al equipo Ghost Recon en plena escalada nuclear

El nuevo capítulo mejora la acción táctica, aunque potencia aún más la parte multijugador.

Juego de Acción táctica para PC | Proclamado por medios y jugadores como uno de los juegos de acción táctica más revolucionarios de los últimos años, es obvio que «Ghost Recon Advanced Warfighter» se ha ganado a pulso el derecho a tener una segunda parte. El juego, previsto para el próximo mes de marzo, no abandona los escenarios mejicanos, aunque en esta ocasión la acción se trasladará a la mismísima frontera con Estados Unidos, entre Ciudad Juárez, Méjico y El Paso, Texas.

Allí, de nuevo, tomaremos el control del equipo Ghost Recon, que dispondrá de tan sólo 72 horas para tratar de abortar un ataque nuclear de tal magnitud que transformaría por completo nuestro mundo tal y como lo conocemos.

Entre las mejoras que encontraremos en esta segunda parte destacan un nuevo mapa táctico mejorado, un sistema de información en pantalla más avanzado y una jerarquía de órdenes mucho más completa, pensada para que el control de nuestro equipo sea mucho más preciso y efectivo. Todo esto nos vendrá muy bien ya que el campo de batalla es ahora mucho más variado, sin limitarse únicamente al combate urbano, como en la primera parte. Así, ejecutar misiones en un desierto infernal o en ambientes rurales a ambos lados de la frontera será de lo más habitual.

El modo campaña del juego original es sensacional, pero lo que más sorprendió a sus creadores fue el fenomenal éxito que sus modos multijugador cosecharon entre los fans del primer juego. Por ese motivo, Ubisoft potenciará este aspecto con un nuevo e interesante modo, llamado "Recon versus Assault", en el que un equipo toma el control de los Ghost Recon, mientras que el otro liderará a los rebeldes mejicanos. También se mantendrán clásicos del juego multijugador como el cooperativo o "deathmatch". Buenos ingredientes, en fin, para repetir y mejorar el éxito de «Ghost Recon Advanced Warfighter». 12 Pág. 94

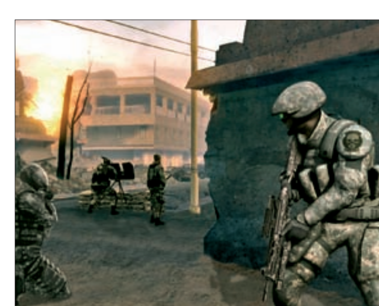
Lanzamiento: 9 de Marzo de 2007
Más inf.: Ubisoft, Tel. 91 640 46 00



La acción en pleno desierto nos obligará a utilizar técnicas de combate muy distintas a las usadas en el primer capítulo, ya que estaremos menos resguardados.



Se ha mejorado la representación de efectos como el humo, el fuego o la niebla.



No faltaran los combates en plena ciudad, aunque no serán tan habituales.

MÁS CONTROL SOBRE TU EQUIPO GHOST RECON



El sistema Cross-Comm 2.0 mejorará la comunicación con nuestro equipo.



Con la nueva inteligencia artifical, el equipo responde mejor a las órdenes.

Lanzamientos PC

FEBRERO

- **Another World 15 Aniversario** — Acción • Proein • 9,95€
- **Armed Assault** — Acción • Proein • 39,95€
- **Daemon Vector** — Acción • Nobilis • 19,99€
- **Flyboys** — Acción • Proein • 19,90€
- **Fuel** — Reedición • Velocidad • Proein • 14,95€
- **Galactic Civilizations 2** — Simulador • Friendware • N/D
- **Ghost Recon Advanced Warfighter** — CodeGame • Acción • Ubisoft • 19,95€
- **Infernal** — Reedición • Acción • Proein • N/D
- **KAO 3** — Acción • Nobilis • 19,99€
- **Los Sims 2 y las Cuatro Estaciones** — Simulador • Electronic Arts • 29,95€
- **Los Sims Historias de la Vida** — Simulador • Electronic Arts • N/D
- **Mäelstrom** — Estrategia • Atari • N/D
- **Midway Arcade Treasures Deluxe** — Acción • Virgin Play • 14,95€
- **N.A.R.C.** — Acción • Virgin Play • 19,95€
- **Rumbo a la Isla del Tesoro** — Aventura • Nobilis • 39,99€
- **Specnaz Project Wolf** — Acción • Friendware • 19,95€
- **Starshine Legacy Epidosdio 1** — Aventura • Friendware • 19,95€
- **Strategic Command 2** — Estrategia • Friendware • 39,95€
- **Supreme Commander** — Estrategia • THQ • N/D
- **Test Drive Unlimited** — Velocidad Online • Atari • N/D
- **Vanguard Saga of Heroes** — Rol Online • Atari • N/D
- **War Front Turning Point** — Estrategia • Proein • 39,95€
- **Winter Games** — Deportivo • Nobilis • 29,99€
- **Winter Sports** — Deportivo • Virgin Play • 19,95€
- **Xpand Rally Xtreme** — Velocidad • Take 2 • 19,99€

Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas previstas.

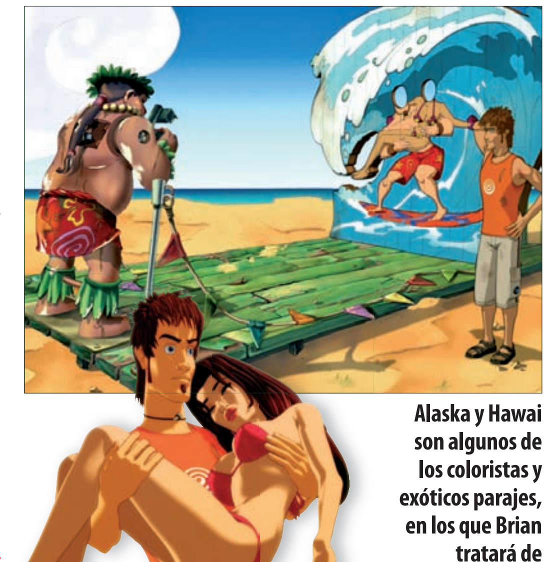


RUNAWAY 2
EL SUEÑO DE LA TORTUGA

¡Por la aventura!

Aventura para PC | Después de cinco años de demora, y de que países como Alemania o Francia hayan disfrutado ya de esta excelente aventura "made in Spain", por fin «Runaway 2» llegará a los PC patrios en primavera. En esta nueva odisea, Brian y Gina completarán seis nuevos capítulos, recorriendo más de un centenar de localizaciones. Por cierto, FX Interactive, ha prometido que la versión que se distribuirá en España será, con diferencia, la más completa y mejor presentada de cuantas han aparecido hasta el momento, aunque no ha dado más detalles. Sería una buena recompensa a tanta espera. 13 Pág. 94

Lanzamiento: Primavera de 2007
Más inf.: FX Interactive, Tel. 91 799 01 10



Alaska y Hawai son algunos de los coloristas y exóticos parajes, en los que Brian tratará de impresionar a la espléndida Gina.



La versión española del juego contará con un aliciente: cuatro vehículos extra.

ARMED ASSAULT

¡Se armó la gorda!

Juego de Acción para PC | Los creadores del clásico «Flashpoint» reinventan su gran creación bajo un nuevo nombre: «Armed Assault» o, para abreviar, «ArmA» a secas. El área de combate se extiende ahora a lo largo de 400 Km, que podremos recorrer vía tierra, mar o aire con cualquiera de los 30 vehículos disponibles. El modo campaña contará con 21 misiones y un editor para crear tantas como queramos. Aunque el plato fuerte vendrá, de nuevo, de la mano del modo multijugador; hasta un centenar de soldados podrán tomar parte en los cruentos enfrentamientos. ¡Esto es la guerra, chicos! 14 Pág. 94

Lanzamiento: 23 de Febrero 2007
Más inf.: Proein, Tel. 91 406 29 40

VIRTUA TENNIS 3

Locos por el tenis

Juego Deportivo para PC, X360, PS3 y PSP | Su realismo será discutido por algunos, pero en términos de diversión esta serie es unánimemente aclamada. Así es «Virtua Tennis», el fenomenal juego de tenis que el próximo mes de marzo verá nacer su tercera entrega. Tecnología de última generación y un apartado gráfico inalcanzable para la competencia. El diseño de las canchas es impresionante, mientras que el modelado de los tenistas y sus movimientos son hiperrealistas. Sega ha vuelto a prescindir de la simulación en favor de la diversión, añadiendo más minijuegos que podremos disfrutar online con miles de jugadores. 15 Pág. 94

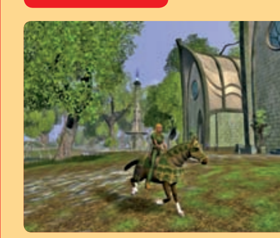
Lanzamiento: Marzo de 2007
Más inf.: Sega, Tel. 91 754 64 00



Rafa Nadal, Roger Federer y María Sharapova, compartirán cancha con otros 16 jugadores del circuito masculino y femenino.

¿QUÉ...

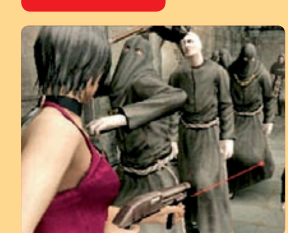
... es el rol online de «Vanguard Saga of Heroes»?



Es uno de los proyectos que Sony Online Entertainment se trae entre manos en el campo del rol online masivo. Para que os hagáis una idea, el juego cuenta con el motor gráfico de «EverQuest II» y la jugabilidad e interfaz gráfica de «World of Warcraft». Con estos mimbres suena a éxito. 16 Pág. 94

¿CUÁNDO...

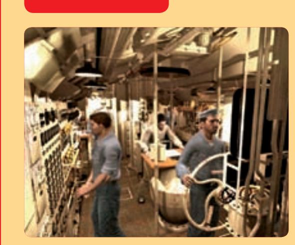
... sale «Resident Evil 4»?



El que muchos califican como el mejor juego de terror de todos los tiempos, saldrá por fin para PC el próximo 25 de Mayo, muchos meses después de lo que Ubisoft, su distribuidora en Europa, anunció el año pasado. En este cuarto capítulo controlaremos a Leon Kennedy, del que no sabíamos nada desde el episodio dos. 17 Pág. 94

¿CÓMO...

... es «Silent Hunter 4 Lobos del Pacífico»?



La cuarta entrega del simulador de submarinos más realista y de mayor éxito de la historia promete grandes cosas. En esta ocasión, el juego se desarrolla durante la Segunda Guerra Mundial, en 15 mapas por los que maniobrarán hasta 30 embarcaciones distintas, y no todas serán submarinos. 18 Pág. 94

LA IMAGEN



UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2006-2007

El juego oficial de la Champions

Juego deportivo para PC, X360, PS2 y PSP | Los mejores equipos de Europa se darán cita en nuestro PC el próximo mes de marzo, cuando Electronic Arts lance la primera versión de su recién recuperada licencia (en exclusiva) de la UEFA Champions League. El juego contará con todos los estadios, equipos y futbolistas participantes en la competición de este año, y que se encuentra ya en la fase de eliminatorias directas. Podremos jugar el torneo con la misma configuración de grupos que deparó el sorteo el verano pasado en Mónaco. «UEFA Champions League 2006-2007» incluirá también un modo en el que podremos recrear momentos estelares de la competición, aunque siempre, eso sí, con los equipos de la edición actual. ¿Quién sucederá al Barça este año en tu PC? 19 Pág. 94

Lanzamiento: 23 Marzo 2007 **Más información:** Electronic Arts, Tel. 91 343 64 00

PRONTO EN TU PC



El juego cuenta con miles de elementos y personajes históricos.

1 EUROPA UNIVERSALIS III

Estrategia de calidad y en su forma más pura. En «Europa Universalis III» podrás tomar el mando de una de las 250 naciones disponibles y liderarla durante el periodo comprendido entre los siglos XV a XVIII. Determinar el tipo de gobierno más conveniente, el trato que le das a la ciudadanía, las relaciones comerciales con otros países y la política bélica marcarán el futuro de tus gentes. 23 Pág. 94



Lo único realista que verás en «Sega Rally» serán sus gráficos.

2 SEGA RALLY

Sabíamos que estaba siendo programado para PlayStation 3 y Xbox 360, pero Sega no ha confirmado hasta hace pocos días su lanzamiento también para PC. No se sabe mucho de él, salvo que saldrá en 2007, pero lo que sí aseguran sus creadores es que, como sucedía en anteriores entregas de la saga, se dejará bastante de lado la simulación en favor de la diversión. ¡Prepárate! 24 Pág. 94





La descarga de «Evil Resurgent» es gratuita para los jugadores.

3 DUNGEONS & DRAGONS EVIL RESURGENT

Las actualizaciones periódicas de este juego de rol online masivo de Turbine suelen venir cargadas de novedades. La última, con el sobrenombre de «Evil Resurgent», recompensará a los jugadores de nivel elevado con seis nuevas mazmorras, en las que encontraremos enemigos inéditos como los despellejadores de mentes o los ogros-mago. 25 Pág. 94



Sus gráficos podrán verse ahora en pantallas de alta definición.

4 ANOTHER WORLD 15° ANIVERSARIO

Todo un clásico de los aquellos PC que poblaban nuestros escritorios allá por 1991. «Another World» conquistó a los usuarios gracias a la tecnología Rotoscope, que permitía recrear animaciones de gran calidad (en aquellos años) utilizando vectores 3D. Ahora, se reedita aquel clásico con gráficos y música renovados. 26 Pág. 94



Katta Castrum es una de las nuevas ciudades que visitaremos.

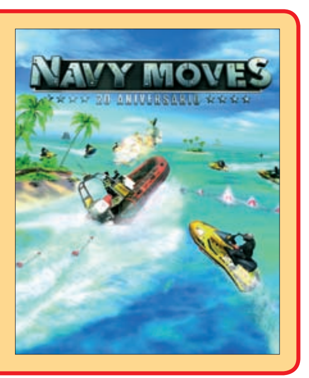
5 EVERQUEST THE BURIED SEA

SOE sigue dando vida al que en su día fue el mejor juego de rol online masivo para PC, publicando una nueva expansión con el nombre «The Buried Sea». Entre las muchas novedades, destaca la posibilidad de crear emblemas para nuestra "guild" y los nuevos combates barco contra barco en alta mar. Son unos 25€ en descarga digital. 27 Pág. 94

¿SABÍAS QUE...?

... FX PREPARA «NAVY MOVES 20 ANIVERSARIO»?

Para los más jovencitos, recordar que «Navy Moves» fue un exitazo del Spectrum que apareció allá por 1988. La noticia es que, para conmemorar su 20 aniversario, FX está programando un espectacular juego de acción, basado en aquel clásico. Aparecerá en breve, aunque se conocen muy pocos detalles.







En «Piratas de Isla Tortuga» podremos hacernos ricos por la fuerza, o agudizando el ingenio para comerciar con mercancías.

PIRATAS DE ISLA TORTUGA

A por el oro español

Juego de Acción para PC | En «Piratas de Isla Tortuga» controlaremos a Aurelius, un aventurero con pasado de esclavo. A sus manos llega por casualidad un extraño objeto, que le guiará en la búsqueda de un preciado tesoro, escondido entre los restos de una flotilla española hundida en el Triángulo de las Bermudas. Para llegar hasta él, Aurelius deberá completar numerosas misiones, retarse en combates a esgrima y participar en intensas contiendas en alta mar a bordo de inmensos galeones. Una mezcla de acción y aventura en la que no faltará una buena ración de estrategia, a la hora de comerciar con las mercancías que consigamos. 20 Pág. 94

Lanzamiento: Marzo de 2007
Más inf.: Friendware, Tel. 91 724 28 80

ALPINE SKI RACING

¡Todos a la nieve!

Juego Deportivo para PC | Lo bueno del PC es que en sus simuladores de esquí siempre hay nieve, no importa lo enloquecido que ande el tiempo. «Alpine Ski Racing» nos traslada hasta los 16 escenarios reales en los que se disputa la Copa del Mundo de esquí alpino, para participar, y ganar, en las seis categorías disponibles; algunas clásicas como el descenso, el súper gigante o el eslalon gigante. Además, podremos elegir entre crear nuestro propio esquiador o ponernos en los skies de estrellas de la talla de Hermann Maier o Bode Miller. El juego cuenta con más de 1.300 comentarios de especialistas en las retransmisiones televisivas de esta disciplina. 21 Pág. 94

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Proein, Tel. 91 406 29 40



Una de las opciones más interesantes es la de participar en competiciones de esquí, a nivel mundial, a través de Internet.

Con los minotauros, ya son 18 razas y 44 clases las que podemos elegir al crear nuestro personaje en el servidor.

DARK AGE OF CAMELOT LABYRINTH OF THE MINOTAUR

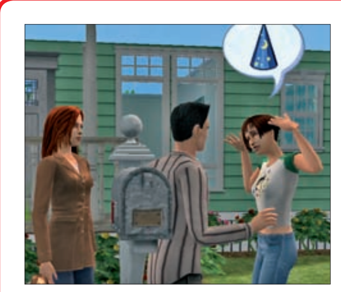
Dentro del laberinto

Juego de Rol para PC | Llega la séptima expansión para un clásico del rol online masivo. Y lo hace además para celebrar que «Dark Age of Camelot» cumple cinco años de éxitos, con miles de jugadores de todo el mundo en sus servidores. Este «Labyrinth of the Minotaur» añade una nueva raza, los minotauros, y una clase inédita, los Kan-Laresh, que combinan a la perfección los poderes elementales y la lucha cuerpo a cuerpo. Además, con el laberinto se da entrada a la mazmorra más grande jamás creada para «Dark Age of Camelot». ¡Y recuerda que tanto expansión como juego están en castellano! 22 Pág. 94

Lanzamiento: Febrero de 2007
Más inf.: Electronic Arts, Tel. 91 343 64 00


Computer
Hoy
Juegos

NOVEDADES



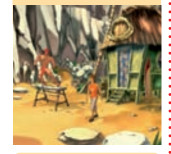
Está IN que Electronic Arts haya creado «Los Sims Historias de la Vida»



in

Nos parece genial la idea de crear «Los Sims Historias de la Vida». Muy acertada para iniciarse en la saga más exitosa de la historia del PC.

Hemos tenido que esperar algunos meses más que alemanes, franceses y americanos, pero la versión española de «Runaway 2» será la más completa.



La iniciativa de Ubisoft de vender grandes éxitos a 4,95€ durante una semana, es sensacional. Y es sólo el comienzo de lo que nos espera en el tema de precios.

Por fin salió «Test Drive Unlimited» y, lo que es mejor, ha resultado ser tan divertido y original como pensábamos. Ahora sólo falta que la comunidad española del juego crezca rápidamente.

out

El éxito de «World of Warcraft» lleva a muchas compañías a aprovechar el filón del rol online, aunque a veces con juegos de escasa calidad.

Ha comenzado el año y los grandes juegos para 2007, como «Enemy Territory Quake Wars», «Crysis» o «Halo 2», siguen sin confirmar fechas de salida. ¡Qué paciencia!

La chapuza de la edición coleccionista de «The Burning Crusade» no es digna de Blizzard. ¿Nos van a pagar los sellos de la carta que hay que enviar para conseguir la mascota de regalo?

Cuando parecía que por fin el tema de las traducciones al castellano estaba superado, aparece un juegazo como «Marvel Ultimate Alliance» sólo en inglés. ¡Lástima no poder jugarlo en nuestra lengua.

Está OUT que juegos importantes no se traduzcan al castellano





Los lobos, junto a esa especie de velocirraptores, eran los enemigos más "carismáticos" de aquel primer «Tomb Raider».



Los puzzles, algunos de ellos de una dificultad endemoniada, nos tuvieron horas frente a la pantalla tratando de resolverlos.

TOMB RAIDER ANNIVERSARY

Lara vuelve a sus orígenes

¿Lo puedes creer? Nuestra querida Lara Croft lleva a sus espaldas nada menos que diez años de aventuras, aunque parezca que el tiempo no pasa por ella, ya que la ciencia (informática, no la del bisturí) se empeña en mostrárnosla cada vez más joven y guapa.

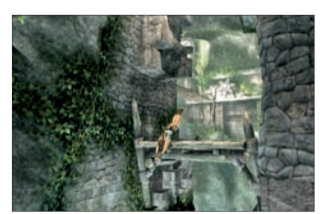
En realidad ha pasado un poquito más, ya que fue el 31de octubre de 1996 cuando Lara empezó a hacer de las suyas en las cuevas cercanas a la ciudad de Vilcabamba. E n un maravilloso recorrido plagado de peligros que le llevaría, a lo largo de 15 niveles, hasta la Gran Pirámide y, de paso, al corazón de aquellos que pasamos muchos días (y a veces noches) con ella frente al monitor. Semejante ataque de nostalgia no obedece más que al inminente lanzamiento de «Tomb Raider Anniversary», una especie de versión remasterizada del juego que catapultó a Lara al estrellato.

La idea era recrear los maravillosos escenarios de aquella primera aventura haciendo uso del potente motor gráfico de su última entrega, «Tomb Raider Legend». Así, Lara volverá a ceñirse aquellos "shorts" marrones y ejecutar un buen número de nuevos movimientos, lo que unido a una mayor interactividad con los escenarios, ampliará considerablemente la cantidad de zonas explorables dentro de cada fase. Por cierto, la inteligencia artificial de los enemigos también se ha reescrito por completo, por lo que no esperes que éstos realicen movimientos previsibles y repetitivos como hacían en aquel lejano año 1996.

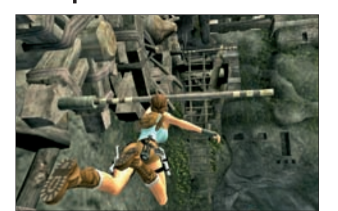
Por si fuera poco, el juego contará con un interesante sistema de bonificaciones con el que conseguiremos muchas recompensas. Tendrás que esperar hasta la primavera.



Hasta aquel momento no se habían visto escenarios tan elaborados.



Lara nos asombrará por la agilidad de sus plásticos movimientos.



Lara podrá encaramarse a todo tipo de salientes, palancas y escalas.

LA CIFRA

4,95€ por un juego de Ubisoft

Un título de la serie CodeGame estará a ese precio durante una semana. Toma nota de los juegos que forman parte de esta promoción y el primer día de la semana en que estarán a 4,95€: «Colección Heroes of Might & Magic» (9-Feb), «Rainbow Six Las Vegas» (16-Feb), «Rise of Nations» (23-Feb), «Ghost Recon» (2-Mar), «The Settlers Heritage of Kings» (9-Mar) y «Brothers in Arms Pack» (16-Mar). «Prince of Persia Ed. Coleccionista» o «CSI:Miami» también estuvieron a ese precio.





GANADOR

The Burning Crusade

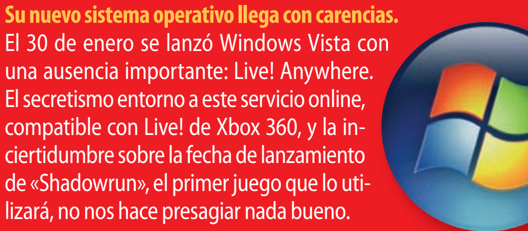


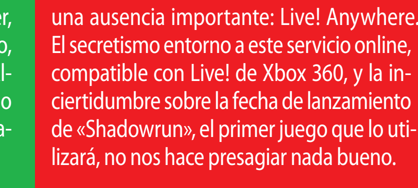
Blizzard no para de cosechar éxitos. «The Burning Crusade», la expansión para «World of Warcraft», batió todos los récords al vender, en las 24 horas posteriores a su lanzamiento, más de dos millones y medio de copias. Alrededor de 5.000 tiendas en todo el mundo abrieron sus puertas a las 12 de la noche para atender a los fans más devotos.



PERDEDOR

Microsoft





Su nuevo sistema operativo llega con carencias. El 30 de enero se lanzó Windows Vista con una ausencia importante: Live! Anywhere. El secretismo entorno a este servicio online, compatible con Live! de Xbox 360, y la incertidumbre sobre la fecha de lanzamiento de «Shadowrun», el primer juego que lo utilizará, no nos hace presagiar nada bueno.


Computer
Hoy
Juegos

EN EL PUNTO DE MIRA



Los controles están integrado en el propio subwoofer.

1 TRUST 2.1 SPEAKER SET

¿Sabías que con un conjunto de altavoces 2.1 puedes simular el sonido envolvente? Pues sí, es cierto, este modelo de Trust es capaz de hacerlo con resultados bastante aceptables. Desde luego, será una buena solución para algunos usuarios, teniendo en cuenta su precio, 29,95€, con IVA. Tiene una potencia total de 24 vatios RMS y el subwoofer está fabricado en madera. 31 Pág. 128



En la foto no se aprecia, pero la tarjeta ocupa dos slots.

2 XPERTVISION X1950PRO

A la espera de que AMD lance por fin la nueva generación de tarjetas gráficas ATI Radeon, aprovechemos que la serie X1900 está más barata que nunca. Por ejemplo, el modelo X1950 Pro, con 512 MB de RAM GDDR y GPU a 575 MHz, fabricada por XpertVision, lo podremos comprar por tan sólo 199€, IVA incluido. ¡Vaya si merece la pena! 32 Pág. 128



Compacta, silenciosa, potente y, además, consume muy poco.

3 GALAXY GEFORCE 7300 LE 256 MB

Potencia gráfica moderada para bolsillos sin fuerzas para hacer grandes desembolsos. Lo fabrica Galaxy Technologies, es PCI-Express y monta una GPU Geforce 7300 a 500 MHz, 256 de RAM DDR2 a 400 MHz. Cuenta con HDTV para pantallas de alta definición, además del estándar DVI. ¿Su precio? Muy bajo, sólo 78,90€, IVA incluido. 33 Pág. 128

La placa combina puertos PCI con los nuevos PCI-Express x1.

4 INTEL DG965RY

Si buscas cambiar de placa base y pretendes que, además, tenga una vida útil bastante prolongada, quizá este modelo de Intel responda a tus necesidades. Utiliza Socket 775 y es compatible con los procesadores Core 2 Duo, Pentium D, Pentium 4 y Celeron D. Admite hasta 8 GB de RAM DDR2 a 800 e integra sonido 5.1 y PCI-Express x16. Cuesta 139,95€, IVA incluido. 34 Pág. 128



Por menos de 15€ tendrás un teclado con todo, todo y todo.

5 TRUST MULTIMEDIA SCROLL KEYBOARD

Si eres de los que le dan "cera" al teclado mientras juegas, plantéate comprar un teclado algo más económico. Por ejemplo, este Multimedia Scroll Keyboard de Trust, que cuesta sólo 14,95€ con IVA y cuenta con 28 teclas totalmente configurables, además de las dos de zoom y el teclado multimedia. ¡Y por si fuera poco es resistente! 31 Pág. 128

¿SABÍAS QUÉ...?

NETGEAR SE ALÍA CON BITTORRENT

¿Qué significa esto? Pues básicamente que la compañía de hardware, Netgear, ha unido fuerzas con BitTorrent, la plataforma de intercambio P2P líder en el mundo, para ofrecer productos como el EVA 8000, que permite la descarga "legal" (no sea que les de por leer esto en la SGAE) de juegos y películas en alta definición para su posterior ejecución/reproducción en el PC o en la pantalla del televisor.

LOGITECH DINOVO EDGE

Sin curvas a la vista



Dado que nos ahorraremos comprar el ratón, en el fondo este teclado no resulta tan caro.

Si tienes un buen dinerito en el bolsillo y las ganas de darle un toque de distinción a tu PC, regálate esta maravilla del diseño creada por Logitech. El diNovo Edge es uno de los teclados más evolucionados del mundo, con un diseño ultraplano, tecnología inalámbrica Bluetooth y especialmente ideado para funcionar con Windows Vista. Un elaborado sistema de pulsación permite que el teclado sea mecánico, y no de membrana, por lo que el tacto de las teclas resulta mucho más agradable, dotándole además de una mayor resistencia al uso. Además, podemos prescindir del ratón ya que incorpora el TouchDisc, una evolución de los TouchPad de los ordenadores portátiles, con el que moveremos el puntero por la pantalla con total rapidez y precisión. Lo mejor de todo es que los controles secundarios, como por ejemplo el multimedia, son táctiles, es decir, que aparecen serigrafiados sobre la carcasa del teclado. Todos estos controles son configurables gracias al software incluido con el teclado. Cuesta 199€, IVA incluido. 29 Pág. 128

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: Logitech, Tel. 91 375 33 68

GENIUS MAXFIRE PANDORA PRO

Bueno, pequeño y barato



Es barato, completo, se pliega y tiene un diseño realmente bonito. ¿Quién da mas?

Esta última creación de Genius es, simplemente, sorprendente. Empezando por su mesurado precio, sólo 14,95€, IVA incluido; siguiendo por su peso, apenas 30 gramos; y acabando por su diminuto tamaño, que plegado se queda en 5 cm. Estas ya serían razones suficientes para hacernos con él, pero es que además no se queda precisamente corto en cuanto a prestaciones: integra vibración, siendo el gamepad más pequeño del mundo que lo monta, cuenta con pad direccional, cuatro botones principales, dos de función (select y start) y cuatro "gatillos" en la parte superior, igualando así en funcionalidad al mismísimo pad de control de la primera PlayStation. Ah, ¡ y viene con funda de transporte! 30 Pág. 128

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: Genius, 902 128 256

LOGITECH PREMIUM NOTEBOOK HEADSET

Comunícate dondequiera que vayas




Además de portátiles, estos auriculares tienen una calidad de sonido espectacular.

Ahora que vivimos a un paso de universos virtuales, en los que podemos jugar tanto desde nuestro PC como en el de los suegros (cuando cumplimos el ritual de comer en su casa los sábados), conviene llevar siempre encima "los cascos" para comunicarnos con nuestros colegas de "guild" cuandos nos conectamos, por ejemplo, a «World of Warcraft». Estos auriculares de Logitech son idóneos, ya que cuando no los utilicemos podremos plegarlos y guardarlos en un pequeño estuche, también incluido, de unos pocos centímetros y escaso grosor. Además incluye un adaptador analógico (jack 3,5 mm.) a USB. Eso sí, su precio no es precisamente bajo, la "broma" cuesta 49,95€, IVA incluido. 29 Pág. 128

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: Logitech, Tel. 91 375 33 68


Computer
Hoy
Juegos

LO MÁS NUEVO

¡¡AQUÍ ESTÁ LA ÚLTIMA ENTREGA DE LA SAGA DE VELOCIDAD MÁS CLÁSICA DE PC!! Y OS CONTAMOS, AL DETALLE, CÓMO SERÁN TODAS SUS OPCIONES

Test Drive Unlimited

Si lo que te gusta es conducir, «Test Drive Unlimited» te volverá absolutamente loco.

VELOCIDAD ONLINE · ¿Has soñado alguna vez con disfrutar de un flamate Maserati? Con este juego… ¡¡cumplirás todos tus sueños!!

Parece que fue ayer, pero hace exactamente 20 años aparecía para PC (Amiga y Atari ST también) un juego llamado «Test Drive» que volvió locos a los más viejos del lugar. Tras varias entregas entre 1987 y principios de la década de los 90, la saga se perdió y no volvimos a tener noticias de ella hasta el año pasado, cuando se anunció el lanzamiento de «Test Drive Unlimited». Un juego en el que desempeñamos el papel de un turista con ganas de quedarse a vivir en Honolulu, Hawaii, y que está dispuesto a convertirse en el mejor piloto y el coleccionista más exquisito de la historia.

CÓMO SE JUEGA

«Test Drive Unlimited» es un enorme escenario repleto de carreteras donde podremos conducir libremente realizando cada carrera en el orden que más nos guste. Hay competiciones →



Una isla entera a nuestra disposición y cientos de coches que conducir de todas las épocas para un juego que mezcla modos off y online.



El GPS nos indica por dónde ir en cada momento para alcanzar la meta asignada por la carrera. Mucho cuidado, por que si hacemos el loco, la policía nos perseguirá.



La recreación de los interiores de los coches es alucinante. No faltan los indicadores, embellecedores, retrovisores y... ¡¡hasta los modelos originales de autorradios!!



La policía nos perseguirá en cuanto tengamos el más mínimo accidente. Ser detenido por un bellezón como este tiene su precio en dólares. ¡¡Ay!! qué dolor.

LA PASIÓN DE CONDUCIR



Honolulu es la isla elegida y cuenta con cientos de carreteras que recorrer. En ella también encontraremos concesionarios de las principales marcas del mundo, inmobiliarias para comprar mejores casa con garajes más grandes y todas las pruebas en las que participar.



Es posible elegir entre cinco protagonistas aunque una vez dentro del juego, podremos personalizarlo completamente: cabeza, cuerpo, pelo, ojos, altura, etc. Además, completando algunas misiones obtendremos tickets para comprar ropa en las tiendas de la isla.



A los modelos de coches más actuales hay que añadirle la posibilidad de comprar y conducir a los clásicos. Algunos son tan escasos, que si queremos comprarlos antes es necesario reservarlos en el concesionario. Como este Shelby Cobra, que cuesta 1.000.000 de dólares.

LO MÁS NUEVO



Si le damos las "largas" a otro conductor significará que le estamos retando a un duelo online.



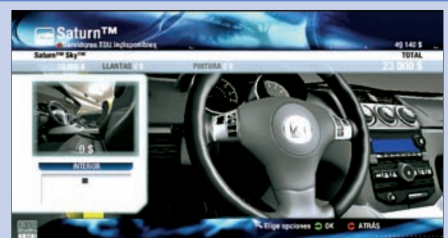
La cámara interior es más incómoda pero transmite una sensación de realismo insuperable.



POR DENTRO Y POR FUERA



Cuando llegamos al concesionario podremos ver toda la información técnica del coche e, incluso, entrar en un modo exposición para verle desde cualquier perspectiva posible. Si además queremos probarlo, podemos hacerlo pero por un tiempo limitado: sólo dos minutos.



En el modo exposición existe la opción de ver, incluso, el interior del coche. Un paseo por los modelos más clásicos nos dejará con la boca abierta por sus originales acabados en madera o sus rudimentarios autorradios. Un viaje al pasado que enloquecerá a los amantes del motor.

"Si te gustan los coches y conducir, este juego es la respuesta a tus plegarias"

→ puras y duras, contrarrelojes o misiones que nos reportarán dinero y, sobre todo, nivel de experiencia para mejorar nuestra licencia de conducción. Y es que cuando visitemos un concesionario, lo primero que veremos, al margen del dinero que cuesta cada coche, es el tipo de permiso necesario para conducirlo.

Con las carreras pasa lo mismo: tienen un límite de experiencia y hasta alcanzarlo, aunque las tengamos desbloqueadas, no podremos participar en ellas.

El mapa es enorme y para evitar caminatas de 40 ó 50 kilómetros cuando ya tenemos un nivel considerable, es posible acceder instantáneamente a cualquier punto siempre que, previamente, lo hayamos visitado. Esto quiere decir que debemos llegar a todos los puntos de Honolulu una primera vez para desbloquearlos.

Aunque decidamos no competir y dedicarnos simplemente a conducir por las carreteras de la isla, las emociones pueden saltar en cualquier momento. Y es que Atari ha concebido un enorme mundo persistente online (que no afecta al juego si no tenemos Internet) en el que podemos cruzarnos con jugadores de otros países e, incluso, desafiarlos. Basta con "darles las largas" y decidir el punto del mapa que funcionará como meta. El primero que llegue gana lo que hayamos apostado.

Para potenciar ese modo online, existen opciones para ver los mejores tiempos de cada evento, o lugares en los que formar guilds para unirnos a otros jugadores que compartirán nuestra pasión por el motor. Esta asociación de jugadores dentro de «Test Drive Unlimited» nos permitirá mejorar nuestros coches y tener acceso a modelos aún mejores.

VALORACIÓN

A la beta que hemos tenido acceso no le falta de nada. Seas o no un amante empedernido de los coches, «Test Drive Unlimited» es un juego sorprendente que consigue la cuadratura del círculo: goza de la apariencia persistente de los mundos online, pero sin afectar al desarrollo offline de una partida si decidimos no estar conectados a Internet.

Gráficamente es soberbio, con unos coches que parecen de verdad y una isla tan grande como llena de detalles. Por lo que hemos podido jugar, nos encontramos ante el mejor título de velocidad que existe. ¡¡Palabra!!



Alcanzar la meta tiene sus riesgos, como el ir a más de 150 Km/h por una vía donde el máximo son 40. ¡¡Ojo que viene la poli!!

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: FEBRERO DE 2007 **DISTRIBUIDOR:** ATARI
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 **PRECIO ESTIMADO:** POR CONFIRMAR
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 16 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** PS2, X360 Y PSP
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2,5 GHZ / 1 GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Sensacional juego de velocidad que cuenta con cientos de kilómetros de carreteras, coches para aburrir y más de 300 pruebas para completar. Además, si queremos, es posible jugar online, agruparnos y crear un personaje imbatible.

VERSIÓN PROBADA: Beta en Castellano **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia




Computer
Hoy
Juegos

LO MÁS NUEVO

ASÍ SERÁ UNO DE LOS JUEGOS DE ACCIÓN 3D PARA PC MÁS ESPERADOS DE LOS ÚLTIMOS TIEMPOS.

Shadow of Chernobyl S.T.A.L.K.E.R



ACCIÓN · Los ecos de la explosión nuclear de Chernobil no se han apagado... y sus consecuencias aún se están padeciendo.

Esta vez parece que sí. El mes que viene «S.T.A.L.K.E.R.» saldrá a la venta tras varios retrasos y, sobre todo, después de haber hecho bastante ruido –con críticas muy buenas– en las últimas ferias de videojuegos.

Corría el año 1986 cuando, el 26 de abril, saltó la noticia: en Ucrania, antigua U.R.S.S., se había producido una tremenda explosión que había volatilizado por completo el reactor 3 de la central nuclear Lenin, cercana a la localidad de Chernobil. Media Europa acabó contaminada por las toneladas de material radiactivo expulsado a la atmósfera.

Pero no sería el último accidente. 20 años después, en 2006, Chernobil volvería a padecer una nueva catástrofe. Esta vez, la explosión de otro de los reactores provocó la aparición de unas extrañas criaturas mutantes cerca de la Zona Cero.

Estamos en el año 2012 y nuestro protagonista ha sido recogido de una carretera, medio muerto, tras un brutal accidente. No recuerda nada, pero tiene la sensación de que algún secreto que se esconde bajo los escombros de la antigua central→



Los enemigos son bastante listos y buscan siempre la mejor posición para atacarnos. Además, son capaces de escuchar los ruidos que hacemos y actuar en consecuencia.



Si elegimos actuar sigilosamente podremos seguir el rastro de los enemigos por la noche mirando el haz de luz de sus linternas. Así sabremos dónde están.



El mapa del juego es gigantesco y podremos comprobar de primera mano los destrozos que causó la explosión nuclear de Chernobyl. ¡¡Menudo paisaje!!

ACCIÓN CON TOQUES DE ROL



Las misiones tienen aspecto de Quest con una descripción y objetivos que tenemos que completar.



Cuando encontramos al personaje hablamos con él y nos vuelve a dar otra misión en las afueras.



El inventario es muy útil y nos permite administrar todo el material que llevamos: comida, armas, gadgets...

LO MÁS NUEVO

Existen muchos personajes con los que podremos hablar. Nos darán datos sobre lo que ha pasado.



El mapa es gigantesco y las misiones se reparten por zonas, aunque algunas están bloqueadas.



DENTRO DE LA ZONA CERO



La central nuclear de Chernobyl es el eje sobre el que gira el argumento del juego. Allí, descubriremos secretos realmente increíbles.



La radiación ha hecho mutar a algunas criaturas hasta convertirlas en peligrosas alimañanas. ¡¡Ni se te ocurra soltar la pistola!!

"«S.T.A.L.K.E.R.» tiene un original sistema de misiones y una gran ambientación"

nuclear pueden ayudarle a recuperar su memoria. ¿Nuestro objetivo? Descubrir qué está pasando en la Zona Cero.

CÓMO SE JUEGA

«S.T.A.L.K.E.R.» es un juego de acción 3D que intenta dejarnos con la boca abierta gracias a un apartado visual realmente espectacular. No en vano, cada palmo de terreno en varios kilómetros a la redonda de la central nuclear, ha sido reproducido de forma milimétrica. Al detalle.

Desempeñamos el papel de un Stalker que ha perdido la memoria pero que vuelve a su trabajo sin tener muy claros sus recuerdos. A diferencia de otros títulos del mismo género, las misiones debemos recogerlas tras hablar con algunos de los personajes que forman parte de la trama argumental del juego.

Ellos nos contarán los antecedentes y los objetivos a cumplir, o las personas a las que tendremos que visitar para saber más de la historia. Sin llegar a ser un juego de rol –ni por asomo– podremos recoger objetos del escenario y de algunos enemigos para añadirlos a un inventario en el que podemos guardar casi de todo.

Al principio combatiremos a bandas que hacen su agosto por el escenario a costa de inocentes para, posteriormente, poner pie en la central nuclear, donde nos espera una legión de bestias mutantes realmente peligrosas.

VALORACIÓN

Nos dejó realmente atónitos, y nos puso los pelos de punta mientras jugábamos, comprobar cómo, efectivamente, cada casa, carretera y ladrillo de la central nuclear son idénticos a los de verdad. Ese detalle le confiere al juego un realismo atroz y te sumerge de golpe en su historia.

También nos ha gustado la forma de recoger las misiones –como si fueran Quest de un juego de rol– y la extensión brutal del escenario que ofrece al jugador una libertad de movimientos muy divertida. Por contra, la beta a la que hemos tenido acceso no debía estar muy optimizada porque en el grado máximo de calidad, era imposible jugar a más de 10 fotogramas por segundo.

«S.T.A.L.K.E.R.» tiene mimbres para ser uno de los grandes de la acción 3D en 2007. Sólo falta esperar a la versión final y ver si cumple las espectativas.



Es aconsejable buscar la espalda del enemigo para no sufrir más de lo necesario. Es parte del "ABC" de los juegos de acción 3D.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: MARZO DE 2007 DISTRIBUIDOR: THQ
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 19 90 PRECIO ESTIMADO: POR CONFIRMAR
EDAD RECOMENDADA: MAYORES DE 16 AÑOS OTRAS VERSIONES: XBOX360
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2,5 GHZ / 1 GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN



Acción 3D con muy buenas ideas que goza de una ambientación realmente lograda y ciertos toques –muy ligeros– de rol, que le dan mucha varidad. Sólo esperar a que lo optimicen bien para que no pida un PC muy potente.

VERSIÓN PROBADA: Beta en Inglés ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

Y el mes que viene...

DE REGALO CON



Un nuevo juego de la colección LOS MEJORES JUEGOS PARA PC



¡¡Disfruta del mejor rol en los infinitos confines de la galaxia!!



Visita infinidad de planetas y búscate la vida como cazarrecompensas, comerciante, héroe o contrabandista.



Fabrícate tu propio personaje y vive apasionantes aventuras a lo largo de una galaxia casi infinita.



Sigue su apasionante argumento o completa misiones libremente. ¡¡Tú decides cómo quieres jugar!!

Nota: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

FREELANCER

Juego Completo Original para PC



A LA VENTA EL 2 DE MARZO



Los Enanos tienen una ciudad capital cabada en lo más profundo de una impresionante montaña. Allí podremos comerciar y recoger Quest.



Muchos vendedores exponen sus mercancías para que las compremos. Completar muchas misiones nos reportará un buen dinerito.

PERSONALIZA A TU HÉROE



Hay un total de 19 razas distintas y 15 clases que abarcan todas las artes típicas de estos juegos: guerreros ofensivos o protectores, sanadores y hechiceros.



Existen tres facciones enfrentadas que luchan por la supremacía: los Thestra, Kojan y Qalia. Y como ocurre siempre, unos están más cerca del bien que otros.



Una vez configurado el personaje tendremos que aprendernos sus poderes y cómo se usan para evolucionarlo rápidamente completando misiones.

VIVE NUEVAS Y APASIONANTES AVENTURAS DE ROL ONLINE

Vanguard

Saga of Heroes

ROL ONLINE · La leyenda cuenta que los héroes vendrán a salvar de la oscuridad a las legendarias tierras de Telon. ¿Preparado?

Tras muchos siglos de paz ha estallado la guerra. Telon, el mundo en el que viven los Thestra, Qalia y Kojan, se ha visto golpeado por la amenaza de una plaga de no-muertos que avanza imparable. Como héroes fieles a su pueblo, tendremos que dar hasta nuestra última gota de sangre por evitar el exterminio final.

«Vanguard Saga of Heroes» es un juego de rol online que sigue a pies juntillas los preceptos dictados por los grandes del género, como «World of Warcraft», «Guild Wars» o «EverQuest II», y nos invita a crear un héroe para lanzarlo a la arena de una batalla que promete ser muy divertida.

Este personaje tiene como objetivo alcanzar el mayor nivel de experiencia posible completando todo tipo de encargos que vamos a recibir de los NPC (personajes no jugadores). Completar cada una de estas Quest, o eliminar a un enemigo cualquiera, nos reportará una cantidad de puntos de experiencia, dinero y objetos que permitirán a nuestro avatar aumentar su potencial.

Esta progresión es fundamental porque a medida que vamos mejorando lo hacen también los enemigos y la dificultad del juego se complica. De esta forma, nos obligan a mejorar el equipo constantemente para tener algo de ventaja en los combates.

Como buen juego de rol podremos decidir el camino que toma nuestro héroe, aplicando puntos de especialización en las disciplinas que más nos apetezcan: armas de dos manos, magia, doble empuñadura, escudo, etc. Opciones no faltan porque en total hay 15 clases entre paladines, guerreros, magos, pícaros, etc.

VALORACIÓN

En la beta a la que hemos tenido acceso nos encontramos con un juego de rol online pensado para gustar desde el principio, con misiones claras, sencillas y que van a hacer que nuestro personaje suba como la espuma. Sospechosamente, hemos encontrado muchas –pero muchas– similitudes de diseño, color y ubicación de los elementos con el interface de «World of Warcraft». ¿Guiño a los fans del juego de Blizzard para que cambien de chaqueta?

Podemos estar ante un exitazo porque no le falta diversión y variedad pero, por desgracia, no está traducido y necesitará un PC muy, muy potente. Una pena porque «Vanguard Saga of Heroes» pinta "requetebien".

Los paladines son criaturas luminosas que pueden sanarse y golpear con cierta fuerza. Aunque no mucha.

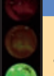
Las primeras quest son entrenamientos para desafíos mayores y subiremos rápidamente varios niveles de golpe.

Algunas razas son muy místicas y utilizan portales para moverse instantáneamente por las tierras de Telon.

Telon es el enigmático y ancestral mundo que está en peligro. Sólo los héroes más valerosos podrán abrirse paso en esta épica aventura.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA DISTRIBUIDOR: ATARI
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 PRECIO ESTIMADO: 49,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 16 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 3 GHZ / 1 GB RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Ron online que respeta todos los cánones del género con una dedicación absoluta: mucha variedad de razas y clases, cientos de Quest, enemigos, inmensos escenarios y muchos niveles que jugar. Aunque con cuota mensual.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia




Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

Desde el Laboratorio
Así hacemos los Test

La tabla de Test es el escaparate donde se exponen todas las pruebas que, previamente, hemos realizado en el Laboratorio. Un largo camino que ahora te describimos minuciosamente...



COMPUTER HOY JUEGOS es la única revista del mercado que prueba todos los juegos de PC en 24 ordenadores distintos, sobre los que se realizan posteriormente 48 pruebas de rendimiento de vídeo.

La configuración del laboratorio no se ha realizado al azar, ya que es un fiel reflejo de los tipos de procesadores y tarjetas gráficas y de sonido que aún se encuentran operativos en los hogares españoles. De ahí que sea tan importante valorar en su conjunto cuál es el grado de compatibilidad de un juego cuando se expone a la vara de medir de nuestros ordenadores.

Nuestros resultados no intentan ser verdades universales, ya que dos ordenadores idénticos pueden ofrecer resultados distintos por razones de optimización, driver mal instalados o aplicaciones, periféricos y sistemas operativos defectuosos.

Nuestros resultados son fiables desde el momento en que nuestros PC no se dedican a otro cometido que el juego, no están conectados a Internet y, por lo tanto, expuestos a virus, los driver están actualizados a las últimas versiones y los discos duros son sometidos, mensualmente, a procesos de limpieza y defragmentación que mejoran notablemente los resultados de muchos de los lanzamientos.

¿Funciona en mi PC?

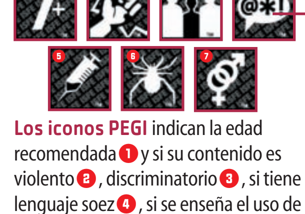
Si queréis conocer realmente el grado de compatibilidad de un juego con vuetro PC, o tarjeta gráfica, podéis acudir a la página 80 para evaluar el rendimiento obtenido en el laboratorio del ordenador más parecido al vuestro. Siempre por aproximación, y teniendo en cuenta las condiciones de uso antes descritas.



Los ganadores en Calidad y Precio Calidad aparecen destacados con dos identificaciones distintas para que os quede claro, de un vistazo, cuáles son los vencedores en cada número.

La factoría Marvel es un filón para la industria del videojuego, gracias a la popularidad de sus héroes y villanos y a su legión de seguido-res, que van a ver colmados sus

El argumento y los objetivos se describen en las primeras líneas del artículo, destacando los precedentes y nombres de los protagonistas.



Los iconos PEGI indican la edad recomendada (1) y si su contenido es violento (2), discriminatorio (3), si tiene lenguaje soez (4), si se enseña el uso de drogas (5), si muestran situaciones de miedo (6) o sexo explícito (7).



MARVEL
ULTIMATE ALLIANCE

ACCIÓN • Si los peores villanos del mundo se alían, sólo una cosa puede salvar a la Humanidad: la unión de los mejores superhéroes.

CÓMO SE JUEGA

ASÍ SE JUEGA: DEFENSORES DE LA JUSTICIA

VALORACIÓN

CONTROLES BÁSICOS

RESULTADOS DEL TEST

Marvel Ultimate Alliance

Sección Test

Las páginas correspondientes a la sección de Test son la base sobre la que se asienta el concepto revolucionario que representa COMPUTER HOY JUEGOS ya que, en todo momento, se presenta la información de un modo sencillo y práctico, con la clara intención de ofrecer respuestas inmediatas a cualquier duda que os pueda surgir sobre su argumento, desarrollo o estilo de juego.

La forma de jugar se explica de una forma sencilla a través de una serie de pantallas numeradas en las que se detallan algunos aspectos importantes que siempre tienen que ver con el momento de jugar, obviando menús o configuraciones. En este apartado podréis encontrar la forma de eliminar a algún enemigo, los marcadores e indicadores de pantalla o la forma de alcanzar un cometido concreto que se repite más veces.

ASÍ SE JUEGA, PASO A PASO



CÓMO SE JUEGA

La primera decisión importante será seleccionar el grupo que vamos a manejar, de entre los 20 superhéroes en cartel.

La forma de jugar y el modo de conseguir los distintos objetivos son el eje fundamental de este apartado del texto principal.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Acción

Los controles básicos hacen referencia siempre a los controles que recomendamos desde la redacción por tipo de juego.



VERSIÓN COMENTADA
RESULTADOS DEL TEST | PC-DVD (Win 2000/XP)

Marvel Ultimate Alliance
DISTRIBUIDOR: Activision
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 FAX: 91 367 74 57
PRODUCTOR: Activision
DESARROLLADOR: Raven Software
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, Wii, PS2, PSP, GBA
¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio. Consulta la Pág. 80
EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO
Título que cubre prácticamente todo el universo de personajes de la Marvel para ofrecernos a sus más emblemáticos héroes y villanos. Los toques de rol completan muy bien este pildorazo de acción y maperos. ¡Genial!

CALIDAD DEL JUEGO | Porcentaje | Nota

Además de los datos de distribuidor, edad, etc. la tabla está acompañada por un concreto comentario que resume su calidad, o algún aspecto importante como la diversión.

Direcciones de Internet	Pág. 94
Trucos y Guías	Pág. 62
¿Funciona en mi PC?	Pág. 80

Estos elementos son la forma de saber si existen otras reseñas en la revista del juego que protagoniza el artículo. De un vistazo podréis saber si existen trucos o guías, enlaces de internet y si funciona o no correctamente en vuestro PC.

Tabla de Test

Si queréis conocer la forma de obtener la nota, sólo tenéis que aplicar una sencilla fórmula que consiste en multiplicar el resultado de cualquier parámetro y multiplicarlo por su porcentaje. Es decir, la Tecnología, que afecta en un 3% al total de la nota ha obtenido un 10,00. El resultado se suma a los demás parciales, que finalmente se dividen por el 13% . De ahí el 10,00 en gráficos obtenido. Esa operación se realiza con todos los parciales.

CALIDAD DEL JUEGO

1 Este apartado, que supone un 58% de la nota final, se muestra a través de tres parciales (Gráficos, Sonido y Jugabilidad) que os pueden servir de fieles indicadores sobre su verdadera calidad.

SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE

2 Creemos que la responsabilidad de las distribuidoras no termina con la puesta a la venta del juego. Por eso, os informamos de sus direcciones de internet ● Pág.94 y fax de asistencia a los que podéis acudir.

INSTALACIÓN

3 Este apartado está concebido para definir el grado de dificultad de la instalación de cualquier juego de PC, diferenciando si el proceso se realiza con muy pocos pasos o con muchos.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

4 Tan importante como el propio juego no hay nada salvo un buen manual. Por eso, en el Test podréis encontrar todos los requisitos que consideramos esenciales para calificar un manual de muy completo o no. Los datos que valoramos son: Licencia de uso (A), Solución de problemas (B), Glosario de términos (C), Guía de referencia de los controles (D), Trucos y pistas (E), Guía rápida para empezar a jugar(F), Descripción del juego (G), Descripción de elementos en pantalla (H), Teléfono de asistencia técnica (I) y Ayuda en internet (J).

PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO

5 Para las pruebas de compatibilidad de sonido se realizan 24 pruebas sobre 13 tarjetas de sonido distintas. Estos son todos los modelos: Terratec Sound System DMX Fire 1024, Terratec Sound System 512i, Guillemot Maxi Sound Muse, Terratec Sound System DMX, Terratec EWX 24/96, Terratec Aureon 5.1 Fun, Creative Sound Blaster Audigy Player, Terratec Aureon 5.1 Sky, Creative Sound Blaster Live! 5.1, Creative Sound Blaster Live! 5.1 Bulk, Creative Sound Blaster Audigy 2 y dispositivos analógicos integrados en placa AC97 y SoundMax.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO

6 Enmarcada en la filosofía de aportar datos contrastados, podéis ver el grado de compatibilidad con vuestro PC en la sección ¿Funciona en tu PC? Pág. 80.

POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN

7 Se valora si el juego dispone de menús en castellano, ajustes de resolución/profundidad de color para la pantalla, subir o bajar el volumen de la música y sonido, o aumento y disminución de la dificultad.

OTROS DATOS

8 Aquí se valoran aspectos que en ocasiones se olvidan. Número de fases, jugadores, periféricos que permite o el idioma son algunos datos "vitales" para conocer el grado de extensión y posibilidades.

VERSIÓN COMENTADA

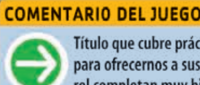
RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Marvel Ultimate Alliance

DISTRIBUIDOR: Activision
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 FAX: 91 367 74 57
PRODUCTOR: Activision
DESARROLLADOR: Raven Software
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, Wii, PS2, PSP, GBA

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Título que cubre prácticamente todo el universo de personajes de la Marvel para ofrecernos a sus más emblemáticos héroes y villanos. Los toques de rol completan muy bien este pildorazo de acción y maporros. ¡Genial!

	Porcentaje		Nota
1 **CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)**	**58%**		**8,81**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,43**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,66**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Ajustado	7,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Sin traducir	1,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
2 **SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE**	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 366 870	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.activision.com)	0,00
3 **INSTALACIÓN**	**5%**		**5,71**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (6.742,6 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés	3,00
4 **MANUAL DE INSTRUCCIONES**	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
5 **PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO**	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
6 **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO**	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**5,84**
7 **POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN**	**4%**		**7,50**
Menús de configuración en castellano	1%	No	0,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
8 **OTROS DATOS**	**7,4%**		**6,78**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	20 superhéroes, 17 localizaciones	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Ratón, Teclado-Ratón, Pad	10,00
Idioma (comprobado)	2%	Inglés	3,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/4 (Red Local/Internet)	
9 **NOTA MEDIA**	**100%**		**8,11**
10 Corrección positiva			
Corrección negativa		Sin saber inglés es difícil*	-0,20
11 **RESULTADO DEL TEST**	**Notable**		**7,91**
12 **PRECIO/CALIDAD**	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 7,91 = 5,05 = Suficiente		

*comprender el argumento

NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con "Alfa" nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con "Beta" a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% "Finales".

NOTA MEDIA

9 Este número se obtiene de hacer la media de todas las notas obtenidas en los distintos apartados que se valoran, y que hemos descrito anteriormente.

CORRECCIÓN POSITIVA/NEGATIVA

10 Si existe algún detalle, bueno o malo, que merezca ser reseñado y valorado, este es su sitio. Y es que debéis tener en cuenta que nunca se tratará de supuestos arbitrarios, sino de apartados cuantificables, demostrables, que merezcan ser destacados y que no tengan cabida en otro lugar de la tabla.

RESULTADO DEL TEST

11 La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color determinado.

De 9,02 a 10	Sobresaliente
De 7,02 a 9	Notable
De 5,02 a 7	Bien
De 3,02 a 5	Suficiente
De 1,2 a 3	Insuficiente
De 0 a 1	Deficiente

PRECIO/CALIDAD

12 Lo barato no siempre es malo y lo caro tampoco es sinónimo de bueno. Por eso, hemos realizado un exhaustivo estudio de todos los juegos publicados durante el último año y hemos obtenido un precio medio.
El resultado se obtiene de dividir el precio recomendado y la nota obtenida en el Resultado del Test. El valor obtenido es llevado a una tabla que dictamina su rentabilidad.

PRECIO MEDIO (RELACIÓN PRECIO/CALIDAD)

Para llevar a cabo correctamente el cálculo de la relación precio/calidad en los Test, COMPUTER HOY JUEGOS actualiza el precio medio todos los años, tomando como referencia los lanzamientos producidos durante los doce meses anteriores. En la revisión presente, el precio medio de todos los lanzamientos se ha fijado en 25,73€, frente a los 26,50€ del año anterior.

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,91**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 7,91 = 5,05 = Suficiente	

Indice	hasta	2,57	Sobresaliente
2,58	hasta	3,22	Notable
3,23	hasta	4,29	Bien
4,30	hasta	6,43	Suficiente
6,44	hasta	12,87	Insuficiente
	Desde	12,88	Deficiente

EXPANSIÓN

WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE

ROL ONLINE • EXPANSIÓN • La Legión Ardiente está a punto de cruzar el Portal Oscuro y sólo los héroes de Azeroth pueden impedirlo.

En total, Blizzard afirma haber alcanzado los ocho millones de jugadores de «World of Warcraft». Una cifra increíble que ni los más optimistas del lugar esperaban alcanzar jamás. Ahora, ese éxito online tiene una expansión, la primera, que agranda sus fronteras hasta un nuevo continente llamado Terrallende. Allí, nos esperan las bestias que forman la Legión Ardiente, que intentan traspasar el Portal Oscura para arrasar las tierras de Azeroth.

Por suerte, tanto la Alianza como la Horda están decididas a trabajar juntas para que esa amenaza no llegue a producirse jamás. ¿Te apuntas a la cruzada?

CÓMO SE JUEGA

Azeroth se le ha quedado pequeño a Blizzard, que ha decidido trasladar la acción más allá de lo que Orcos y Humanos imaginaron nunca. Terrallende es un continente colgado de las estrellas compuesto por sie- →



La primera expansión de «World of Warcraft» ofrece nuevos territorios, razas, objetos y Quest que van a convertir a nuestro personaje en el más poderoso de Azeroth y Terrallende.



TODAS LAS NOVEDADES

Dos nuevas razas que combatirán por la gloria de sus héroes. Los Draenei que se alinean con la Alianza y los Elfos de Sangre por la Horda. Dos formas muy distintas de concebir el bien y el mal.

Siete nuevos territorios dentro de un inédito continente más allá de Azeroth: Terralende. El lugar desde el que la Cruzada Ardiente amenaza a todas las razas del mundo.

Tres ciudades nuevas, El Exodar de los Draenei, Lunargenta de los Elfos de Sangre y Shattrath de los refugiados.

Tras dos años de éxito y ocho millones de jugadores, la primera expansión de «World of Warcraft» no defraudará a sus fieles incondicionales.

Nagrand es un territorio muy verde concebido para los combates JcJ (PvP). Existe una arena de combate y una zona que tanto Alianza como Horda se dejan la vida por conquistar lanzando bombas.



La nueva montura voladora se gana a nivel 70 y existen de dos tipos, según su velocidad. La más lenta cuesta aprender a montarla 800 de oro y para la más veloz... ¡¡5.000 del ala!!

"En esta expansión Blizzard nos garantiza otros dos años más de aventuras online"

te territorios y diseñado para que los jugadores con nivel 60 alcancen el 70. Para conseguirlo no tendremos más que ponernos a recoger Quest como locos y completarlas a buen ritmo para acumular los millones de puntos de experiencia necesarios.

Por suerte, la cosa no se ha limitado sólo a meter más y más misiones, además, se han añadido decenas de facciones con recompensas jugosísimas que podremos comprar a precios de ganga si decidimos completar todas las misiones que nos ofrecen. Esos objetos, ahora, pueden engarzarse con joyas y gemas para ganar puntos (o "stats") de fortaleza, resistencia, intelecto, etc., y van a permitir que, de alguna forma, especialicemos nuestro equipamiento como más nos guste. Precisamente, «The Burning Crusade» añade una nueva profesión: joyería, con la que fabricar anillos, collares y un sinfín de utilísimos objetos.

Si nos cansamos de jugar con nuestro héroe para subir a nivel 70, acabarnos todas las "instances" y eliminar a los nuevos –e impresionantes– jefes, y de viajar desaforadamente con la montura voladora, siempre podemos crearnos un nuevo personaje de una de las razas que se han añadido en esta expansión.

Elfos de Sangre y Draenei son las estelares incorporaciones al elenco de razas de Azeroth y cuenta cada una con su propia ciudad capital y territorios de inicio hasta nivel 20-25.

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
W A S D: Movimiento

Ratón:
Botón Izquierdo: Seleccionar
Botón Derecho: Interactuar
Rueda Ratón: Zoom

VALORACIÓN

«The Burning Crusade» ha llegado por fin, tras algunos retrasos y cambios de fechas pero el resultado no puede ser más satisfactorio. Lo es para los que llevan dos años batiéndose el cobre día tras día, pagando su cuota mensual puntualmente. Y es igual de gratificante para quién descubra que el rol online es una experiencia tan nueva como apasionante.

Aunque se trata de una expansión, rápidamente nos olvidamos y nos creemos que se trata de un juego completo. Hay de todo y en grandes cantidades: enemigos, enclaves, puntos de vuelo, arenas de lucha JcJ, ciudades, razas,

ASÍ SE JUEGA: UN INFIERNO LLAMADO TERRALLENDE



1 Algunos enemigos son temibles y de un golpe pueden quitarnos más de 20.000 puntos de vida. ¡¡Una salvajada!!



2 Los nuevos enemigos son potentes pero con un buen equipo muerden el polvo rápido.



3 Los Draenei son neutrales en Terrallende. No así en Azeroth, donde pertenecen a la Alianza.



6 Los Elfos de Sangre son duros y tienen como poder racial la transfusión de maná del enemigo.



7 Hay nuevas misiones como la de bombardear posiciones JcJ de la Alianza en Nagrand.



El Portal Oscuro es la entrada al nuevo continente de Terrallende. Hogar de la Legión Ardiente y donde nos esperan increíbles aventuras que llevarán a nuestros héroes hasta el ansiado nivel 70.

profesiones, objetos, territorios, "instances", facciones y hasta temas musicales.

Gráficamente sigue estando tan cuidado como siempre, y funcionando a las mil maravillas en un PC de configuración media. De hecho, ha logrado tasas de rendimiento muy buenas en la mayor parte de ordenadores que forman nuestro laboratorio.

El lag en la conexión es, tal vez, su punto más crítico ya que si nos conectamos con un módem de 56k se producirán ralentizaciones muy molestas, sobre todo, cuando coincide con una gran masificación de jugadores en un mismo lugar del mapa.

«The Burning Crusade» es un ejemplo de cómo debe ser una expansión ya que, al margen de ofrecer más de lo mismo, mejora todo aquello que podía fallar en el juego original, extendiendo su duración otros dos años.

Blizzard ha dado en el clavo ya que con esta expansión disfrutarán como enanos tanto los "frikis" como los que no hayan probado jamás el rol online. Magia, fantasía, aventuras, héroes y diversión infinita... con cuota mensual.

Direcciones de Internet 11 Pág. 94
Trucos y Guías Pág. 62
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



4 **Se han añadido nuevos talentos para especializar a nuestro héroe: ¿ataque o defensa?**



5 **Las armas permiten incrustar gemas para añadir "stats" de vida, fuerza, intelecto, etc.**



8 **Siempre encontraremos ayuda en medio de la destrución. Este NPC da buenas Quest.**



9 **Algunos enemigos necesitan ayuda por parte de otros jugadores. Eso, o morir...**

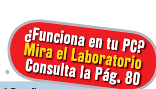




The Burning Crusade

Requiere «World of Warcraft» para funcionar

DISTRIBUIDOR: VUG
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02 **FAX:** 91 735 27 20
PRODUCTOR Y DESARROLLADOR: Blizzard
OTRAS VERSIONES: No
ACTUALIZACIÓN DE JUEGO AUTOMÁTICA





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Primera expansión de «World of Warcraft», el juego de rol online más vendido de la historia. Con «The Burning Crusade» ganamos un nuevo continente, razas y cientos de "Quest" que completar. ¡¡Una maravilla!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**44%**		**9,71**
Gráficos	**9%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	2%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	2%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	1,5%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	1,5%	Increíbles	10,00
Tecnología	2%	3D	10,00
Sonido	**5%**		**10,00**
Música	1,5%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	2%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	1,5%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**30%**		**9,57**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	3%	Mínimo	10,00
Vida del juego	8%	Casi infinita	9,00
Argumento	2%	Apasionante	10,00
Realismo	2%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	5%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	5%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**3,45%**		**8,84**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 888 498	6,00
Ayuda en internet	2,45%	Castellano (www.wow-europe.com/es)	10,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	1%	Sí (4.193,55 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	1%	Sí	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**3%**	Completo (A,B,C,D,E,F,G,H)	**8,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**5,20%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**5,20%**	Más información en Pág. 80	**9,31**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**3%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**5%**		**10,00**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 nuevas razas, 1 continente entero...	10,00
Idioma (comprobado)	3%	Castellano	10,00
GESTIÓN DE CUENTAS	**7%**		**10,00**
Número de servidores disponibles (territorio, comprobado)	2%	232 (Inglaterra, Alemania, Francia y España)	10,00
Periodo de tiempo necesario para crear una cuenta (comprobado)	2%	Mínimo	10,00
Número máximo de personajes por cuenta (comprobado)	2%	10	10,00
Bonos mensuales (tipo, comprobado)	1%	Sí, Tres (35,97€) y seis (65,94€)	10,00
COMUNICACIÓN DURANTE EL JUEGO	**6%**		**6,67**
Posibilidad de comunicación directa (función de chat)	3%	Sí	10,00
Posición de la ventana de chat ajustable (comprobado)	1%	Sí	10,00
Soporte para headsets (auriculares y micrófono, comprobado)	2%	No	0,00
TEST DE FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN	**8%**		**8,75**
Conexión telefónica (módem 56K, franja horaria de prueba)	2%	Con lag (tarde) / Con lag (noche)	5,00
Conexión de banda ancha (ADSL 512 MB, franja horaria de prueba)	2%	Sin lag (tarde) / Sin lag (noche)	10,00
Conexión de banda ancha (ADSL 2 MB, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde) / Sin lag (noche)	10,00
Conexión de alta velocidad (ISDN, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde) / Sin lag (noche)	10,00
NOTA MEDIA	**100%**		**8,92**
Corrección positiva		La traducción es digna de un libro de Tolkien	0,50
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente 9,42**
	Bien
Precio (recomendado por el distribuidor y sin incluir costes de conexión)	34,95€
Tarifa de registro (Al crear la cuenta en el servidor)	0€
Tarifa básica (para 6 meses de suscripción al juego)	No es necesaria tarifa adicional
Cálculo de la nota precio/calidad	34,95 / 9,42 = 3,70 = Bien



WARHAMMER
MARK OF CHAOS

ESTRATEGIA • Dos facciones en lucha permanente y un universo en juego. ¿Te atreves a ser el dueño y señor de Warhammer?

La primera adaptación del universo futurista de Warhammer al PC fue un rotundo éxito de crítica y ventas, principalmente gracias a la colaboración entre Games Workshop y Relic Entertainment, que supieron aunar en «Warhammer 40.000 Dawn of War» la esencia del juego de tablero con un concepto apasionante y divertido de la estrategia en tiempo real.

Con semejantes antecedentes eran muchas las expectativas que había suscitado este «Mark of Chaos», el estreno de la popular serie de fantasía "Warhammer" en PC. Por eso, los aficionados al maravilloso universo fantástico van a poder disfrutar de sus clásicos escenarios, facciones y unidades en una épica lucha entre el Imperio, formado por valerosos hombres de honor, y las tropas del Caos, bárbaros combatientes sedientos de sangre. A lo largo de dos extensas campañas tendremos un único objetivo: lograr la destrucción total del bando enemigo.

CÓMO SE JUEGA

«Mark of Chaos» está claramente orientado a los combates masivos, en los que debemos hacer gala de nuestra capacidad para liderar a un ejército y derrotar al enemigo en cada rincón de un colosal mapa. Reclutar unidades y pelear sin descanso, serán las claves para obtener la victoria.

Dos serán las facciones contendientes, el Imperio y las Fuerzas

1 Warhammer es un mundo de fantasía con dos facciones, el Imperio y las Fuerzas del Caos, en lucha perpetua.



Espectacular y divertida adaptación del universo fantástico de "Warhammer". Las facciones, las unidades y los escenarios clásicos están magníficamente recreados en este juego de estrategia.

del Caos, y una sola su razón de ser: aniquilarse entre ellos. Esto hace que estemos ante un juego de estrategia real donde priman las batallas sobre la gestión de recursos. De hecho, el único disponible es el oro, moneda de cambio para comprar unidades o mejorarlas, y que sólo podemos conseguir a base de luchar.

Será en los prolegómenos de cada enfrentamiento cuando sepamos con qué efectivos contamos, generalmente un reducido ejército con el que debemos apañárnoslas para derrotar a las huestes enemigas. Esto significa que será fudamental desarrollar un plan eficaz a partir del conocimiento que tengamos de cada uno de nuestros efectivos y su rendimiento durante la batalla.

Gozaremos de una amplia variedad de unidades, todas tomadas del universo "Warhammer", con habilidades exclusivas para cada tropa y una gran riqueza de diseños. Todas poseen un uso concreto y muy bien definido; la clave está en coordinarlas y aprovechar al máximo sus virtudes, mientras tapamos sus carencias. La figura principal será el héroe, líder poderoso sobre el que se sustenta las acciones de ataque y defensa, además de influir decisivamente en la moral de las tropas. Existen diversos tipos; desde el caballero bendecido por los dioses, al mago que apro- ➜

ASÍ SE JUEGA: CAOS CONTRA IMPERIO



2 El héroe es la figura principal y líder de nuestro ejército. Si muere en combate perderemos.



3 Hay tres ramas de habilidades para configurar al héroe. Los puntos se obtienen luchando.



4 Los caminos son muy peligrosos, pero también son lugares donde poder pertrecharnos.



5 Disponer bien a la tropa es básico, cada unidad debe ocupar el puesto donde es más efectiva.



6 Los duelos a muerte son decisivos para el devenir de las batallas. Saber aplicar nuestras habilidades nos dará la victoria.





El eje fundamental del juego son las batallas. Es impresionante observar cada detalle de los colosales combates que sostienen las dos facciones, el Caos y el Imperio, en su afán por destruirse mutuamente.

➜ vecha el caos para destruirlo todo. Poseen habilidades especiales –como crear una barrera de energía para proteger a sus huestes o atacar con el poder divino a un tropel de enemigos–.

Siempre que dos héroes se encuentren , se retarán a un duelo a muerte; entonces, la perspectiva de la batalla cambiará, centrándose en el combate entre ellos. Sacar partido a los diferentes hechizos y habilidades de nuestro líder nos puede dar la victoria.

VALORACIÓN

«Mark of Chaos» es un juego sensacional en todos los aspectos. Gráficamente resulta espectacular, destacando el magnífico diseño de unidades, réplicas exactas de las miniaturas originales. Además, vemos cómo la acción está salpicada de cientos de detalles, desde los motivos y ornamentos de las armaduras, al óxido de las descomunales hachas. Por supuesto, tanta calidad exige un ordenador bastante potente.

Como juego de estrategia es sencillo de manejar y muy directo, ya que se centra exclusivamente en el combate de unidades. Además, la intensidad de la luchas es absolutamente salvaje. La diversión, por tanto, es instantánea, evitándonos aquellas labores previas de construcción y recolección de recursos.

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
←→↑↓: Movimiento
Ratón:
Botón Izquierdo: Acción

Como remate, se ha incluido una herramienta, que enamorará a los fanáticos de las figuritas "Warhammer", para diseñar y pintar sus propias unidades como más les guste y, así, crear una gran colección original.

Direcciones de Internet — Pág. 94
¿Funciona en mi PC? — Pág. 80





Nos enfrentaremos a poderosas criaturas mitológicas como gigantes y ogros. La épica y la riqueza del personal universo fantástico de "Warhammer" se ha plasmado a la perfección.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Warhammer Mark of Chaos

DISTRIBUIDOR: Virgin Play
TEL. INFORMACIÓN: 91 789 35 50 **FAX:** 91 789 35 50
PRODUCTOR: Bandai Namco Games
DESARROLLADOR: Deep Silver
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Un diseño espectacular para un título de estrategia en tiempo real muy divertido en su desarrollo y completo en la variedad de modos de juego. Sin duda, el universo "Warhammer" elevará el género a un nivel superior.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,81**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,00**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,37**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 789 35 60	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.virginplay.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4.162,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,B,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**4,04**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,92**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 facciones principales y 4 tipos de héroe diferente	9,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/6 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,38**
Corrección positiva		La presentación del juego es genial	0,25
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,63**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,63 = 5,79 = Suficiente		


Computer
Hoy
Juegos

TOM CLANCY´S RAINBOW SIX VEGAS



«Rainbow Six Vegas» es un juego de supervivencia. Debemos coordinar a nuestro grupo y aprovechar su armamento para sobrevivir.

ACCIÓN • El gran casino de América se ha transformado en un campo de batalla donde ya no se juega al black jack, sino al tiro al blanco.

Las Vegas está en alerta máxima por obra y gracia de un comando terrorista. En una acción rápida y perfectamente calculada, han conseguido desplegarse por toda la ciudad y tomar varios puntos estratégicos, amenazando la seguridad de turistas y sembrando el terror. El gobierno americano, consciente del peligro, se ha apresurado a enviar al equipo Rainbow, la unidad de élite antiterrorista más cualificada del planeta.

En el papel de Logan Séller, nuestra misión será recuperar el control de la ciudad con rapidez, pulso firme y templanza.

CÓMO SE JUEGA

«Rainbow Six Vegas» es un título de acción táctica ideado para un decorado muy peculiar. Mediante una perspectiva en primera persona debemos movernos por los distintos escenarios de una ciudad gigantesca: Las Vegas.

Por fortuna, no estaremos solos ante el peligro, sino que iremos en compañía de un grupo de soldados de élite a los que debemos dar órdenes muy precisas y coordinar todos sus movimientos. El quiz de la cuestión está en ir cumpliendo pequeñas misiones con objetivos de todo tipo, enlazados por un modo historia con un argumento bastante interesante. Entre otras cosas, tendremos que ir limpiando edificios de terroristas, abrir zonas o rescatar rehenes.

Para sobrevivir en un ambiente tan hostil como se nos presenta, dependemos, principalmente, de nuestras dotes de líder, pero también del apoyo que nos brinda nuestro equipo. El comando Rainbow que capitaneamos está formado por tres hombres, aunque sólo tenemos control directo sobre uno de ellos. Los otros compañeros, actuarán bajo nuestras tutela, limitándose a seguir todas las órdenes que impartamos. Moverse a una posición, cubrirnos la retaguardia, e incluso despejar localizaciones de enemigos son las tareas más comunes.

Algo fundamental es el equipamiento que llevaremos. Antes de bajar al infierno en el que los terroristas han convertido las calles de Las Vegas, debemos pertrecharnos adecuadamente. Armas, chalecos antibalas, granadas y otros artilugios indispensables para la guerra estarán a nuestra disposición. Es básico meditar con pausa qué tipo de artilugios nos serán útiles, dada la variedad de situaciones a que nos vamos a enfrentar, pues cada una necesita de distinto armamento según los objetivos de la misión. →

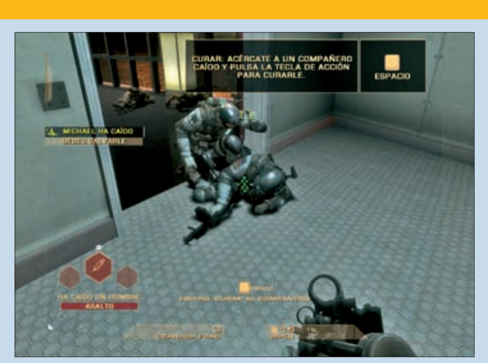

La lucha contra el terror llega a la capital del juego mundial: Las Vegas.

ASÍ SE JUEGA: EL TERROR ASALTA LAS VEGAS

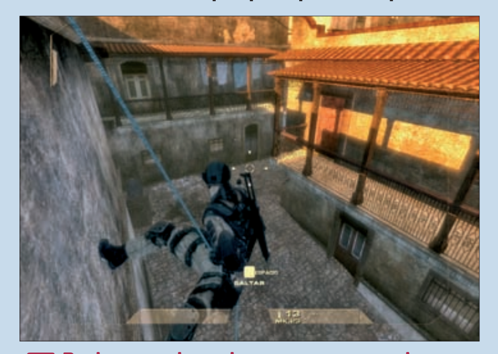


1 El objetivo es liquidar a los terroristas sin perder la vida. Debemos aprender a aprovechar el escenario en nuestro beneficio.


2 Las órdenes se darán con criterio. Por ejemplo, tras poner una bomba indicaremos retirada.


3 Podemos sanar a compañeros, bastará acercarse con un botiquín para que se recuperen.


6 Las heridas superficiales no matan pero nos nublarán la vista durante unos segundos.


7 Podremos descolgarnos por paredes para evitar otros lugares donde nos podrían ver.



4 El inventario es limitado, pero disponemos de una gran variedad de armas y tecnología.



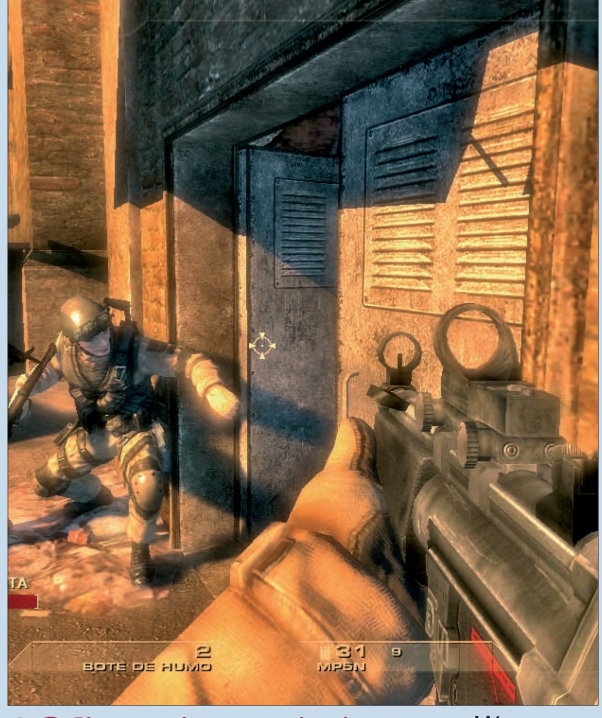
5 Usar el silenciador es vital para evitar que nos descubran en edificios plagados de enemigos.



8 Los casinos son peligrosas ratoneras que nos obligan a luchar en espacios angostos.



9 Estaremos en inferioridad pero con la última tecnología. La minicámara nos permite espiar.



10 Planear cada paso puede salvarnos, y también ser precavido; antes de acceder a un recinto lanzaremos una granada.



Las Vegas se ha recreado a la perfección, con proliferación de detalles que remiten a la imagen que tenemos de la ciudad del juego; hoteles, calles y las zonas más turísticas son totalmente reconocibles.

➜ Algo a destacar es que la pericia en el combate de nuestros muchachos ha mejorado sensiblemente en esta entrega. Se han incluido nuevos movimientos, expresamente concebidos para sobrevivir en este entorno tan adverso. Al tener que transitar y abrir brecha por calles angostas o pasillos de casinos se hace necesaria una buena cobertura, que nos permita protegernos y avanzar poco a poco. Además, algunos artilugios como las microcámaras nos vendrán de perlas para ver qué se esconde a la vuelta de una esquina o tras una puerta, y evitar el tiro de gracia sobre alguno de nuestros compañeros.

Esto redunda en un desarrollo muy realista, y hace de la paciencia y el trabajo cooperativo la clave para ir cumpliendo los objetivos impuestos y devastar la resistencia terrorista.

VALORACIÓN

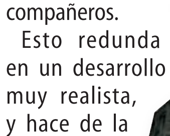
«Rainbow Six Vegas» regresa a la acción táctica seria, realista y complicada de siempre. Esto es una gran noticia para los fieles de esta saga, lo que no significa que deba dejar descontentos a jugadores más acostumbrados a la acción directa. El equilibrio alcanzado es tan bueno que dejará satisfecho a todo el mundo; en parte gracias a la nueva inteligencia artificial de los enemigos, ahora son mucho mas listos, y también a la variedad y potencia de las 37 armas incluidas.

Gráficamente, el juego impresiona. Los personajes parecen de carne y hueso y el escenario... bueno, es como estar en Las Vegas. Eso sí, semejante maravilla requiere de una tarjeta que soporte la tecnología Pixel Shader 3.0 o no funcionará, como hemos comprobado en nuestro laboratorio.

Si aún no lo tenéis no os despistéis, Ubisoft va a realizar una promoción especial de este juego el 16 de febrero: durante una semana, si os acercáis a un quiosco o tienda lo podréis conseguir por 4,95 euros. Sí, sí, habéis leído bien, ¡sólo 4,95 euros! «Rainbow Six Vegas» es espectacular y muy divertido aunque, ojo, difícil de controlar. ¡¡Viva Las Vegas!!

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Disparo
Botón Derecho: Órdenes
Teclado:
←→↑↓: Movimiento





Sus gráficos son impresionantes gracias a la tecnología Pixel Shader 3.0. pero sin una tarjeta de última generación no podremos jugar.

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 2000/XP)

RESULTADOS DEL TEST



Tom Clancy's Rainbow Six Vegas

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubi Soft
DESARROLLADOR: DemonWare
OTRAS VERSIONES: PSP, Xbox 360





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO

Un título que nos exigirá concentración y seso por la continua tensión y las complejas situaciones a que nos enfrentaremos. El nivel gráfico es tremendo, a la altura de su realismo. La mejor acción táctica del momento.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,19**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,71**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**9,00**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 11 78 03	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	SÍ (6.234,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,D,E,F,G,H,I)	**7,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**1,10**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 personajes y 36 armas para elegir	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/16 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,22**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,22**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 8,22 = 5,47 = Suficiente		


Computer
Hoy
Juegos



LOS SIMS
HISTORIAS DE LA VIDA

SIMULACIÓN • Rita y Vicente tienen sus vidas Sim muy bien organizadas. ¿Se enfadarán mucho si empezamos a decidir por ellos?

El mundo de «Los Sims 2» es un territorio lleno de fans que compran puntualmente cada nueva expansión pero, suponemos, que también hay otros muchos jugadores que se han descolgado de la serie o nunca han tenido contacto con ella. Si tú te encuentras entre estos últimos estás de enhorabuena, porque Electronic Arts ha dado una genial vuelta de tuerca a la saga y lanza una serie de juegos independientes, llamada "Historias...", más asequibles y rápidos donde protagonizaremos la vida de varios personajes, sin la complicación de tantas opciones, barrios y expansiones.

CÓMO SE JUEGA

«Los Sims Historias de la Vida» es un juego que incluye dos campañas con argumentos muy concretos y un modo libre para que nos movamos sin ataduras. Por decirlo de alguna manera, estamos ante un título para aquéllos que no hayan probado nunca a divertirse con «Los Sims» y que, para familiarizarse, necesiten de un argumento que les vaya dictando los objetivos que deben cumplir.

Así por ejemplo, en una de las campañas, Rita Arenas se va a vivir con su tía y uno de los primeros objetivos es darle un abrazo. El siguiente será conocer a los vecinos y, más tarde, intimar con el "tío bueno" del barrio. El argumento, así, va desplegándose de una forma sencilla, a la vez que cuidamos de nuestros Sims satisfaciendo sus necesidades elementales: hambre, higiene, sueño, descanso, comodidad, etc.

Una vez que hemos completado el objetivo ganaremos puntos que pueden traducirse en regalos, como cafeteras o mejoras de algunos elementos de la casa. Esto permitirá a nuestro personaje añadir nuevas tareas que hacer y que le van permitir estar radiante y feliz desde por la mañana.

1 Rita Arenas llega a casa de su tía, con la que debe entenderse y, de paso, buscar amistades entre los vecinos del barrio.



«Historias de la Vida» no es una expansión y funciona de manera independiente de «Los Sims 2».

El tutorial es opcional pero puede servirnos para conocer rápidamente cómo entrar en los menús.

Pero además del modo historia podremos jugar libremente con una especie de modo clásico de «Los Sims 2» aunque con un evidente recorte en las herramientas y objetos que podemos utilizar.

VALORACIÓN

«Los Sims Historias de la Vida» es un juego que viene a satisfacer la demanda de aquellos usuarios que se pierden entre tanta expansión llena de objetos. Con este título, cualquiera que se lo proponga podrá comprender los fundamentos de esta saga y divertirse con dos historias muy entretenidas.

Precisamente, Electronic Arts, al quitarle la mayor parte de la carga de inteligencia artifical, barrios, objetos y demás "add-on", lo ha optimizado para que funcione increíblemente bien en casi cualquier ordenador, incluidos los portátiles. Esto ayudará a que las partidas sean rápidas y que el PC no se colapse ante tanto algoritmo matemático.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Aceptar opción
- **Botón Derecho:** Menú contextual
- **Rueda Ratón:** Zoom

Teclado:
- **←→↑↓: Mover cámara**

Visto lo visto en esta primera entrega de la serie "Historias..." de «Los Sims», nos encontramos ante otro filón para los que estén ansiosos por sumergirse por vez primera en este maravilloso mundo de la simulación social. Un juego sencillo, rápido de disfrutar y con toda la esencia "Sim".

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

ASÍ SE JUEGA: UN DÍA EN LA VIDA DE RITA



2 Hay un vecino que le gusta a Rita muchísimo. Una fiesta en casa y a intimar con él.

3 Nuestro Sim requiere de cuidados para que no se deprima. Y la higine es fundamental.

4 Disfrutar del entorno la vuelve feliz y eso se nota cuando habla con otros Sims. ¡¡El amor!!



5 Abrazar a nuestra tía nos permitirá completar uno de los primeros objetivos del juego.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Los Sims Historias de la Vida

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **FAX:** 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Games
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Título independiente –no es una expansión– pensado para todos aquellos que quieran dar sus primeros pasos con «Los Sims» y que quieran disfrutar de partidas cortas completando los objetivos que les marcan. ¡¡Gran idea!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,36**
Gráficos	**13%**		**9,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**5,71**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Irreconocibles	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,39**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.espana.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**6,40**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (2.621,35 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	16	2,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,B,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**7,72**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,51**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 campañas que completar y 1 modo libre	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,20**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,20**
PRECIO/CALIDAD	- -		
Precio (recomendado por el distribuidor)	Sin confirmar		
Cálculo de la nota precio/calidad	-		



EXPANSIÓN

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II EL RESURGIR DEL REY BRUJO

ESTRATEGIA • EXPANSIÓN • La historia de la Tierra Media alberga períodos apasionantes y personajes oscuros como el Rey Brujo.



Es posible que más de uno se haya preguntado alguna vez de dónde salía tanto orco en "El Señor de los Anillos". Pues bien, en esta expansión conoceremos sus orígenes y cómo, junto a otras malévolas criaturas, se fueron asentando en las tierras de Mordor hasta conformar un poderoso y temible ejército.

Uno de los pocos supervivientes tras la derrota del Señor Oscuro en la batalla de la Última Alianza fue el Rey Brujo, que aguardó paciente en las sombras cientos de años, a la espera de una nueva oportunidad de atacar. La hora de la venganza finalmente ha llegado, son tiempos propicios para la oscuridad y para el regreso del Rey Brujo al frente de una descomunal y sanguinaria horda, cuyo fin será allanar el retorno triunfal del terrible Sauron.

CÓMO SE JUEGA

El sistema de juego es idéntico al del título original; es decir, a la vez que implantamos centros madereros que abarquen la mayor extensión de terreno posible para conseguir recursos, debemos ir levantando otras

1 **Los héroes son importantísimos para acabar con el enemigo; utlizando sus habilidades especiales 1 será mucho más fácil.**


Las batallas son muy tácticas y nos obligan a manejar a cientos de unidades simultáneamente.



Se ha incluido a los Trolls en la pantalla de creación de héroe, criaturas simplemente impresionantes.

construcciones donde reclutar cantidades ingentes de soldados para arrasar al enemigo. Todo esto, a sabiendas de que cada unidad está pensada para oponerse a un tipo de enemigo específico, y que debemos conocer a fondo sus cualidades y deficiencias para sacarlas el máximo rendimiento.

Nuestra mejor baza sobre el campo de batalla, sin embargo, serán los héroes, unidades especiales mucho más fuertes y resistentes que el resto y capaces de utilizar habilidades portentosas con las que liquidar al enemigo. Una manera de potenciar a nuestras unidades será adquirir puntos de combate, que podremos canjear por habilidades más poderosas y efectivas. Éstas tendrán que ser recargadas cada vez que las utilicemos en batalla.

VALORACIÓN

El «Resurgir del Rey Brujo» aporta un buen abanico de suculentas novedades a un título como «La Batalla por la Tierra Media II», ya de por sí bastante completo. A su extensa campaña, hay que sumarle una nueva facción, los Angmar, también disponible para el modo multijugador, además de unidades inéditas para complementar cada uno de los seis ejércitos y una nueva raza para los héroes que podremos diseñar, los Trolls.

El sistema de juego se sigue decantando por las batallas, en detrimento de la gestión de recursos, y un estilo muy directo. Esta expansión, desde luego, nos asegura horas de diversión.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Selección
- **Botón Derecho:** Acción

Teclado:
- **Q: Seleccionar todos los héroes**

Direcciones de Internet 3 Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

ASÍ SE JUEGA: DIRIGE A LAS HORDAS DE SAURON


2 **Conquistamos una zona neutral** al levantar nuestro estandarte en el área habilitada 2.


3 **Es imprescindible una fortaleza** para garantizar la defensa. Habrá que actualizarla.


4 **La unidad más poderosa de Angmar** son los Hechiceros. Se invocan en el templo crepuscular.


5 **La Sombra del Lobo es el conjuro** más letal 3 de los Angmar. Esta fiera 4 arrasará con todo.



RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA
PC-DVD (Win 98/ME/XP)



ESDLA La Batalla por la Tierra Media II
El Resurgir del Rey Brujo

Requiere «ESDLA La Batalla por la Tierra Media II» para funcionar

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts **TEL. INFORMACIÓN:** 91 343 64 00
FAX: 91 343 64 02 **PRODUCTOR:** Electronic Arts
DESARROLLADOR: EA Games **OTRAS VERSIONES:** No

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO


Impresionante expansión con jugosas novedades y la introducción de una campaña totalmente nueva como mayor aliciente, ya que nos revela cómo consiguió el Rey Brujo conquistar las devastadas tierras de Mordor.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,15**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,86**
Música	2%	Normal	5,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**7,76**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio	5,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Correctos	5,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.671,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**8,57**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,11**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Una nueva campaña y un nuevo ejército	6,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,40**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,40**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,40 = 2,38 = Sobresaliente

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE

ACCIÓN • Si los peores villanos del mundo se alían, sólo una cosa puede salvar a la Humanidad: la unión de los mejores superhéroes.

La factoría Marvel es un filón para la industria del videojuego, gracias a la popularidad de sus héroes y villanos y a su legión de seguidores, que van a ver colmados sus mejores sueños con un título que reune un elenco memorable.

El antagonista de esta historia es el Dr. Muerte quien, secundado por supervillanos de la talla de Mandarín, Modok, Loki, etc., ha osado atacar la base flotante de S.H.I.E.L.D. Ante tamaña declaración de guerra, Nick Furia reune al mejor "dream team" de superhéroes de la historia para truncar sus planes y derrotarle.

CÓMO SE JUEGA

La primera decisión importante será seleccionar el grupo que vamos a manejar, de entre los 20 superhéroes en cartel. La cosa no va a estar sencilla pues está la "crème de la crème" y, además, si escogemos cuatro de un mismo grupo se nos bonificará. Por ejemplo, optar por los Cuatro Fantásticos nos dará más salud.

Tras la complicada elección, llega la hora del reparto... de tortas, obviamente. Se nos soltará en una de las 17 localizaciones del juego, que han de llevarnos desde Atlantis hasta la mítica Asgard a ritmo de mamporro. Sí, señor, en nuestro camino nos cruzaremos con la mayor colección de villanos imaginable, amén del temible y rocoso jefe final que nos aguarda al término de cada fase.

Tumbar enemigos nos reportará puntos de experiencia que nos servirán para ir subiendo de nivel a nuestro superhéroe, comprar nuevos poderes o mejorar aquellos que ya tenemos asignados. Decir que todos los héroes de la galería van subiendo de nivel, aún sin jugar con ellos, aunque los que más rápidamente lo hacen son los que utilizamos más.

El equipo podemos gestionarlo como queramos, sin límite, pero sólo cuando pasemos sobre el

ASÍ SE JUEGA: DEFENSORES DE LA JUSTICIA



1 Los jefes finales están muy "desarrolladitos", su potencia y tamaño serán un reto para nuestros superpoderes.



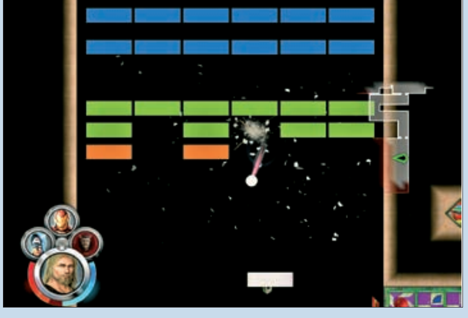
2 Cada héroe tiene sus superpoderes (1), a los que se accede pulsando [E] o el botón 'use power'.



3 Un pinball es el escondrijo de Arcade. Allí nos aguardan trampas mortales y muchos enemigos.



4 El elenco de héroes crece durante la partida. Blade aparece en una máquina expendedora (2).



5 Encontraremos varios minijuegos que amenizarán la aventura, como el mítico «Arkanoid».



S.H.I.E.L.D. access point. Allí podremos grabar la partida.

VALORACIÓN

Acción pura y dura, con algunos detalles de rol y una estupenda historia que arropa lo que de verdad importa, la fantástica recreación de las habilidades de todos los superhéroes. Además, la posibilidad de controlar a cuatro durante los combates hace que la acción sea frenética y entretenida. En cualquier caso, «Marvel Ultimate Alliance» no se limita a meras tracas de golpes, ya que las peleas con los jefes finales son realmente entretenidas. Un título muy divertido y sencillo para disfrutar usando superpoderes.

CONTROLES BÁSICOS



Botón 1: Ataque
Botón 2: Ataque especial
Botón 3: Salto

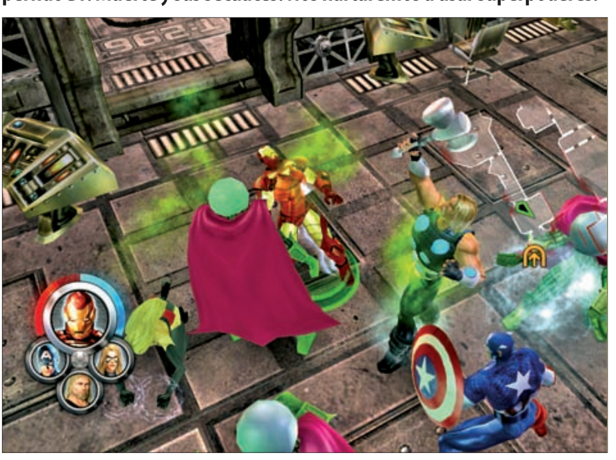
Direcciones de Internet Pág. 94



¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Hay nada menos que 23 superhéroes conjurados para "fundir" al pérfido Dr. Muerte y sus secuaces. Nos hartaremos a usar superpoderes.



Nos veremos las caras con un buen plantel de villanos, que incluye a Mysterio, Loki, el Dr. Muerte o el mismísimo Galactus.



Un imponente jefe final es el fin de fiesta de cada fase. Acabar con ellos no es fácil, habrá que buscarles bien las cosquillas para derrotarles.



Manejaremos a cuatro superhéroes por partida y si escogemos un grupo, como los vengadores, conseguiremos bonificaciones.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Marvel Ultimate Alliance

DISTRIBUIDOR: Activision
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 **FAX:** 91 367 74 57
PRODUCTOR: Activision
DESARROLLADOR: Raven Software
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, Wii, PS2, PSP, GBA





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Título que cubre prácticamente todo el universo de personajes de la Marvel para ofrecernos a sus más emblemáticos héroes y villanos. Los toques de rol completan muy bien este pildorazo de acción y maporros. ¡Genial!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,81**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,43**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,66**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Ajustado	7,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Sin traducir	1,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 366 870	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.activision.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**5,71**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (6.742,6 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés	3,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**5,84**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**7,50**
Menús de configuración en castellano	1%	No	0,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**6,78**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	20 superhéroes, 17 localizaciones	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Ratón, Teclado-Ratón, Pad	10,00
Idioma (comprobado)	2%	Inglés	3,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/4 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,11**
Corrección positiva			
Corrección negativa		Sin saber inglés es difícil*	-0,20

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,91**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 7,91 = 5,05 = Suficiente	

*comprender el argumento

THE SHIP

ACCIÓN ONLINE• La única manera de salvar tu vida será convertirte en un asesino y acabar con el resto de la tripulación. Macabro, ¿no?

Lo que aparentemente iba a ser un crucero de placer, se convierte en un viaje al matadero por obra y gracia de nuestro anfitrión, Míster X, que nada más zarpar aparecerá en las pantallas del circuito de TV del barco, anunciándonos que acabamos de pasar de invitados a marionetas de un sádico divertimento. Sólo un pasajero llegará con vida a puerto: aquel que logre asesinar al resto del pasaje.

Con este planteamiento nace «The Ship», un peculiar juego creado para explotar su vertiente multijugador a través de Internet, que es donde realmente exprime todo su potencial.

CÓMO SE JUEGA

A cada personaje se le asignará un objetivo, al que debe eliminar en ausencia de testigos y ateniéndose a unas estrictas reglas. Nadie puede vernos cometiendo el crimen, ni descubrirnos portando un arma, pues están prohibidas a bordo. No podremos infringir estas normas, al menos a los ojos de los demás, ni perder un instante en dar con el paradero de nuestra víctima.

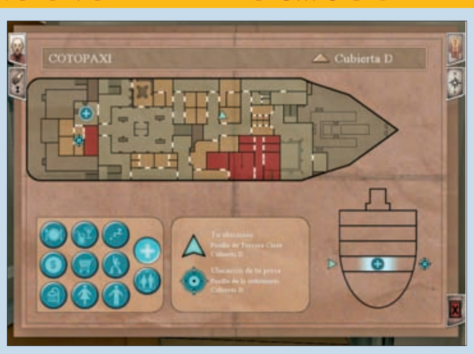
La macabra acción se desarrolla en nueve lujosos barcos, decorados en un recargado estilo "Art Decó". Cada pasajero tiene un doble objetivo: asesinar a otro miembro del pasaje y sobrevivir a su ejecutor. En cuanto acabemos con un personaje, se nos asignará otro y así sucesivamente hasta quedar como único superviviente.

El mapa es una herramienta imprescindible, ya que nos muestra por dónde se mueve nuestra víctima. Sin embargo, las cosas no serán tan

ASÍ SE JUEGA: CRIMEN PERFECTO... O CASI



1 **Mister X nos da la bienvenida al barco** y nos explica las estrictas reglas del macabro juego del que seremos partícipes.



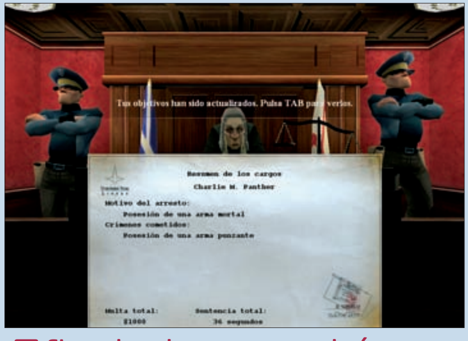
2 **Tras asignarnos nuestro objetivo,** utilizaremos el mapa para localizar a la víctima.



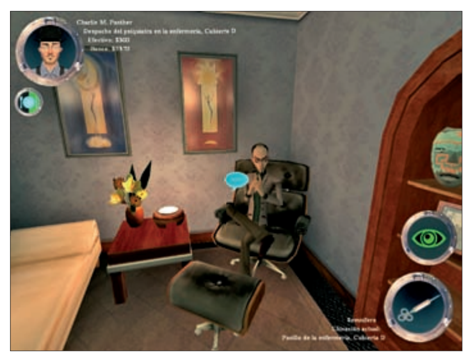
3 **Antes de meternos en faena** tendremos que cumplir con todas las necesidades básicas.



4 **Nadie debe presenciar el crimen,** necesitamos un lugar sin cámaras y lejos de ojos indiscretos.



5 **Si nos descubren nos encarcelarán** y pasaremos unos cuantos minutos presos.



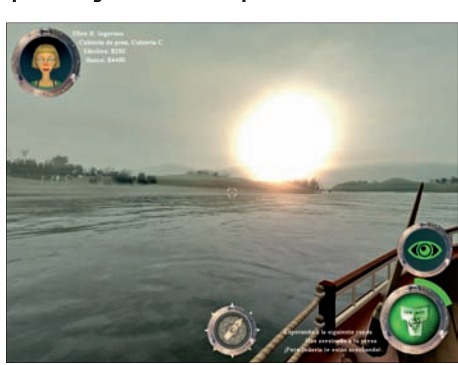
Un planteamiento muy original que nos traslada al ambiente de las novelas de Agatha Christie.



Algunos tripulantes nos ofrecen trabajo con el que conseguir dinero extra para accesorios.



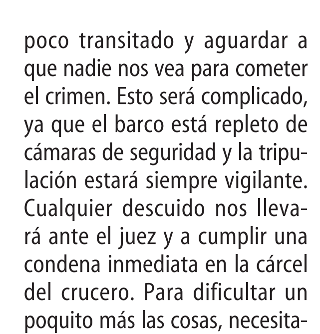
Leer un poco tras cometer un asesinato nos ayudará a mantenernos en forma... mentalmente.

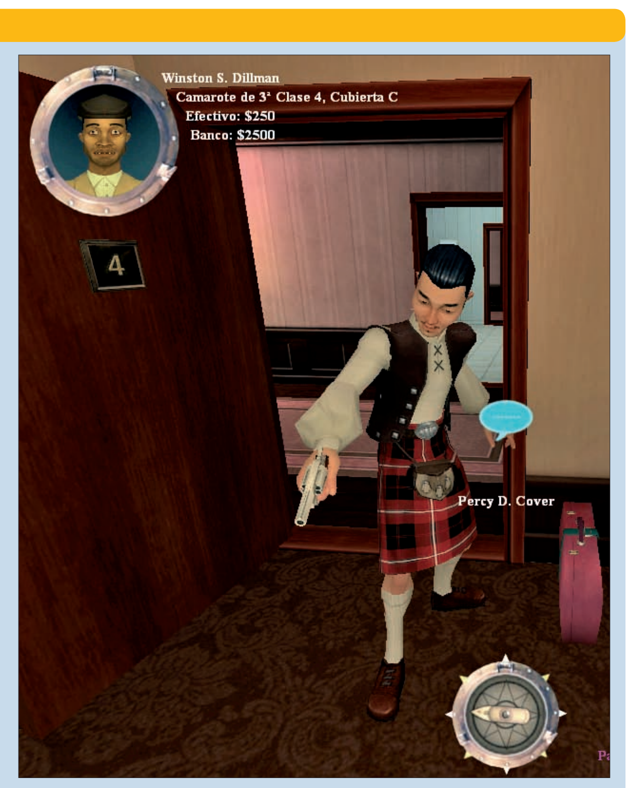


La vista en cubierta es genial, pero no podemos descuidarnos. El asesino puede estar cerca.

sencillas como localizarle y cargárnoslo. Primero habrá que hacerse con un arma. Vale cualquiera, pero por algunas recibiremos una mayor recompensa. Digamos que se valorará más un asesinato "artístico" con un objeto poco común, como un palo de golf.

Lo importante será buscar el momento adecuado. Arrinconar a nuestra víctima en un lugar poco transitado y aguardar a que nadie nos vea para cometer el crimen. Esto será complicado, ya que el barco está repleto de cámaras de seguridad y la tripulación estará siempre vigilante. Cualquier descuido nos llevará ante el juez y a cumplir una condena inmediata en la cárcel del crucero. Para dificultar un poquito más las cosas, necesitaremos atender ocho necesidades básicas: beber, comer, orinar o ducharnos. Si no las satisfacemos a tiempo, puede que tengamos que salir corriendo a aliviarnos en el preciso instante en que tenemos a tiro al objetivo.





6 **Si te distraes, la cosa puede ser peor,** ya que le pondremos en bandeja nuestra cabeza a quien deba cazarnos.

VALORACIÓN

Aunque cuenta con un modo historia para un sólo jugador, es en el multijugador donde la idea original de «The Ship» cobra toda su fuerza. Desafortunadamente, saber de antemano dónde está nuestra víctima limita mucho la fase de búsqueda y resta tensión al juego, por lo que al final todo se reduce a seguirla hasta un lugar sin vigilancia para eliminarla.

Otro inconveniente es que para jugar con «The Ship» hay que disponer de Internet y conectarse a Steam. Aunque quizá esto no les importe a aquellos que busquen algo diferente, con buenos gráficos y un precio es asequible.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Atacar, Acción
- **Botón Derecho:** Lista de acciones

Teclado:
- W A S D: Movimiento

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000 y XP)



The Ship

DISTRIBUIDOR: Friendware
TEL. INFORMACIÓN: 91 724 28 80 **FAX:** 91 725 90 81
PRODUCTOR: Mindscape
DESARROLLADOR: Outerlight
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todo tipo de jugadores

COMENTARIO DEL JUEGO

Una buena idea que sus creadores no han sabido explotar convenientemente. Adolece sobre todo de una importante falta de intensidad, así como de más opciones de búsqueda y ocultación.

	Porcentaje			Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**44%**			**5,86**
Gráficos	**9%**			**5,67**
Nivel de detalle de los personajes	2%	Correctos		4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	2%	Correctos		4,00
Animación / Movimientos de los personajes	1,5%	Buenos		6,00
Efectos especiales	1,5%	Correctos		4,00
Tecnología	2%	3D		10,00
Sonido	**5%**			**5,50**
Música	1,5%	Buena		8,00
Efectos de sonido	2%	Realistas		7,00
Diálogos / Voces	1,5%	Sin traducir		1,00
Jugabilidad	**30%**			**5,97**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	3%	Mínimo		10,00
Vida del juego	8%	Larga		7,00
Argumento	2%	Pasable		5,00
Realismo	2%	En algunos detalles		4,00
Intensidad	3%	Media		5,00
Variedad de situaciones	5%	Limitada		4,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	5%	Adecuada		6,00
Textos - Subtítulos	2%	Correctos		5,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**3,45%**			**2,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 724 28 80		6,00
Ayuda en internet	2,45%	No tiene (www.theshiponline.com)		0,00
INSTALACIÓN	**5%**			**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático		10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	1%	Sí (2.106,43 Megabytes)		10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	1%	Sí		10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano		10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**3%**	Deficiente		**0,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**5,20%**	Funciona con las 24 tarjetas		**0,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**5,20%**	Más información en Pág. 80		**10,00**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**3%**			**8,37**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí		8,33
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No		10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí		5,00
OTROS DATOS	**5%**			**10,00**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	9 barcos, 4 modalidades de juego		8,80
Idioma (comprobado)	3%	Castellano		7,00
GESTIÓN DE CUENTAS	**7%**			**10,00**
Número de servidores disponibles (territorio, comprobado)	2%	Muy numerosos		7,57
Periodo de tiempo necesario para crear una cuenta (comprobado)	2%	Reducido		9,50
Número máximo de personajes por partida (comprobado)	2%	+10		7,00
Bonos mensuales (tipo, comprobado)	1%	No. No es necesario		10,00
COMUNICACIÓN DURANTE EL JUEGO	**6%**			**0,00**
Posibilidad de comunicación directa (función de chat)	3%	No		0,00
Posición de la ventana de chat ajustable (comprobado)	1%	No		0,00
Soporte para headsets (auriculares y micrófono, comprobado)	2%	No		0,00
TEST DE FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN	**8%**			**8,75**
Conexión telefónica (módem 56K, franja horaria de prueba)	2%	Con lag (tarde)	Con lag (noche)	5,00
Conexión de banda ancha (ADSL 512 MB, franja horaria de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de banda ancha (ADSL 2 MB, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de alta velocidad (ISDN, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
NOTA MEDIA	**100%**			**6,48**
Corrección positiva				
Corrección negativa				

RESULTADO DEL TEST	**Bien**	**6,48**
	Notable	

Precio (recomendado por el distribuidor y sin incluir costes de conexión)	19,95€
Tarifa de registro (Al crear la cuenta en el servidor)	0€
Tarifa básica (para 6 meses de suscripción al juego)	0€
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 6,48 = 3,07 = Notable

WAR FRONT TURNING POINT

ESTRATEGIA • ¿Qué pasaría si los nazis hubieran conquistado Europa tras la Segunda Guerra Mundial? Descúbrelo tú mismo.

El punto de partida de «War Front Turning Point» es tan interesante como aterrador, al proponer una inquietante realidad alternativa. Según esta reescritura de la historia, las defensas inglesas no pudieron contener a la poderosa maquinaria nazi. Quebrada así la última resistencia en Europa, el III Reich dispuso de tiempo y tranquilidad para desarrollar armas increíblemente devastadoras. Estados Unidos, por su parte, no se ha quedado de brazos cruzados y ha convertido Londres en el campo de batalla donde se juega el futuro de la Humanidad. ¿Estás dispuesto a elegir tu bando y hacer historia?

CÓMO SE JUEGA

«War Front Turning Point» es una apuesta por la estrategia más clásica: recolección de recursos, construcción de edificios y reclutamiento de unidades para destruir por completo al enemigo.

Al encontrarnos en un punto alternativo de la Historia, los desarrolladores han podido tirar de imaginación para dotar a ambos ejércitos con misiones muy originales, en función de la campaña que estemos jugando: reconquistar Londres será el objetivo de los americanos y conservarla el de los nazis. Los grandes avances tecnológicos de cada bando hacen que podamos disfrutar de unidades especiales jamás vistas en la época, como soldados volando en jetpacks, tanques multitorreta, bombarderos invisibles e incluso poderosos robots gigantes.

Sin embargo, la unidad más importante y decisiva para la contienda la encontraremos en

ASÍ SE JUEGA: UNA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL PARALELA



1 Los nazis son más avanzados tecnológicamente ya que cuentan con robots e incluso armamento nuclear.



2 Lanzarnos a capturar bases abandonadas es necesario para avanzar en algunas misiones.



5 Liberar o defender Londres será la primera misión a afrontar por americanos y nazis.



Estrategia original para jugadores que gusten de batallas tan simples como divertidas.

El armamento es muy variado. Desta sobre todo el diseño y potencia de las unidades futuristas.

los tres héroes protagonistas de las campañas. Se diferencian del resto no sólo en su fortaleza y resistencia, sino en otra característica fundamental: adquieren experiencia mientras combaten y, con estos puntos, podremos comprar nuevas habilidades especiales. Éstas son ciertamente variadas y son diferentes para cada héroe, aunque todas son indispensables para vencer. ¡Ah!, y conviene recalcar otro factor que se nos antoja crucial: la investigación tecnológica. Nos conducirá a crear nuevas y potentes unidades, según avanzamos en las misiones, y si todo sale bien llegaremos incluso a conseguir la devastadora bomba atómica.

VALORACIÓN

Pese a su concepción clásica de la estrategia, nos encontramos ante un título muy original, tanto en planteamiento como en su apariencia. «War Front Warning Point» aporta frescura en el diseño, favorecida la creatividad de los programadores por la libertad que da moverse en una realidad alternativa, que les ha permitido crear unidades muy singulares. Curiosamente, el juego también se sustenta en su sencillez. El proceso de recolectar y construir las unidades es muy simple y directo, lo que concede casi todo el protagonismo a los divertidísimos combates.

«War Front Warning Point» es un juego muy entretenido y original, que funciona muy bien en la mayoría de ordenadores.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Acción
Teclado:
←→↑↓: Movimiento de cámara

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



3 Los héroes son unidades muy fuertes que poseen aptitudes especiales para el combate.



4 Construir es muy sencillo, y obligatorio para conformar un ejército fuerte y poderoso.



6 La aviación nos otorga ventajas a la hora de atacar edificios si limpiamos los antiaéreos.



7 El escenario oculta objetos con sorpresas interesantes, como dinero y recursos.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



War Front Turning Point

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 **FAX:** 91 367 88 98
PRODUCTOR: CDV
DESARROLLADOR: 10Tacle Studios
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Una original manera de mirar hacia la historia, con una relectura de la Segunda Guerra Mundial que da mucho juego. El diseño de unidades es muy novedoso y el planteamiento sencillo y la mar de divertido.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,76**
Gráficos	**13%**		**8,77**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,00**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,74**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 40	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.proein.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.422,5 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,D,E,F,G,H,I)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**5,47**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,51**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 Ejércitos y 6 héroes diferentes	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/16 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,90**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,90**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 7,90 = 5,06 = Suficiente		

PHANTASY STAR UNIVERSE

ROL • Que a uno le nombren Guardián es todo un honor, pero también conlleva una gran responsabilidad: salvar nuestra galaxia.

Los SEED, en un audaz e imprevisible golpe, han roto una paz que duraba ya cien años. Su flota interestelar ha arrasado nuestro hogar, en el sistema Gurhal, y los primeros informes tras el ataque no son nada halagüeños: la ciudad ha quedado semiderruida y nuestra hermana ha desaparecido. Al parecer ha quedado atrapada entre cascotes en algún punto impreciso.

Dar con ella será la primera de una sucesión de misiones que debemos afrontar como miembro de los Guardianes. ¿El objetivo final?, frenar la invasión.

CÓMO SE JUEGA

«Phantasy Star Universe» es un título de rol que se aparta de las complejidades del género, sobre todo en la creación del perfil del personaje, para dejar que nos centremos en el control del grupo y su equipación para afrontar los peligros de la aventura.

Esto significa que no podremos seleccionar ni sus cualidades ni su personalidad, pero sí "vestirle" con lo mejor que encontremos en nuestro peregrinar para subir sus estadísticas y hacernos con las armas que puedan infligir el mayor daño posible al enemigo. Esto es fundamental, porque destruir enemigos hará que la barra de experiencia suba y, una vez alcance el máximo, lograremos saltar a un nivel superior, lo que nos hará más fuertes y resistentes.

Al principio de la aventura, no contaremos más que con una pistola y una espada, lo que nos ocupará ambas manos pero no nos brindará el potencial aniquilador esperado. Aunque será mo-



1 **Los jefes finales son mucho más duros** que los enemigos convencionales. Con tenacidad y cabeza morderán el polvo.



Rol sencillo y sin complicaciones que nos llevará a viajar por tres mundos y luchar contra 70 especies.



Los puertos espaciales nos permiten movernos de un planeta a otro, así evitaremos horas de viaje.

mentáneo, pues a medida que progresamos accederemos a un armamento más contundente.

Esto no será lo único que podamos mejorar, ya que también aprenderemos nuevas técnicas de lucha para eliminar al enemigo con más facilidad. Es recomendable especializarse en una, ya que aunque aprendamos varias habilidades de pistolas y de sables a dos manos no podremos combinarlas.



Formar un grupo nos vendrá bien para ponerle las pilas al enemigo. En la versión online serán otros jugadores quienes nos ayuden, mientras que en el individual serán personajes controlados por la máquina los que nos echen un cable. Los puertos espaciales nos servirán para movernos entre los distintos mundos pero en el modo historia no todos están disponibles desde el principio. Habrá que seguir el guión.

VALORACIÓN

Título algo atípico, ya que cuenta con una aventura para un jugador, de más de 40 horas, y un modo online. Además, supone un soplo de aire fresco para el género, al apartarse de la habitual estética entre lo medieval y lo fantástico para sumergirnos en un entorno de diseño futurista.Un excelente y divertido título que nos mantendrá por su sencillez horas y horas pegados al monitor.

CONTROLES BÁSICOS



Botón 1: Pistola
Botón 2: Ataque
Botón 3: Espada

Direcciones de Internet 5 Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

ASÍ SE JUEGA: UN UNIVERSO POR EXPLORAR



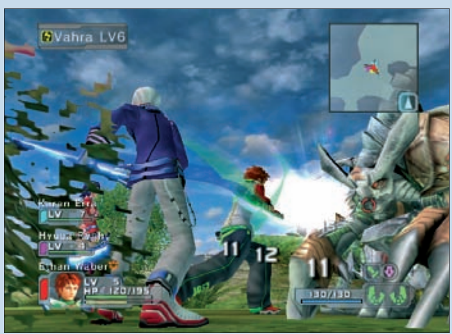
2 Lo mejor será formar un grupo, así conseguiremos derrotar más fácilmente al adversario.



3 El título está en inglés lo que nos impide enterarnos bien sobre la historia y los objetivos.



4 La información sobre el arma ❶ muestra las habilidades disponibles y la energía.



5 Los enemigos acuden en grupo, por lo que habrá que irse a por el objetivo más poderoso.

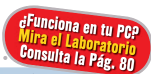
VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Phantasy Star Universe

DISTRIBUIDOR: Sega España
TEL. INFORMACIÓN: 91 754 64 00 **FAX:** 91 572 66 21
PRODUCTOR: Sega **DESARROLLADOR:** Criware
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS2
ACTUALIZACIÓN DE JUEGO AUTOMÁTICA





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Rol sencillo e intuitivo que nos ofrece la posibilidad de vivir una apasionante aventura "offline" o adentrarnos en un mundo persistente donde afrontar cientos de misiones en compañía de otros jugadores.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,21**
Gráficos	**13%**		**5,69**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Correctos	4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Correctos	4,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,71**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	No tiene	0,00
Jugabilidad	**38%**		**7,82**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Alta	7,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Sin traducir	1,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**0,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	No tiene	0,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.sega-europe.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (5.290,7 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés	3,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,E,G,H,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,22**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**3,75**
Menús de configuración en castellano	1%	No	0,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**5,30**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	12 capítulos en el modo individual	6,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Inglés	3,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/Juego masivo (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,32**
Corrección negativa		Es necesario tener conexión permanente a Internet a pesar de que	-0,75

RESULTADO DEL TEST	**Bien**	**6,57**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 6,57 = 4,56 = Suficiente

* no hace falta para jugar. Sin saber inglés es difícil entender el argumento.

REEDICIÓN

GHOST RECON
ADVANCED WARFIGHTER

ACCIÓN • Año 2013. El terrorismo sigue siendo un grave problema y un reto para el equipo Ghost.

Han pasado muy pocos meses desde su lanzamiento y ya tenemos a este «Ghost Recond Advanced Warfighter» a un precio más que especial. Un juego que no ha perdido un ápice de interés y que está a la vanguardia tecnológica de los grandes desarrollos de PC.

Nos encontramos en el año 2013 donde se nos ha encomendado la difícil misión de rescatar al presidente de los EE.UU, secuestrado por terroristas en el transcurso de una visita oficial a México. Y lo que es más importante, recuperar el maletín que portaba. En su interior se guardan los códigos de activación de las armas nucleares.

CÓMO SE JUEGA

El marco de la operación es una de las ciudades más grandes y pobladas del mundo, México D.F. Un gigantesco escenario donde el equipo Ghost debe ir cumpliendo una serie de objetivos que nos irán acercando al presidente y a su preciado maletín.

Las misiones serán de lo más variadas: el rescate de un compañero, volar infraestructuras vita-

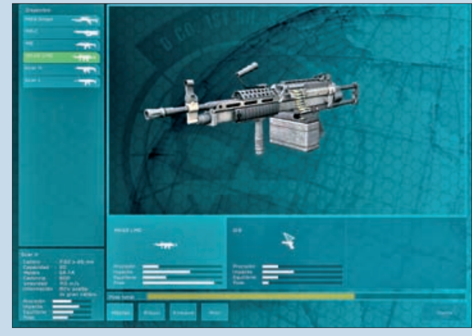
ASÍ SE JUEGA: UNA RATONERA LLAMADA MÉXICO D.F.



1 **Cada palmo de terreno debe ser estudiado** para que el enemigo no nos sorprenda. Aseguraremos cada zona antes de seguir.



2 **Los ataques frontales son un suicidio,** ya que de un solo disparo nos quitarán la vida.



3 **El armamento es muy variado,** aunque sólo podremos cambiarlo entre una misión y otra.



4 **Debemos sopesar bien cada orden** antes de transmitirla a nuestros compañeros.



5 **Las granadas son una gran opción** para acabar con el enemigo sin exponernos.



El trabajo en equipo es fundamental para cumplir con éxito la misiones que nos encargan.



Los terroristas se emplazan en puntos estratégicos para impedir nuestro avance por México D.F.



El mapa sirve para organizar al equipo, además de mostrar los objetivos que tenemos asignados.



A veces las prioridades cambian. Si nos requieren en otra zona el helicóptero nos llevará.

les para los terroristas, conquistar una base enemiga... Llevarlas a cabo con éxito minará la moral de los terroristas y fortalecerá la de nuestros hombres.

Como jefes de equipo será imprescindible conocer el potencial y habilidades de los componentes del pelotón a nuestro cargo ya que cada uno cuenta con unas características especiales. Así, Brown será el encargado de llevar el lanzacohetes, el único arma capaz de volar tanques, Adam es capaz de brindar con su ametralladora una perfecta cobertura al grupo, Kirklan es el letal francotirador del pelotón, reservándose nuestro personaje la potestad de dar las órdenes precisas para coordinar y preservar al grupo.

Efectivamente, en nuestro papel de líder tendremos la responsabilidad de proteger la vida de nuestros hombres. Para ello, será fundamental el trabajo en equipo y el desarrollo de un plan de ataque a base de sencillas órdenes: avanzar, reagruparse, asegurar una zona o atacar un objetivo. Meditar cada movimiento es crucial, ya que los enemigos están muy bien organizados y utilizan tácticas de combate muy complejas, que requerirán de toda nuestras astucia y la perfecta coordinación del pelotón para contrarrestarlas.

Esta no es precisamente una guerra que ganaremos en solitario ni con acciones arriesgadas.

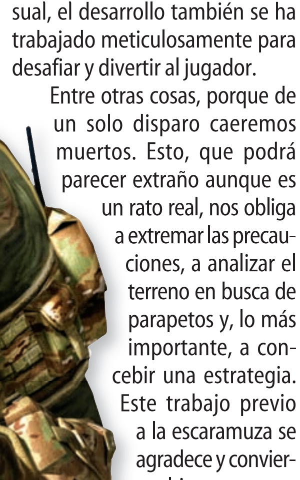
VALORACIÓN

La calidad de «Ghost Recon Advanced Warfighter» hace que, pese a contar con siete meses de vida, necesitemos de una tarjeta gráfica muy potente, como se ha comprobado en el laboratorio.

Los efectos gráficos son increíbles y la ciudad presenta un nivel de realismo tremendo. Aunque no sólo se ha cuidado el aspecto visual, el desarrollo también se ha trabajado meticulosamente para desafiar y divertir al jugador.

Entre otras cosas, porque de un solo disparo caeremos muertos. Esto, que podrá parecer extraño aunque es un rato real, nos obliga a extremar las precauciones, a analizar el terreno en busca de parapetos y, lo más importante, a concebir una estrategia. Este trabajo previo a la escaramuza se agradece y convierte el juego en una mezcla de habilidad e inteligencia.

Si no lo disfrutaste en 2006, ha llegado el momento de que lo hagas. ¡¡Vamos!!



CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo: Disparar**
- **Botón Derecho: Zoom**
- **Rueda Ratón: Menú de órdenes**

Teclado:
- **G: Vista compañero**

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



Ghost Recon Advanced Warfighter

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Ubi Soft **DESARROLLADOR:** Grin
OTRAS VERSIONES: Xbox360, PS2 y Xbox
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág. 94

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

La saga «Ghost Recon» se traslada al futuro y a un tipo de escenario diferente para ofrecernos espectaculares combates desde una perspectiva muy realista. El trabajo en equipo y la planificación nos llevará al éxito.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,17**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,14**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**9,08**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón/Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 117 803 902/Provincial	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.671,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,G,H,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**8,21**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	4 soldados en el comando y una ciudad con decenas de barrios	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/32 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,96**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,96**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	**19,95€**		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,96 = 2,23 = Sobresaliente		

REEDICIÓN

STAR WARS GALAXIES
COMPLETE ONLINE ADVENTURES

ROL ONLINE • Si quieres vivir toda la emoción de la saga cinematográfica, conéctate a este mundo online y crea un héroe de leyenda.

El Imperio está extendiendo sus tentáculos por todos los sistemas planetarios de la Galaxia, y sólo la Alianza Rebelde puede detener a las tropas del siniestro Darth Vader. ¿A cuál de los dos bandos vas a ayudar en su épica batalla?

CÓMO SE JUEGA

«Star Wars Galaxies» es un juego que apareció a mediados de 2003 y que durante todo este tiempo ha sufrido severos cambios, simplificándose muchísimo. Tanto, que se parece mucho a los grandes nombres que reinan en el género, como «World of Warcraft» o «Guild Wars». Podremos crear un personaje y elegir entre seis razas y nueve profesiones (comando, cazarrecompensas, Jedi, mercader...) y lanzarnos a la arena completando misiones para ganar experiencia y dinero con el que mejorar nuestro equipo.

El juego, al incorporar todas las expansiones que han aparecido, nos permite disfrutar también de misiones en el espacio trabajando para el bando que más nos seduzca. Hay que decir que desde el principio no podremos elegir facción, pero serán las misiones que completemos las que vayan definiendo nuestra inclinación.

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
←→↑↓: Movimiento

Ratón:
Botón Izquierdo: Atacar enemigo
Botón Derecho: Menú contextual
Rueda Ratón: Acerca / alejar acción

VALORACIÓN

Lo mejor de este pack es que incluye el juego original y las tres expansiones a un precio más que apetecible. El juego ha perdido complejidad y es ahora más divertido; desde el principio disfrutamos con los constantes guiños a personajes, escenarios y secuencias de las películas.

Lo malo es que está en inglés y que, como juego online, hay que pagar una cuota mensual.

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



En Tattoine nos esperan aventuras clásicas de la saga. Como trabajar de cazarrecompensas para Jabba el Hutt "pescando" a peligrosos rebeldes.



A los mandos de nuestro caza podremos elegir entre ser pilotos rebeldes, imperiales o contrabandistas, y vivir épicas batallas espaciales.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST

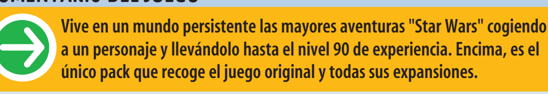
PC-DVD (Win 2000/XP)



Star Wars Galaxies
The Complete Online Adventures

DISTRIBUIDOR: Activision
TEL. INFORMACIÓN: 91 490 15 80 FAX: 91 367 74 57
PRODUCTOR Y DESARROLLADOR: LucasArts
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Jugadores Expertos

COMENTARIO DEL JUEGO

Vive en un mundo persistente las mayores aventuras "Star Wars" cogiendo a un personaje y llevándolo hasta el nivel 90 de experiencia. Encima, es el único pack que recoge el juego original y todas sus expansiones.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**44%**		**7,82**
Gráficos	**9%**		**8,17**
Nivel de detalle de los personajes	2%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	2%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	1,5%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	1,5%	Espectaculares	9,00
Tecnología	2%	3D	10,00
Sonido	**5%**		**7,30**
Música	1,5%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	2%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	1,5%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**30%**		**7,80**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	3%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	8%	Casi infinita	9,00
Argumento	2%	Apasionante	10,00
Realismo	2%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	5%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	5%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Sin traducir	1,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**3,45%**		**5,29**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 366 870	6,00
Ayuda en internet	2,45%	Inglés (www.starwarsgalaxies.com)	5,00
INSTALACIÓN	**5%**		**6,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	1%	No (4.513,70 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	1%	Sí	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés	3,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**3%**	Adecuado (A,C,D,F,G,H,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**5,20%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**5,20%**	Más información en Pág. 80	**8,21**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**3%**		**6,67**
Menús de configuración en castellano	1%	No	0,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**5%**		**5,60**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	1 juego original y sus 3 expansiones oficiales	9,50
Idioma (comprobado)	3%	Inglés	3,00
GESTIÓN DE CUENTAS	**7%**		**10,00**
Número de servidores disponibles (territorio, comprobado)	2%	25 (Europa y EE.UU.)	10,00
Periodo de tiempo necesario para crear una cuenta (comprobado)	2%	Mínimo	10,00
Número máximo de personajes por cuenta (comprobado)	2%	10	10,00
Bonos mensuales (tipo, comprobado)	1%	Sí. Tres (32€), seis (60€) y doce (110€) meses	10,00
COMUNICACIÓN DURANTE EL JUEGO	**6%**		**6,67**
Posibilidad de comunicación directa (función de chat)	3%	Sí	10,00
Posición de la ventana de chat ajustable (comprobado)	1%	Sí	10,00
Soporte para headsets (auriculares y micrófono, comprobado)	2%	No	0,00
TEST DE FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN	**8%**		**8,75**
Conexión telefónica (módem 56K, franja horaria de prueba)	2%	Con lag (tarde) / Con lag (noche)	5,00
Conexión de banda ancha (ADSL 512 MB, franja horaria de prueba)	2%	Sin lag (tarde) / Sin lag (noche)	10,00
Conexión de banda ancha (ADSL 2 MB, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde) / Sin lag (noche)	10,00
Conexión de alta velocidad (ISDN, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde) / Sin lag (noche)	10,00
NOTA MEDIA	**100%**		**7,39**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST: Notable **7,39**
Deficiente

Precio (recomendado por el distribuidor y sin incluir costes de conexión)	29,95€
Tarifa de registro (Al crear la cuenta en el servidor)	0€
Tarifa básica (para 6 meses de suscripción al juego)	69,00€
Cálculo de la nota precio/calidad	98,95 / 7,39 = 13,38 = Deficiente





ZOO TYCOON 2
ZOOKEEPER COLLECTION

SIMULACIÓN • Diseñar un zoológico, mimar sus instalaciones y exhibir con orgullo a nuestros animales es un reto de lo más divertido.

Extraordinario pack con la reedición de uno de los mejores simuladores de construcción que existe, que incluye, además, las dos primeras expansiones: «Endangered Species» y «African Adventure».

El objetivo será dotar a nuestro parque de las mejores instalaciones posibles para los animales y también para el público.

CÓMO SE JUEGA

Contamos con dos modos de juego, dependiendo de si deseamos montar un zoológico partiendo de cero o ponernos al frente de uno que ya esté en marcha.

La mecánica de juego está pensada para que organizar un pequeño parque resulte directo y efectivo, aunque no nos vendrá nada mal pasarnos por el tutorial del juego para familiarizarnos con todas las herramientas.

Empezaremos con una suma de dinero para comprar animales. Existen diferentes especies y cada una requiere de cuidados concretos y de un entorno apropiado a sus costumbres. Será muy importante leerse las fichas de información, donde se describe el tipo de hábitat donde ha de moverse el "bicho" y las atenciones que debemos procurarle.

Una vez construidas las instalaciones, tendremos que acondicionar el zoo para que los visitantes comiencen a llegar y disfrutar de las diversas atracciones que les proponemos. Habrá que poner restaurantes, bancos, baños y todo tipo de servicios que les hagan disfrutar de su día en el parque.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Ratón:
Movimiento
Botón Izquierdo: Selección
Botón Derecho: Rotar cámara

VALORACIÓN

Tres "zoos" en uno es lo que encontraremos en este completísimo pack, que nos permitirá diseñar instalaciones muy originales y montar divertidos "tours" y safaris, para que los clientes disfruten de los más de 70 animales incluidos.

Estamos ante el mejor simulador del mercado, principalmente por la gran cantidad de retos que ofrece. Nos darán juego para rato.

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Debemos procurar diversión a los clientes para que nos visiten a menudo y se dejen dinero en el zoo. Es vital mostrar unos animales felices y sanos.



Cada animal requiere un habitat concreto que podrá compartir con otras especies de costumbres similares. ¡Incluso podemos tener varios biomedios!

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-CD (Win 98/ME/XP)



Zoo Tycoon 2 Zookeeper Collection

DISTRIBUIDOR: Microsoft España
TEL. INFORMACIÓN: 91 391 90 00 **FAX:** 91 391 90 01
PRODUCTOR: Microsoft Games
DESARROLLADOR: Blue Fang Games
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80

3 — **EDAD RECOMENDADA:** Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Un completo pack que incluye el original y las dos primeras expansiones de este excepcional simulador. La posibilidad de diseñar y dirigir un zoo a nuestra manera es todo un reto, aparte de sencillo y divertido.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,61**
Gráficos	**13%**		**6,62**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Correctos	4,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Soni do	**7%**		**7,14**
Música	2%	Cuidada	6,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	**38%**		**8,03**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 197 198	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.microsoft.com/spain/juegos)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (824,1 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**9,92**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,78**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	70 animales y más de 50 retos diferentes	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,28**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST — **Notable 8,28** — **Suficiente**

Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 8,28 = 5,43 = Suficiente

VELOCIDAD

Juegos de Velocidad
Quemando ruedas

En los juegos de coches todo es posible; conducir máquinas de ensueño y gozar de la velocidad que nos está vedada en la carretera.

La sensación de velocidad que siente un piloto de cualquier competición automovilística es una emoción que a muchos apasionados del volante les encantaría experimentar. Sin duda esta es la razón por la que proliferan, y tienen tanto éxito, los juegos que nos ofrecen conducir vehículos de ensueño y poder quemar ruedas sin miedo a ser multados. Así son los juegos de velocidad.

LOS JUEGOS

Todos ofrecen al jugador la posibilidad de disfrutar de rápidos circuitos donde lo único que importa es superar a los rivales.

Los cuatro seleccionados para la Comparativa de este mes son: «Need for Speed Carbono», «Need for Speed Most Wanted», «G.T.R. 2» y «RACE the WTCC Game».

LOS CRITERIOS

En COMPUTER HOY JUEGOS pensamos que este tipo de desarrollos deben contar con un elevado número de modos de juego, que nos permitan exprimir a fondo las virtudes de los modelos a pilotar. El catálogo de coches disponible debería ser bastante amplio, y con diferencias sustanciales en cuanto a manejo y características mecánicas entre ellos. Por supuesto, también es vital disponer de una buena cantidad de circuitos, con trazados de diferente complejidad donde poder pisar el acelerador a tope.

Se tendrán en cuenta opciones adicionales como la posibilidad de hacer ajustes en el coche, introducir mejoras y que podamos adaptarlo al tipo de conducción que más nos seduzca.

RECONOCE EL GÉNERO

1. COCHES DE ENSUEÑO
Los modelos de mayores prestaciones de marcas de prestigio o prototipos que nunca veremos en un concesionario son el gran reclamo. Lo fundamental es que podamos alcanzar velocidades de vértigo conduciéndolos.



2. CIRCUITOS Y ESCENARIOS URBANOS
Disfrutaremos de circuitos cerrados, que nos brindan las mismas sensaciones que experimentan los pilotos profesionales, y de trazados urbanos donde retar a pilotos rapidísimos o huir de la policía.

3. VELOCIDAD
Es la razón de ser de este tipo de títulos. El jugador buscará experimentar esa sensación de volar por un circuito y pegarle "lijadas" de infarto a nuestros adversarios en la carretera.

G.T.R. 2

Si te apasionan los vehículos GT, la simulación extrema y una sensación de velocidad brutal, aquí tienes pista para correr.

Simbin · Atari | El realismo en el pilotaje y la alta dificultad de las carreras GT de la FIA son sus señas de identidad. Desde luego, hay que armarse de valor para subirse a una de estas "bestias" y domar los 600 c.v. de su motor.

«G.T.R. 2» cuenta con seis modos de juego, en los que podremos pilotar, nada menos, que 144 vehículos GT en 34 carreras diferentes. Suena genial, pero nos costará lo suyo manejar estos tremendos "cacharros". Será obligado pasarnos por el tutorial para habituarnos a la exigente conducción, antes de lanzarnos a participar en un campeonato. Como si de una autoescuela se tratara, iremos cogiéndole el "tranquillo" a estos potentísimos coches. En cuanto nos hagamos con el control, nos sumergiremos en la competición propiamente dicha, donde necesitaremos quedar en los primeros puestos de cada carrera de forma regular para llevarnos el campeonato. Y será difícil, porque un error y el coche acabará destrozado.

Requisitos: Pentium 4 1,3 GHz / 512 MB
Comentado en: CHJ Nº 67

Need for Speed Most Wanted

Te vas a sentir el rey de la ciudad pegando pasadas a tus rivales, fardando de buga molón y "toreando" a la poli a más de 200 Km/h.



EA Sports · Electronic Arts | La penúltima edición de la saga «Need for Speed» nos reta a convertirnos en el número uno de una liga ilegal de carreras conocida como la "Blacklist". En esta competición clandestina se reúnen los 15 mejores pilotos de la ciudad para desafiarse en complicados y vertiginosos trazados urbanos.

Los inicios no serán fáciles, pues nuestro coche no es gran cosa. Así que será prioritario hacer dinero para adquirir uno bastante más rápido. Entonces, tendremos más opciones de victoria, lo que significa ganar más pasta para mejorar el "cacharro" con numerosas opciones, como el aumento de potencia o la inclusión de un inyector de gas nitroso.

La policía andará siempre rondando por las calles, lo que provocará emocionantes persecuciones que nos llevarán a afinar nuestro pilotaje y sudar adrenalina para evitar que nos empapelen.

Requisitos: Pentium III 1,4 GHz / 256 MB
Comentado en: CHJ Nº 58



Need for Speed Carbono

La generación "A todo gas" ya puede ir frotándose las manos. La última maravilla de la saga «Need for Speed» es increíble.



EA Sports · Electronic Arts | Se puede decir bien alto que esta nueva edición supera con creces a las anteriores, tanto en el apartado gráfico como en las novedades que presenta. Después de alucinarnos con el tuning y las carreras ilegales, «Need for Speed Carbono» le da una vuelta de tuerca más a la saga con un interesante planteamiento: hacernos con el control de una gigantesca ciudad dividida en territorios, a base de derrotar sobre el asfalto a los jefes de las bandas rivales.

En esta ocasión contaremos con dos ayudantes que nos pondrán las cosas más fáciles. Con una orden se entregarán a la sucia tarea de echar a los rivales de la carretera, o lanzar clavos para pinchar sus ruedas; vale todo con tal de que ganemos.

El verdadero reto lo encontraremos en la lucha final contra el líder de la banda contraria en un escenario espectacular; la subida a un cañón con cientos de curvas. En la cima nos aguarda la gloria.

Requisitos: Pentium III 1,7 GHz / 512 MB
Comentado en: CHJ Nº 70



Race the WTCC Game

Es la tercera competición en importancia mediática de la FIA, pero es de una espectacularidad extrema y más agradecida con los pilotos.



Simbin · Proein | Junto a la Fórmula 1 y el Mundial de Rallys, la WTCC es una de las tres competiciones oficiales de la FIA en las que el vencedor es coronado como Campeón del Mundo. Se disputa en 10 países de tres continentes, incluido España, y goza de gran seguimiento.

Este título apuesta por el realismo extremo, lo que exprimirá al máximo nuestra pericia al volante. La principal característica de la serie WTCC es su particular reglamento. Cada gran premio se disputa a dos carreras. En los entrenamientos se define la parrilla de salida de la primera y quien vence esta ronda, ocupa la octava posición en parrilla en la segunda carrera, mientras el octavo saldrá en cabeza. De esta manera se asegura una competición más equilibrada, que premia más al piloto que al propio coche.

Esta edición cuenta con la licencia de este año, con los pilotos y equipos actuales, pero además incluye varias sorpresas. Una de ellas gustará a los más nostálgicos, ya que enfrenta al Alfa Romeo 75 Turbo y al BMW e30 M3, dos gloriosas máquinas que triunfaron en la temporada de 1987. Otro gran aliciente es la inclusión de la divertidísima Copa Mini de BMW.

Requisitos: Pentium III 1,3 GHz / 256 MB
Comentado en: CHJ Nº 45

La Comparativa en Detalle

Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuados con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un juego de velocidad.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuantos más pasos ahorre al usuario mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DEL JUEGO

3 En COMPUTER HOY JUEGOS creemos que el mejor juego de velocidad debería ser aquel que transmita un mayor grado de realismo en las carreras, tanto por sensación de velocidad como de pilotaje.

Para ello, se valoran aspectos como el número de modos de juego, circuitos disponibles, detalles como daños en la carrocería, personalización del coche, efectos sobre la conducción de los fenómenos meteorológicos, etc.

En el apartado de los modos de juego se han comparado tres factores que nos parecen los más importantes: la espectacularidad de los modelos, el realismo con que se conducen y el nivel de pilotaje que necesitamos para hacernos con ellos. A partir de ahí se han evaluado los cuatro juegos, con las puntuaciones que aparecen en la tabla adjunta como resultado.

Uno de los parámetros más recompensados, con un 3%, es el de deformación de las carrocerías. Creemos que esta opción es esencial para disfrutar de mayor realismo aunque, paradójicamente, el juego ganador no lo incorpora.

FUNCIONAMIENTO/ MANEJO

4 Los elementos que tienen que ver con el interfaz y el control de los vehículos aparecen en esta sección de la tabla. Un juego de velocidad debe ser compatible con el mayor número de periféricos posible, ya sean volantes, un pad de control o el propio teclado. En el caso de los volantes, debe servir los estándares habituales a través de DirectX y la configuración debería ser muy sencilla.

También se han concedido puntos a otras opciones relevantes como el número de cámaras disponibles, la cantidad de vistas que podemos elegir para correr y presencia de indicadores en pantalla.



En el laboratorio, COMPUTER HOY JUEGOS examina los títulos de esta Comparativa en los 24 ordenadores del laboratorio.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe cumplir con el requisito de ser un rápido recurso de consulta, conteniendo todos los datos referentes a las teclas de control, reglas de la carrera, herramientas que podamos tener a mano y la descripción de los escenarios y coches para cualquier consulta durante la partida.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa de la compatibilidad del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Y aunque los resultados no aparecen expresamente reflejados, sí dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de PC que tenemos en nuestro laboratorio. De esta forma, las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, así como todos los resultados inferiores al 6 comienzan a dar problemas de fluidez en los ordenadores del Segmento Inferior (más inf. en Pág. 80).

LAS NOTAS

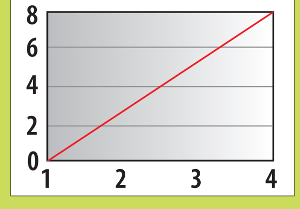
7 La relación precio calidad se establece al dividir el resultado del Test por su precio. Esa cifra se lleva a una tabla cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de juegos examinado en la Comparativa, marginando por completo otros títulos y precios que a buen seguro podrían analizarse.

Índice hasta 4,12	Sobresaliente
4,13 hasta 5,15	Notable
5,16 hasta 6,87	Bien
6,88 hasta 10,30	Suficiente
10,31 hasta 20,60	Insuficiente
A partir de 20,61	Deficiente

Resultados del Test



	Porcentaje
SERVICIO	**3,00%**
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en Internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de información (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	**5,40%**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	**42,00%**
Número de modos de juego (comprobado)	4,00%
Número de vehículos (comprobado)	5,00%
Número de carreras (comprobado)	5,00%
Conducción en equipo (comprobado)	4,00%
Permite modificar la características del coche (comprobado)	5,00%
Permite personalizar las piezas internas y externas del vehículo (comprobado)	3,00%
Vehículos de marcas reales (comprobado)	2,00%
Inclemencias meteorológicas (comprobado)	2,00%
Los cambios meteorológicos afectan a la conducción (comprobado)	2,00%
Permite elegir entre cambio automático y manual (comprobado)	2,00%
En los accidentes la carrocería del coche sufre daños (comprobado)	2,00%
Persecuciones policiales (comprobado)	2,00%
Estilo de conducción (comprobado)	4,00%
Modo multijugador (tipo de conexión, comprobado)	0,00%
Número de jugadores en partida multijugador (comprobado)	0,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	**26,00%**
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	5,00%
Tutorial (comprobado)	4,50%
Interés del juego según grado de experiencia	5,00%



La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de velocidad. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.

Dispositivo recomendado (tipo)	0,00%
Mapa del recorrido en pantalla (comprobado)	1,50%
Perspectivas (comprobado)	2,00%
Información sobre el número de vueltas en pantalla (comprobado)	2,00%
Información sobre nuestra posición en la carrera (comprobado)	2,00%
Información sobre el estado del vehículo en pantalla (comprobado)	2,00%
Idioma (comprobado)	2,00%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,00%**
Descripción del argumento (comprobado)	0,25%
Descripción de los modos de juego (comprobado)	0,50%
Descripción de los vehículos (comprobado)	0,50%
Descripción de los elementos de pantalla (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Consejos y trucos (comprobado)	0,25%
Test de rendimiento de sonido	**10,80%**
Test de rendimiento de vídeo	**10,80%**
NOTA MEDIA	**100,00%**
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota precio/calidad	

Puesto 1



NEED FOR SPEED CARBONO

Ganador por méritos propios gracias a sus variadas y completas virtudes, que lo convierten en el mejor juego de velocidad del momento. El alto número de vehículos y circuitos nos garantiza meses de diversión.

Puesto 2

GANADOR PRECIO CALIDAD Juegos

NEED FOR SPEED MOST WANTED

Aunque es el juego más veterano de la Comparativa, su apartado técnico es muy bueno. Los fanáticos de los coches exclusivos y el tuning disfrutarán pilotando en sus amplios, intensos y variados circuitos.

Puesto 3



GTR 2

El punto fuerte de esta vibrante competición es la gran cantidad de modos de juego que ofrece. Los vehículos son muy complicados de controlar, pero con el tiempo pilotar se vuelve un reto la mar de divertido.

Puesto 4



RACE THE WTCC GAME

Ideal para los amantes de los turismo de competición. Podremos pilotar vehículos exclusivos y tiene una impresionante variedad de modos de juego. Su calidad es excepcional, aunque nos exigirá mucha pericia al volante.

NFS Carbono	Nota	NFS Most Wanted	Nota	GTR 2	Nota	Race The WTCC Game	Nota
	3,33		3,33		3,33		3,33
Sí (902 234 111)	10,00	Sí (902 234 111)	10,00	Sí (91 747 03 15)	10,00	Sí (91 406 28 64)	10,00
No (espana.ea.com)	0,00	No (espana.ea.com)	0,00	No (www.es.atari.com)	0,00	No (www.proein.com)	0,00
Sí (91 343 64 00)		Sí (91 343 64 00)		Sí (91 329 42 35)		Sí (91 406 29 40)	
Sí (91 343 64 02)		Sí (91 343 64 02)		Sí (91 329 21 00)		Sí (91 367 88 98)	
	7,80		7,96		5,74		10,00
Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00
Sí (4.987,8 megabytes)	10,00	Sí (2.828,7 megabytes)	10,00	Sí (1.672,3 megabytes)	10,00	Sí (2560,2 megabytes)	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	Sí	10,00
6 megabytes	5,10	4 megabytes	6,00	30	1,00	0 megabytes	10,00
Castellano	10,00	Castellano	10,00	Inglés	3,00	Castellano	10,00
	8,43		7,48		7,62		7,43
Muy elevado (6)	10,00	Muy elevado (6)	10,00	Muy elevado (6)	10,00	Elevado (4)	8,00
Elevado (57)	8,00	Elevado (32)	8,00	Muy elevado (144)	10,00	Elevado (30)	8,00
Muy elevado (45)	10,00	Muy elevado (69)	10,00	Elevado (34)	8,00	Normal (10)	6,00
Sí	10,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00
Arcade	6,00	Arcade	6,00	Arcade / Simulación	10,00	Arcade / Simulación	10,00
Sí (LAN/Internet)		Sí (LAN/Internet)		Sí (LAN/Internet)		Sí (LAN/Internet)	
8		4		28		24	
	7,50		7,50		6,81		6,23
Mínimo	10,00	Mínimo	10,00	Considerable	5,00	Considerable	5,00
No	0,00	No	0,00	Sí	10,00	No	0,00
Inmediato, interés creciente	10,00	Inmediato, interés creciente	10,00	Escalonado, interés creciente	6,00	Escalonado, interés creciente	6,00
Volante		Volante		Volante		Volante	
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí (4)	10,00	Sí (4)	10,00	Sí (4)	10,00	Sí (4)	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	Sí	10,00
Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en inglés	1,00	Voces en inglés, textos en castellano	6,00
	10,00		10,00		6,25		6,25
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00
	10,00		10,00		10,00		10,00
	7,44		6,30		6,44		6,00
	8,10		7,58		7,28		7,23
Notable ←	8,10	Notable ←	7,58	Notable ←	7,28	Notable ←	7,23
Bien		Sobresaliente		Bien		Bien	
49,95€		19,95€		49,95€		44,95€	
49,95 / 8,10 = 6,17 = Bien		19,95 / 7,58 = 2,63 = Sobresaliente		49,95 / 7,28 = 6,86 = Bien		44,95 / 7,23 = 6,22 = Bien	





VELOCIDAD

Veredicto final

Nuestra Opinión



Ignacio Hernández
Redactor

Para la redacción de COMPUTER HOY JUEGOS ha sido todo un reto seleccionar los cuatro mejores títulos de velocidad del mercado, y mucho más exigente aún la confección de una tabla que reflejara las características y opciones indispensables para este tipo de juegos.

La redacción al completo se ha encargado de fijar los baremos por los que se ha de medir la calidad de un juego de velocidad, contemplándose elementos dispares como el número de vehículos, modos de juego disponibles o el manual de instrucciones.

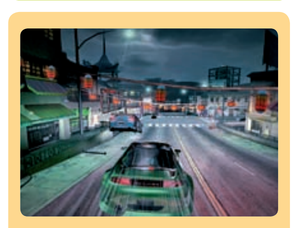
Terminada la carrera, «Need for Speed Carbono» se alza con el trofeo ganador. Desde luego, cualidades no le faltan, siendo el más divertido y completo. Además, ha sabido darle una original vuelta de tuerca a la saga.

El segundo en llegar a meta ha sido «Need for Speed Most Wanted», gracias a sus atractivos modos de juego y la intensidad trepidante de sus espectaculares persecuciones policiales, que pondrán a prueba nuestros reflejos.

Interesantes y atractivas prestaciones son las que ofrecen los vehículos de «G.T.R. 2», con las carreras más realistas de la Comparativa. Aunque le sigue muy de cerca «RACE the WTCC Game», que en sus 10 circuitos reales nos ofrece la misma competición de turismos oficial de la FIA.

Cualquiera de los cuatro títulos de la Comparativa podría haberse alzado vencedor, ya que todos atesoran una calidad gráfica tremenda y, sobre todo, resultan muy divertidos de jugar.

SENSACIÓN DE VELOCIDAD

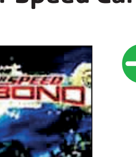


1. Need for Speed Carbono
2. Need for Speed Most Wanted
3. RACE the WTCC Game
4. G.T.R. 2

PUESTO 1

GANADOR CALIDAD Computer Juegos

Need for Speed Carbono







+
- Las ayuditas en carrera de los "socios".
- Los vehículos son reales.
- Sensación de velocidad.
- Los numerosos modos de juego.

−
- Los coches no se deforman en las colisiones.
- Se requiere un PC muy potente para poder jugarlo correctamente.

Nota:	Notable 8,10
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	49,95€

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
PRODUCTOR: Electronic Arts
DESARROLLADOR: EA Games
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 343 64 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 343 64 02

VALORACIÓN: La posibilidad de correr con ayudantes que nos permitan obtener ventajas en la carrera es muy original. Es fundamentalmente divertido y vertiginoso.

PUESTO 2

GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos

Need for Speed Most Wanted





+
- Las persecuciones policiales.
- Muchos y variados modos de juego.
- Las opciones de tuning.
- Muchos vehículos disponibles.

−
- Las persecuciones en las últimas pruebas duran demasiado.
- Los vehículos no sufren daños en los accidentes.

Nota:	Notable 7,58
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	19,95€

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
PRODUCTOR: Electronic Arts
DESARROLLADOR: EA Games
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 343 64 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 343 64 02

VALORACIÓN: Es el juego con más intensidad de todos los comparados, gracias a las increíbles persecuciones policiales. Eso sí, vencer en las carreras resulta harto complicado.

PUESTO 3

G.T.R. 2







+
- El parque de coches es inmenso.
- Vehículos de primeras marcas.
- Muy realista en la conducción.
- Circuitos reconocibles.

−
- Es tan realista que aburrirá a los novatos.
- El control resulta muy complicado.

Nota:	Notable 7,28
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	49,95€

DISTRIBUIDOR: Atari
PRODUCTOR: 10Tacle Studios
DESARROLLADOR: Simbim
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 329 42 35
FAX DE INFORMACIÓN: 91 329 21 00

VALORACIÓN: Si prefieres la conducción realista a simplemente tirar de acelerador y freno, este es tu juego. Hará las delicias de los más ortodoxos amantes de la velocidad.

PUESTO 4

Race The WTCC Game





+
- Disfrutar del mundial de turismos en casa.
- Su estilo de competición.
- Gran variedad de modos de juegos.

−
- Muy complicado de controlar.
- Pocos circuitos disponibles.

Nota:	Notable 7,23
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	44,95€

DISTRIBUIDOR: Proein
PRODUCTOR: Eidos
DESARROLLADOR: Simbim
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 406 29 40
FAX DE INFORMACIÓN: 91 367 88 98

VALORACIÓN: Un título enfocado casi en exclusiva a los amantes de la conducción realista. Pilotar estos vehículo de tremenda potencia es total, aunque hay pocos circuitos.

¿CIRCUITOS URBANOS O PROFESIONALES?

Dentro del género de la velocidad podemos encontrar distintos estilos de juego, que basan sus diferencias generalmente en los trazados donde se desarrollan. Los retos son muy variados y la forma de pilotar también, pero... ¿qué les distingue fundamentalmente?


NEED FOR SPEED MOST WANTED


NEED FOR SPEED CARBONO


G.T.R. 2


RACE THE WTCC GAME

Mientras la saga «Need for Speed» se basa en carreras por improvisados trazados urbanos, las competiciones en «G.T.R. 2» y «RACE the WTCC Game» se disputan en circuitos cerrados. Todos estos títulos pertenecen al mismo género, sin embargo el tipo de conducción y las situaciones de carrera son completamente diferentes.

En los juegos que optan por la ciudad como escenario para competir, no sólo tendremos que superar a nuestros adversarios en la línea de meta, además nos encontraremos con otros escollos como el tráfico, mobiliario urbano o la implacable policía. Se trata de una experiencia muy cercana al "arcade" de toda la vida.

En cambio, en los juegos que discurren en circuitos profesionales, el componente de simulación es mucho más elevado, optándose por una conducción mucho más real. Los trazados serán muy exigentes con la mecánica del coche y la pericia del piloto, con grandes cambios de ritmo que exigen mucha concentración y sangre fría. También son muy variados y una pura lucha contra el contrario y el cronómetro.


Computer
Hoy
Juegos

World of Warcraft
The Burning Crusade

Rol Online · Un nuevo continente se abre ante nosotros, Terrallende, si quieres explorarlo a fondo déjate guiar por sus lugares y conoce a sus gentes. Test pág. 28

Lo que hay que saber

ELFOS DE SANGRE	62
DRAENEI	62
ESTADÍSTICAS	63
BUSCAR GRUPO	63
BUSCAR MÁS	63
JOYERÍA	63
NUEVOS RETOS	63

Puntos Clave

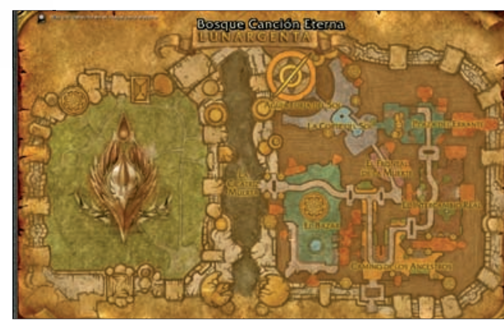
TELLARENDE, NUEVO CONTINENTE	64
PENÍNSULA DEL FUEGO INFERNAL	64
MARISMAS DE ZANGAR	65
NAGRAND	65
BOSQUE DE TEROKKAR	66
TORMENTA ABISAL	66
MONTAÑAS FILOESPADA	67
VALLE SOMBRALUNA	67

LO QUE HAY QUE SABER

1. ELFOS DE SANGRE



Elfo de sangre: es el único de la Horda capaz de convertirse en paladín. Su habilidad para encantar está aumentada, puede drenar maná a los rivales y silenciarlos.



Ciudad de Lunargenta: situada en el Bosque de la Canción Eterna, cuenta con mucho servicios: instructores de clase y profesión, todo tipo de vendedores, etc.

2. DRAENEI



Draenei: son los únicos chamanes de la Alianza. Gozan de habilidad para la joyería aumentada en diez puntos, conjuro de sanación racial y son muy resistentes a las sombras.



Ciudad de los Draenei: conocida en todo Azertoh y Terrallende como El Exodar. Localizada en la Isla Bruma Azur, no tiene nada que envidiar a otras metrópolis.

3. ESTADÍSTICAS

Se ha incorporado un nuevo sistema que nos da información sobre el poder y la defensa de nuestro personaje. Para facilitarnos las cosas se ha dividido en apartados: estadísticas generales, hechizo, cuerpo a cuerpo, a distancia y defensa.



A distancia: nos muestra el daño que hacemos con armas que se utilicen de lejos. Normalmente esta pestaña está pensada para los cazadores, que utilizan escopetas y arcos para infligir daño a distancia a sus enemigos.



Hechizo: si nuestro personaje utiliza la magia para hacer daño debemos recurrir a esta pestaña que, además, nos muestra las bonificaciones en cada escuela de magia si colocamos el puntero sobre **Bon. daño.**



Defensas	
Armadura:	1545
Defensa:	299
Esquivado:	13.88%
Parada:	0.00%
Bloqueo:	0.00%
Temple:	0

Defensa: imprescindible para el Guerrero, ya que nos mostrará las habilidades defensivas: la armadura, la posibilidad de esquivar un ataque, la defensa que posee nuestro personaje, etc.

Cuerpo a cu...	
Hab. arma	240
Daño:	224-308
Veloc.:	3.00
Poder:	440
Índ. golpe:	38
Pro. crít.:	7.59%

Cuerpo a cuerpo: muestra las habilidades del personaje en ataques cuerpo a cuerpo, nos informa sobre la velocidad entre ataques, el porcentaje de críticos, el daño que causamos, la habilidad con el arma, etc.

Estadísticas ...	
Fortaleza:	167
Agilidad:	173
Aguante:	242
Intelecto:	154
Espíritu:	149
Armadura:	1545

Estadísticas: nos indica los puntos de cada apartado. La fortaleza: fuerza; agilidad: esquivar y golpear; aguante: puntos de vida; intelecto: maná; espíritu: regeneración; y armadura: el aguante del personaje.

4. BUSCAR GRUPO



Debemos elegir para qué queremos el grupo ❶, mazmorra, quest... y especificar la zona ❷. Si tenemos pinchado ❸, se nos asigna uno aumáticamente.



Escogidos los parámetros de búsqueda, podemos minimizar la ventana para continuar la partida y acceder a ella en cualquier momento desde ❹.

5. BUSCAR MÁS



Esta opción funcionará exactamente igual. En primer lugar debemos seleccionamos los parámetros de búsqueda deseados para el futuro grupo ❶.



A continuación, indicamos la zona a donde iremos ❷. El programa, entonces, nos proporcionará un grupo que se amolde a nuestras necesidades.

6. JOYERÍA



La habilidad de joyería nos permite hacer anillos y alhajas ❶ para todos los niveles, además de consumibles que nos salvarán la vida en alguna ocasión.



También nos posibilitará adquirir gemas en el vendedor ❷, para engarzarlas en las armas que tengamos para este fin. Comprar bien es vital.



Una vez comprada o construida la gema, sólo tendremos que comprobar que los huecos coinciden en el color con los de nuestro arma o armadura ❸.

7. NUEVOS RETOS



Se han incluido desafíos innovadores y divertidos para el modo 'Jugador contra Jugador'. Por ejemplo, sobrevolar un campamento neutral y bombardearlo.



PUNTOS CLAVE: Vendedores y maestros de los asentamientos de la Horda

TERRALLENDE, UN NUEVO CONTINENTE



Para entrar en este nuevo continente no sólo necesitaremos tener instalado «The Burning Crusade». Además habrá que desplazarse hasta Las Tierras Devastadas para cruzar el Portal Oscuro. Para evitar que os perdáis, hemos abierto todas las zonas, indicando los puntos de interés de la Horda e información sobre todo lo que podréis encontrar.



El Portal Oscuro es el nexo que utilizan los demonios para entrar en el mundo de Azeroth; por eso, tropas de la Alianza y la Horda han cruzado estas tierras malditas para exterminar la latente amenaza antes de que se extienda por Azeroth y acabe con toda la vida.

A. PENÍNSULA DEL FUEGO INFERNAL – NIVELES 58-63









THRALLMAR ❶. Podremos hablar, comerciar, o lo que se tercie, con todos los personajes que os relacionamos a continuación: **Listillo del Trueno,** vendedor de alimentos y bebidas; **Montero Torf Pezuña Inquia**, maestro de establos; **Rohok**, gran maestro herrero; **boticario Antonivich**, gran maestro alquimista; **Ruak Cuernorrecio**, instructor de herboristería; **Felannia**, gran maestro encantador; **Zebig**, gran maestro ingeniero; **Intendente Urgronn**, intendente de Tharllmar, vende armas; **Krugosh**, instructor de minería; **Barley**, maestro de jinetes del viento; **Dalinna**, gran maestro sastre; **Baxter**, chef; **Floyd Pinchus**, tabernero; **Reagan Mancuso**, vendedor de gemas; **Kalaen**, gran maestro joyero; **Moorutu**, instructor de desuello; **Barim Pezuña Partida**, gran maestro peletero y **Gritabatalla Ojonegro**, vendedor de marcas. **AVANZADA ROMPELOMA ❷. Amilya Corazón de Aire**, maestro de jinetes del viento; **Mondul**, vendedor de alimentos y bebidas; **Peón Bolgar**, vendedor de objetos comerciales; **Lucra**, vendedor de pertrechos; **Mixie Tirolejano**, mercader de armas de fuego y **Hagash el Ciego**, fabricante de arcos. **AVANZADA DEL HALCÓN ❸. Aresella**, médico militar que incrementará nuestra habilidad de primeros auxilios; **Fallesh Barbecho**, vendedor de armas; **Baliz Olof'Tazun**, tabernero; **Indalia**, maestro de jinete del viento; **Valine**, vendedor de alimentos y bebidas y **Lursa Barbecho**, vendedor de componentes.



B. MARISMAS DE ZANGAR – NIVELES 60-64









REFUGIO CENARION ❹. Está a la entrada de Zangar y nos reserva muchas "quest". **Sarieni Whitestar**, vendedor de pertrechos; **Fedryen Lanzapresta**, independientes de la expedición Cenarion que nos venderá los objetos de facción; **Kameel Zancolargo**, maestro de establos; **Naka**, proveedor de artículos de cocina; **Coryth Stoktron**, tabernero; **Juno Dufrain**, vendedor de artículos de pesca. **AVANZADA RATA DEL PANTANO ❺.** Si nos dirigimos al norte nos encontraremos el campamentos de la Horda, controlado por un puñado de Trolls. **Gur´zil**, maestro de jinetes del viento; **Zurai**, mercader con recetas y armas que, además, nos permitirá reparar el equipo desgastado; **Lorti**, mercader con pertrechos. Dado que no cuenta con ninguna taberna, no nos será posible descansar en esta zona. **ZABRA´JIN ❻.** Continuando por el camino del Oeste, llegaremos hasta un poblado de la Horda. **Gnomo,** este personaje ha sido capturado y nos reparará cualquier cosa, aparte de vendernos diversos utensilios de herrería; **Gambarinca**, un mercader de pertrechos; **Khalan**, maestro de establos; **Merajit**, tabernero; **Profeta Janidi**, vendedor de componentes y **Du´ga**, maestro de jinetes del viento.

C. NAGRAND - NIVELES 64-67







GARADAR❼. Si nos dirigimos por el camino del sur entraremos en una nueva zona con enemigos más fuertes. La unica ciudad que encontramos de la Horda es Garadar, donde además de acceder a un buen puñado de interesantes misiones, podremos entablar contacto con todos estos personajes: **Nula la carnicera**, suministros de cocina; **Osko el Inamovible**, suministros de herrería y forja de armaduras, **Matrona Qualia**, vendedor de pertrechos; **Vanteg**, vendedor de componentes y venenos; **Matrona Tikkit**, tabernero; **Gursha**, maestro de jinetes del viento; **Wilda Crinoso**, maestro de establos y **Mathan G´ochar**, vendedor de suministros comerciables. Se trata de una ciudad bastante grande donde debemos ir buscando el paradero de cada uno de los vendedores, ya que no estarán en una zona concreta del mapa. Además, justo en las inmediaciones del muro exterior se concentran varios enemigos. Así que mucho ojo cuando abandonemos la ciudad, ya que nos estarán esperando.

PUNTOS CLAVE: Vendedores y maestros de los asentamientos de la Horda

D. BOSQUE DE TEROKKAR – NIVELES 62-65







CIUDAD DE SHATTRATH 8. Gran ciudad santuario, donde la Horda y la Alianza no pueden pelearse. Dispone de todos los servicios existentes, excepto una casa de subastas y unos maestros de clase. De profesiones anda también algo escasa: alquimia, herrería, cocina, encantamiento, primeros auxilios, joyería, peletería y desollador. Para localizar a estos artesanos habrá que preguntarle a un centinela, que gustoso nos indicará el camino.

BASTIÓN ROMPEPEDRAS 9. Dispersas por esta zona encontraremos un montón de misiones, que tendremos que resolver por todo el mapa. Dispone de unos cuantos servicios: **Kerna**, maestro de jinete del viento; **Trag**, maestro de establos; **Grilka**, tabernero; **Bar Talet**, fabricante de arcos; **Rungor**, vendedor de objetos comerciables; **Espíritu de Sabio Gartok**, vendedor de objetos y **Dod´ss**, vendedor de pertrechos.

E. TORMENTA ABISAL – NIVELES 67-70









ÁREA 52 15. Tiene una estética muy peculiar y ofrece todo tipo de servicios y misiones. **Vixton Silbapellizco**, vendedor de los objetos de la Arena; **Gant**, vendedor de alimentos y bebidas; **Dash**, vendedor de suministros comerciales; **Botas**, vendedor de alimentos y bebidas; **Remi Dudoso**, tabernero; **Kizie**, vendedor de suministros generales; **Qiff**, vendedor de suministros de ingeniería; **Karzo**, banquero; **Xyrol**, gran maestro ingeniero y **Krexcil**, maestro de jinetes del viento.

FLECHA DE LA TORMENTA 16. Se accede únicamente por un enorme ascensor. **Tratante Sadagat**, vendedor de mejunjes potentes; **Tratante Digriz**, vendedor de pertrechos; **Tratante Rashaad**, vendedor de mascotas exóticas; **Karraz**, vendedor de pergaminos y armas; **Tratante Aljaan**, vendedor de objetos comerciables; **Tratante Malij**, vendedor de objetos encantamiento; **Asarnan**, gran maestro encantador; **Tratante Senzik**, vendedor de gemas y joyería; **Jadalaad**, gran maestro de joyero; **Tratante jadean**, vendedor de armas exóticas; **Eyonix**, tabernero; **Tratante Najeeb**, vendedor de piezas de recambio; **Grennik** y maestro de jinetes del viento.

COSMOTIRÓN 17. Finalmente, nos encontraremos con un pequeño enclave, que tan sólo nos ofrece unas cuantas misiones y la posibilidad de comerciar con algunos personajes: **Sab´Aoth**, vendedor de componentes y venenos; **Kerpow Cargajirón**, mercader de armas y **Harpax**, maestro de jinetes del viento. Afortunadamente, aquí se nos permitirá reparar las armas y armaduras si están muy desgastadas.

F. MONTAÑAS FILOESPADA – NIVELES 65-68









BASTIÓN SEÑOR DEL TRUENO ⓬. Ciudad situada en el norte del continente, exactamente junto a las Montañas Filoespada. Nos encontraremos con los siguientes personajes, que nos surtirán de todo tipo de objetos y pertrechos: **Orgatha**, vendedor de hachas; **Daga Ramba**, vendedor de pociones; **Karnaze**, vendedor de pertrechos; **Threlc**, vendedor de pescado; **Raiza**, vendedor de armas arrojadizas y munición; **Fera Correpálido**, instructor de primeros auxilios; **Gholah**, tabernero; **Unoke Pezuña Tierna**, maestro de jinetes del viento; **Pol Pezuñablaca**, objetos comerciables; **Viejo Orok**, vendedor de frutas y hongos y **Lor**, maestro de establos. **SOTO ETERNO ⓭.** Se trata de un asentamiento perteneciente a la expedición Cenarion. Allí tienen su negocio los siguientes mercaderes: **Noko Susurrolunar**, vendedor de componentes; **Xerintha Roblecuerno**, vendedor de alimentos y bebidas; **Rashere Pezuñasolera**, objetos comerciables; **Zinyen Zancoveloz**, vendedor de armas; **Cymbre Cantoestelar**, vendedor de pertrechos y **Fhyn Sombradeoja**, maestro de jinetes de viento. **ALDEA MOK'NATHAL ⓮.** Está al suroeste de la zona y nos reserva un montón de misiones. Conoceremos a unos cuantos personajes: **Krugash**, vendedor de pertrechos; **Ruka**, vendedor de armas aplastantes; **Ogrin**, maestro de establos; **Braagor**, carnicero; **Matrona Varah**, tabernero; **Erool**, vendedor de objetos comerciables; **Grikka**, gran maestro peletero, **Ragar**, suministros de peletería y **Maxxor**, maestro de jinetes del viento.

G. VALLE SOMBRALUNA – NIVELES 67-70







ALDEA SOMBRALUNA ⓾. Grokom Ojo de la Muerte, forjador de armas; **Grutah**, gran maestro herrero; **Krek Peñazo**, proveedor de herrería; **Olrokk**, instructor de equitación; **Dama Bravacrín**, cuidador jinetes del viento; **Gedrah**, maestro de establos; **Drek'gol**, maestro jinetes de viento; **Darg Zarpasangre**, tabernero; **Targrom**, vendedor alimentos y bebidas; **Kalara**, vendedor objetos comerciables y **Trop Desgarramiembros**, vendedor de pertrechos.

SAGRARIO DE LAS ESTRELLAS ⓫. En este lugar nos encontraremos un poblado de Elfos, que se aprestarán a encomendarnos un buen montón de misiones. También dispondremos de unos cuantos servicios: **Alieshor**, maestro de jinetes del viento; **Arrond**, proveedor de sastrería; **Feranin**, proveedor de aprovisonamiento; **Alora**, proveedor de armaduras; **Alorya**, vendedor de pertrechos; **Lelagar**, proveedor de herrería y **Roldemar**, tabernero.



Splinter Cell Double Agent (y III)

Acción · Las elecciones de Sam son cada vez más difíciles y comprometidas. ¿Logrará llegar a tiempo para desactivar la bomba? Test CHJ69 pág. 26

Puntos Clave

NY DEPENDENCIAS TERRORISTAS III	66
REP. DEMOCRÁTICA DEL CONGO	67
NY DEPENDENCIAS TERRORISTAS IV	68
PUERTO DE NUEVA YORK	69

PUNTOS CLAVE: DOBLE JUEGO

1. NUEVA YORK BASE TERRORISTA (III)

OBJETIVOS LIBRES

- NSA Detener la explosión del crucero
- EJB Permitir la explosión del crucero
- NSA Detener la explosión del crucero y echerle las culpas a Erika de lo sucedido.

OBJETIVOS PRIMARIOS

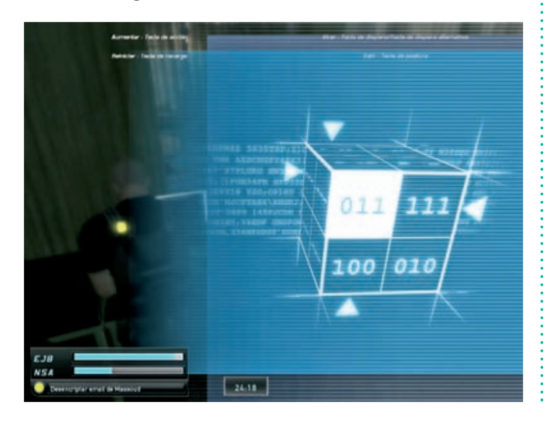
- NSA Obtener pruebas visuales de la bomba
- NSA Conseguir huellas dactilares para acceder a determinadas zonas restringidas
- EJB Desencriptar el mensaje de correo electrónico

OBJETIVOS SECUNDARIOS

- NSA Conseguir de Erika el código de desactivación de la bomba que se ha colocado en el crucero
- EJB Hacer prácticas de tiro
- EJB Completar la pista de entrenamiento
- EJB Ensamblar las minas para ir a Kinshasa

OBJETIVOS COMPLEMENTARIOS

- NSA Buscar información personal (1)
- NSA Recoger información profesional (1)
- NSA Conseguir huellas dactilares de los miembros del EJB (5)



Antes de empezar la misión os recordamos que dispondremos de un tiempo límite para completar todas las pruebas, por lo que es recomendable grabar cada poquito tiempo. Seguimos a Emile hasta una oficina donde hay varios ordenadores. Nos pide que desencriptemos un mail que ha llegado de Massoud. Este puzzle puede llevarnos muchos minutos, así que para hacerlo lo más rápido posible completaremos el cubo con 1 y 0 de la siguiente forma.

En las cuatro caras laterales van estas combinaciones:

000	001
110	111

010	011
000	001

100	101
010	011

110	111
100	101

En la cara superior ponemos la siguiente secuencia:

010	000
001	011

En la cara inferior, el puzzle se completa con la serie:

100	110
111	101

Una vez resuelto aprovechamos para escanear la huella dactilar de Emile, que está muy cerca del teclado del ordenador que utilizamos para desencriptar el mail.



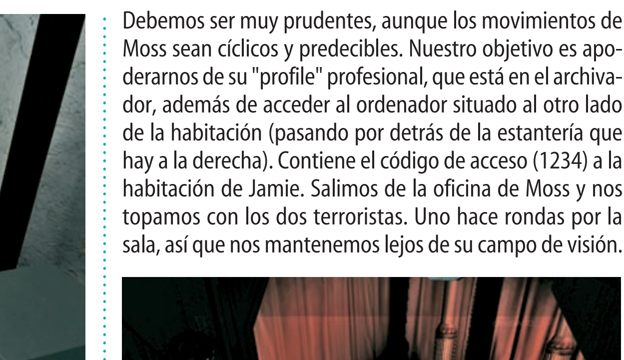
Vamos ahora a las instalaciones médicas de Erika, "crackeamos" la puerta y, cerca del microscopio, descubrimos una nueva huella dactilar. La recogemos y nos dirigimos a la cocina-comedor. En la puerta del refrigerador escaneamos otra huella. la de Jamie. Salimos de allí, bajamos las escaleras y nos encaminamos a la habitación de los servidores.

Sin entrar, escaneamos el keypad y hallamos una huella de Dayton. Sólo nos falta la de Moss, que se encuentra cerca del "switch" que hay al final de la pista de entrenamiento. Vamos hasta la máquina de fabricar minas y montamos las diez que nos han pedido. Por la puerta de la derecha se va al laboratorio donde trabaja Erika, situado arriba a la izquierda.



Pasamos junto a la mesa de la derecha sin que nos vean y nos aproximamos al único ordenador de la sala. Contiene el código de desactivación de la bomba. Erika recibirá una llamada de Jamie. Si no andamos listos, nos descubrirá.

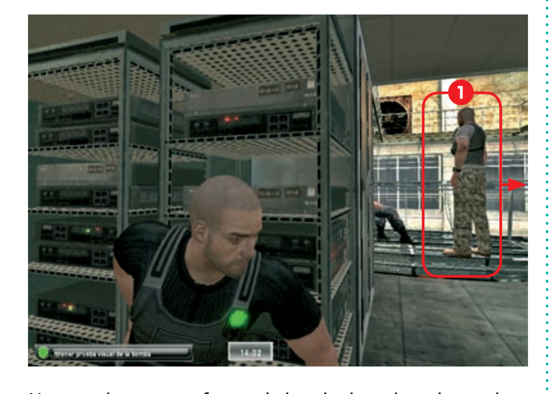
Salimos de allí y cruzamos el pasillo. Ojo con la cámara de seguridad. "Crackeamos la puerta" y accedemos a la zona restringida. Nos movemos hacia la derecha, ocultos en la oscuridad de la sala de billar para evitar a los del EJB. Dejamos la estancia y nos adentramos por el pasillo del fondo. Salvamos el "keypad". Pillamos a Moss y Jamie hablando cerca de una puerta, la del cuarto de Moss. Se marchan y aprovechamos para entrar y conseguir algunos datos.



Moss volverá enseguida, así que nos ocultamos en la taquilla. Cuando se largue, nos acercaremos al archivador para recoger el profile. Salimos al pasillo y avanzamos por la derecha hasta avistar un corredor con mucha actividad. Como no podremos atravesarlo, miramos alrededor. Nos fijamos entonces en que a la izquierda hay una especie de jaula.



Entramos por la puerta sin que nos escuche el guardia que hay en el interior. Nos desplazamos hacia la izquierda y escalamos la reja para pasar al otro lado.



Nos quedaremos enfrente de la sala de ordenadores, donde Moss (1) está hablando con dos sicarios. Reventamos el "keypad" para entrar y esperamos a que termine. Vigilamos al sujeto de la izquierda y en cuanto veamos que está atareado con el ordenador, pasamos sin hacer ruido por detrás de él, en dirección a la oficina personal de Moss.



Debemos ser muy prudentes, aunque los movimientos de Moss sean cíclicos y predecibles. Nuestro objetivo es apoderarnos de su "profile" profesional, que está en el archivador, además de acceder al ordenador situado al otro lado de la habitación (pasando por detrás de la estantería que hay a la derecha). Contiene el código de acceso (1234) a la habitación de Jamie. Salimos de la oficina de Moss y nos topamos con los dos terroristas. Uno hace rondas por la sala, así que nos mantenemos lejos de su campo de visión.



Ahora debemos conseguir una prueba visual de la existencia de la bomba. Esperamos a que quede libre el ordenador de la derecha y con mucho sigilo accedemos a él. Salimos de allí y desandamos el camino para volver a la zona no restringida de las instalaciones. Como vía alternativa podemos saltar por una ventana que hay en el interior de la sala donde hallamos la confirmación de la existencia de la bomba, y que da al garaje de las instalaciones. Volvemos a la sala en la que desencriptamos el mail hasta que Emile regrese.



Tras darnos la enhorabuena afrontamos una decisión transcendental: hacer explotar el crucero, o no.

Completando los objetivos secundarios conseguimos la granada de fragmentación y el complemento de visión nocturna mejorado.

2. REPÚBLICA DEMOCRÁTICA DEL CONGO

OBJETIVOS LIBRES

- **EJB Matar a Hisham**
- **NSA No matar a Hisham**

ENCARGOS

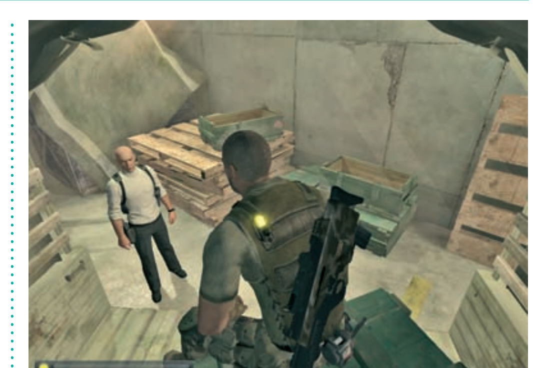
- **EJB Encontrar al agente de la CIA Hisham**
- **NSA Grabar la conversación secreta**
- **EJB Volver al parking del hotel**

OBJETIVOS PRIMARIOS

- **NSA Recuperar los planes terroristas**

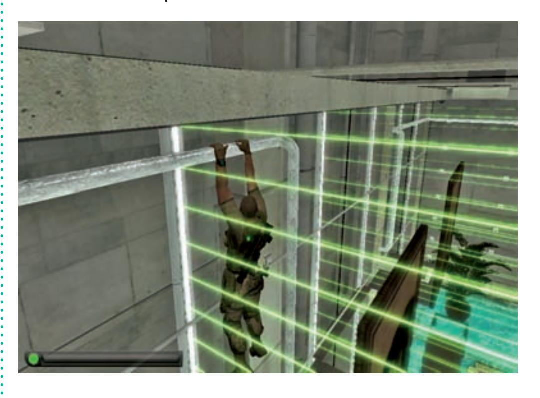
OBJETIVOS SECUNDARIOS

- **NSA No despertar la alarma**
- **NSA Salvar a la mujer del autobús**
- **NSA Evitar la ejecución**



Estamos en un hotel de Kinshasa y Emile nos pide que nos quedemos en el camión hasta que vuelva. En lugar de hacerle caso salimos corriendo en busca de la habitación donde va a celebrarse la reunión. En el parking hay dos guardias y a sus espaldas un elevador. Llamamos su atención apagando algunas luces. Cuando abandonen su posición, llamamos al ascensor y nos metemos dentro.

Iremos a parar a la cocina. Para evitar a los hombres armados que patrullan por allí, nos deslizaremos por las zonas oscuras, esperando pacientemente a que se larguen. Entramos en una sala destrozada donde hay más guardias. Llamamos su atención arrojando botellas hacia donde queremos que se muevan. Salimos y vamos a parar a una estructura destruida por una bomba. Escalamos hasta el hall ayudándonos de tuberías. Eliminamos a los guardias (sin que salten las alarmas) o los esquivamos tras estudiar sus movimientos.



Llegamos a una gran estructura de cristal en forma de habitación; allí se producirá la reunión de Emile. Para grabarla, tenemos que alcanzar el techo e infiltrarnos por una trampilla. Debemos tener cuidado, ya que la suite está llena de sensores de seguridad láser, que harán saltar las alarmas con sólo rozarlos. Nos movemos por las tuberías hasta alcanzar unas plataformas, sobre las que se sujetan los cuadros que decoran la habitación. No podemos tocar el suelo, así que no intentéis saltar desde esta posición

El objetivo es alcanzar el otro extremo, para agarrarnos a una tubería que nos llevará hasta la parte central de la habitación. Debemos colocarnos justo encima de donde se desarrollará el encuentro y, haciendo rappel, descender e instalar un micrófono en la mesa. Volvemos a subir y nos quedamos inmóviles y bien agarraditos a la tubería, porque en ese momento llegan Emile y los demás.

Tras la reunión, Emile nos avisará inmediatamente de que va hacia el parking. Nos descolgamos por la tubería y abandonamos la sala. Avanzaremos hasta un boquete enorme abierto en la fachada, que da a un patio interior. Debemos buscar una forma de acortar el camino para que Emile no sospeche. Nos damos cuenta de que a la izquierda del agujero es posible descolgarse por la fachada y caer al patio. Después, nos dirigimos hacia la izquierda y atravesamos una puerta. Salimos a una pequeña habitación que tiene una abertura en el suelo que da a unos conductos de ventilación. Nos metemos por allí y llegamos hasta un servicio

que, por fortuna, está al ladito del camión en el que Emile nos dejó dentro del parking. En cuanto nos reunamos con él, habremos completado esta primera parte.

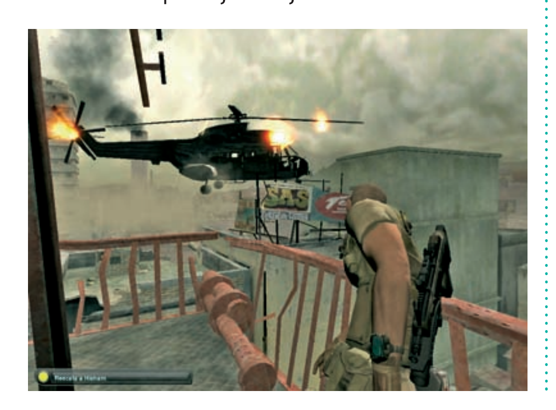


Nos dejan tras una valla metálica. Elegimos entre cortar o trepar para traspasarla. Como en el Congo están en guerra, las pasaremos canutas para pasar inadvertidos a los soldados de ambos bandos. Si nos descubren, abrirán fuego y adiós partida. Moviéndonos con extrema prudencia llegaremos a un punto donde podremos hablar con algunos civiles.

Nos alertan de que cerca va a tener lugar una ejecución. Si la evitamos, completaremos uno de los objetivos secundarios. Podemos hacerlo de dos maneras: disparando "a saco" sobre los ejecutores o eliminándolos sigilosamente uno a uno. De camino al complejo de comunicaciones, tendremos la posibildiad de salvar a una mujer y completar otro de los objetivos secundarios, aunque lo fundamental será llegar a la torre para ejecutar a Hisham.



Este complejo está plagado de soldados por lo que seremos descubiertos a la mínima que cometamos un error. El objetivo es alcanzar la valla, saltarla y subir por la escalera hasta lo más alto de la torre metálica. Allí, recibiremos nuevas órdenes. Hacia la izquierda, encontraremos un fusil de precisión que apunta hacia una mansión. El dilema es: ¿matamos o no a Hisham? La decisión dependerá de lo que nos pida el cuerpo o de la cantidad de confianza que nos quede de la NSA y el EJB. Si tenemos muy poca en el indicador de la NSA, elegir matarle significará que la partida se termina. O sea que mejor le dejamos con vida.



La torre será atacada por el ejército y Sam sobrevivirá de milagro. Nos levantamos y nos descolgamos por el cable que lleva hasta un edificio cercano. Escapamos del derrumbamiento y salimos a la calle, donde hay un intenso fuego cruzado entre los soldados del gobierno y los rebeldes.



Para no perecer atravesamos el autobús y nos valemos de unas zanjas excavadas bajo los camiones. También podemos aprovechar la cobertura que ofrecen las tuberías.



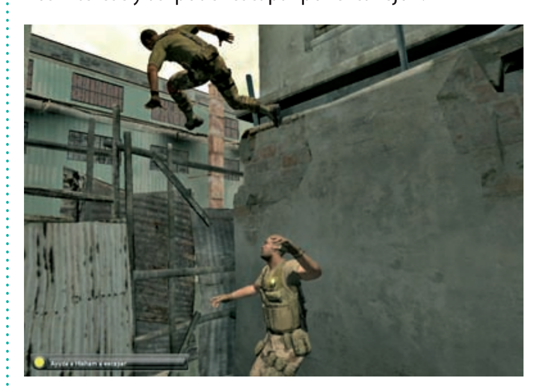
El objetivo es alcanzar la panza de un helicóptero derribado y salir por su cabina hacia la mansión donde está preso Hisham. Es el turno de nuestra habilidad para ocultarnos.



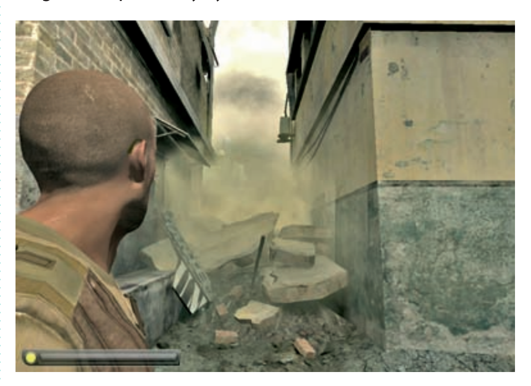
El edificio está lleno de bombas. Vemos una pila de ladrillos. Subimos por ella hasta alcanzar un andamio y, después, la cornisa que hay sobre la entrada principal (1). Divisamos dos huecos y, al otro lado, otro andamio con una telas.



Nos metemos por uno de los huecos y nos vamos hacia la izquierda. Nos dejamos caer y cortamos la tela. Muy cerquita está Hisham (2), al que liberamos. Ahora nos tocará guiarlo fuera de la mansión, bien escondidos tras el escaso mobiliario que aún queda intacto. Podremos lanzar algunos objetos para atraer a los guardias hacia el lugar que nos interese y así poder escapar por el callejón.



Al final hay dos caminos: uno a la izquierda y otro de frente. Elegimos el primero y ayudamos a Hisham a saltar la valla.



Sólo nos queda convencer a Emile de que Hisham ha muerto (si no le hemos matado antes), y esperar a que explote el palacete con todos los soldados dentro.

3. NUEVA YORK BASE TERRORISTA (IV)

OBJETIVOS PRIMARIOS

- **NSA Escanear retina para tener acceso seguro**
- **NSA Encontrar y desactivar la bomba**

OBJETIVOS LIBRES

- **NSA Recoger información profesional.**
- **NSA Escanear retinas de los miembros del EJB**



Emile nos anuncia que tiene a alguien retenido en la sala de interrogatorios, aunque si nos fijamos bien en el coche del garaje podemos hacernos una idea de su identidad. Justo en ese preciso momento saltarán las alarmas. La razón es que los SWAT acaban de posicionarse junto a la puerta de las instalaciones terroristas.



Seguimos a Emile hasta la sala y nos encontramos con...¡¡Lambert!! Antes de irse, Emile nos anuncia que debemos ejecutarle. Sam parece no tener alternativa, pero en realidad tiene dos opciones: disparar a Lambert o a Jamie, que también anda por allí. Si eliminamos al primero, podremos movernos libremente por las instalaciones y será más sencillo llegar hasta la bomba para desactivarla. Por el contrario, si asesinamos a Jamie, los miembros del EJB se enterarán y abrirán fuego en cuanto nos vean. Claro, que si elegimos acabar con el esbirro del EJB, podremos utilizar las armas sin límite y, al tiempo que vamos liquidando a todos los soldados y lugartenientes, escanear sus retinas.

Optamos por matar a Jamie. Acto seguido salimos por la derecha, hacia la caldera. Allí está el cuerpo de Erika (siempre que en la fase anterior de Nueva York decidiéramos echarla la culpa). Le escaneamos la retina. Vamos a la sala de tiro y recogemos las gafas y el fusil SC-20K (si no decidimos matar a Erika, ésta será la que nos dé las gafas y el fusil a la entrada del complejo de la bomba). Con la colección de retinas que vamos adquiriendo podremos entrar en las áreas restringidas sin complicaciones. Desde el hall nos dirigimos al despacho de Emile y a la sala de billar.



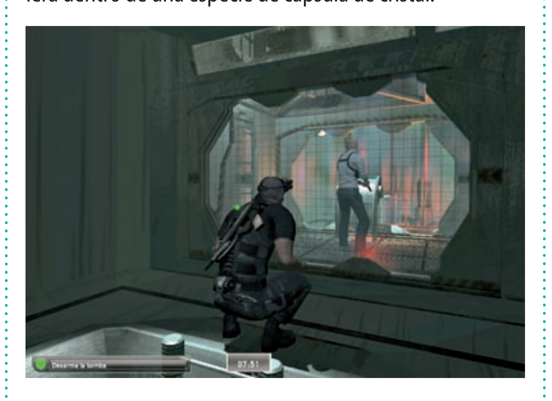
Seguimos por el pasillo, dejando atrás el baño, y accedemos a través de un "keypad" a la zona de la bomba. Si Erika sigue viva (es decir, si no la matamos en la fase 8), nos dará las gafas y el fusil y nos abrirá las puertas de la nueva sección. Entramos por ella y tomamos un elevador.



Quedan 10 minutos para la explosión. Continuamoa vnazando por el complejo de túneles, donde nos toparemos con varios soldados, que tendremos que eliminar para llegar hasta las entrañas de las instalaciones. Allí vemos a un grupo de soldados que se disponen a ejecutar a algunos científicos que trabajan en el complejo del EJB.



Una solución es apagar las luces para engañar a los soldados. De este modo podremos eliminarles de uno en uno y sin levantar sospechas. Libre el camino, veremos una escalera dentro de una especie de cápsula de cristal.



Subimos por ella y, al llegar arriba, descubrimos que Emile está en la sala de la bomba. Nos apresuramos a dar media vuelta y salir por la puerta.

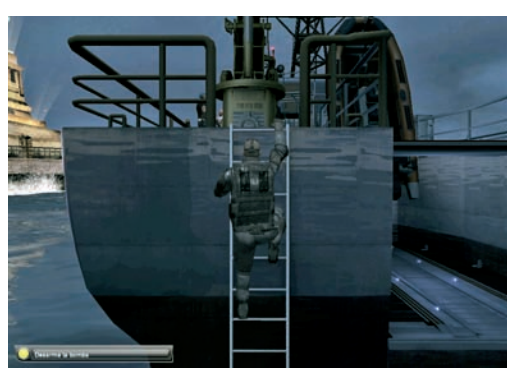


En este punto llega lo más complicado, ya que tenemos que ocuparnos de la guardia pretoriana que protege a Emile. La única forma de abrirnos paso será liquidarles uno a uno a uno y sin despertar sospechas, incluido Emile.



Los acontecimientos empiezan a precipitarse y se acerca el momento de desactivar la bomba nuclear. La cosa no será precisamente sencilla, ya que cuenta con dos sistemas de protección que la blindan: un cierre de seguridad y un código secreto. Una vez que tengamos hackeados los dos, habrá que extraer la carga explosiva con un mediante un complicado juego, en el que tendremos que utilizar los cursores y el botón izquierdo del ratón. En el momento en que consigamos desactivar la bomba, harán su aparición los muchachos de los SWAT. Para entonces, Sam habrá desaparecido del escenario sin dejar el más leve rastro.

4. PUERTO DE NUEVA YORK



Tenemos la información de la existencia de una segunda bomba que está a punto de ser entregada a Massoul. Al parecer, se encuentra depositada en un carguero que surca las aguas del puerto de Nueva York.



La cosa está difícil porque Moss y sus guardias se encargan de custodiarla, pero es que además tendremos que arreglárnoslas para llegar al puente de mando y desactivar la bomba en sólo 10 minutos. Son muchos los hombres que están patrullando arriba y abajo de la embarcación con rutas predefinidas. Observar y moverse con sigilo es la clave.



Una vez que lleguemos hasta la bomba, procederemos a desactivarla para completar la misión. Tendremos que darnos bastante prisa, ya que la nave será bombardeada en breve por aviones del ejército. Sam se apresurará a saltar al agua y el juego habrá terminado.





Juega con ventaja

Utilizar trucos secretos siempre es bueno porque, así, podemos darle su merecido a ese enemigo que se empeña en no dejarnos pasar y que nos impide llegar al final ansiado.

CITY LIFE

Si te quedas sin pasta para construir, te facilitamos un crédito.

Test pág. 46 CHJ 65



ASÍ SE HACE. Para comenzar a utilizar los trucos no es necesario pausar el juego, ya que basta con pulsar la siguiente combinación, Ctrl + Alt + C, en cualquier momento de la partida. Aparecerá en pantalla una ventana de comandos, que será el lugar indicado para introducir los códigos. Si queremos añadir 100.000.000 de dólares a nuestra cuenta bancaria, tendremos que escribir **Midas** y pulsar Enter. Es posible repetir esta operación tantas veces como queramos, o necesitemos, ya que no existe un límite.

OTROS CÓDIGOS

- **Richgirl:** conseguimos al instante 100.000 dólares.
- **Unlock All Districts:** abre todos los mapas disponibles.
- **Number6:** podremos acceder a cualquier tipo de edificio.
- **Concordia:** lleva la paz a todas las culturas conocidas.

DOOM 3 LA RESURRECCIÓN DEL MAL

Encierra en el infierno a los demonios de una manera fácil y sencilla.



Test pág. 24 CHJ 51



ASÍ SE HACE. Por muy preparado que esté un Marine enfrentarlo en solitario a miles de demonios no deja de ser un duelo desigual. Por fortuna, este código compensará bastante el salvaje desequilibrio de fuerzas. Abrimos primero la consola presionando a la vez Ctrl Alt y º. Una vez que aparezca en pantalla, si queremos volvernos invencibles sólo tendremos que teclear la palabra **god** y pulsar Enter. Un mensaje nos confirmará que el truco ha funcionado y ya no tendremos rival en el infierno.

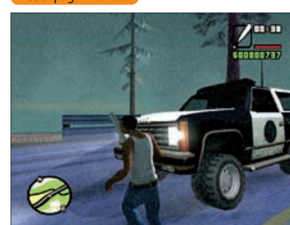
OTROS CÓDIGOS

- **give keys:** consigue todas las llaves de la fase actual.
- **give weapon_bloodstone_active3:** corazón incorrupto.
- **give all:** armadura, vida y la totalidad de las armas.
- **no clip:** atravesar las paredes.

GTA SAN ANDREAS

Si quieres imponer tu ley en la ciudad, un poco de ayuda te vendrá bien.

Test pág. 24 CHJ 52





GTA SAN ANDREAS

ASÍ SE HACE. San Andreas es un lugar bastante peligroso que nos reserva más de una desagradable sorpresa, por lo que habrá que estar bien preparado para resolver cualquier contingencia. Convertirnos en toda una máquina de matar será posible, si tecleamos en cualquier momento de la partida **PROFESSIONALKILLER**.

OTROS CÓDIGOS

- **BUFFMEUP:** nuestra musculatura alcanzará su plenitud.
- **HELLOLADIES:** todas las chicas caerán rendidas ante nuestro irresistible atractivo.
- **NATURALTALENT:** ni Fernando Alonso podrá ganarnos conduciendo coches.
- **UZUMYMW:** accederemos a las más contundentes y efectivas armas del juego.
- **WORSHIPME:** máximo nivel de respeto conseguido escribiendo este sencillo código.
- **FULLCLIP:** munición infinita
- **AEZAKMI:** la policía no nos perseguirá.
- **HESOYAM:** salud, armadura y dinero.
- **BAGUVIX:** salud infinita
- **LFGMHAL:** súper salto
- **AGBDLCID:** un 4x4 auténtico que arrasará con todo lo que se le ponga por delante.
- **AIWPRTON:** hazte con un tanque para salir de apuros y arrasar obstáculos infranqueables.
- **JUMPJET:** un avión de combate será lo mejor para afrontar las misiones más arriesgadas.
- **OHDUDE:** el helicóptero nos ofrece velocidad y potencia.
- **PDNEJOH:** por velocidad y resistencia el coche de carreras es la mejor opción para huir.
- **ROCKETMAN:** conseguimos un Jet Pack que nos llevará a cualquier parte rápidamente.

TRUCOS A LA CARTA — PREY

Pedro Contreras de Zaragoza requiere ayuda urgente para acabar con los alienígenas de «Prey».

Test pág. 28 CHJ 64



Para evitar que los enemigos nos puedan ver, lo primero que debemos hacer es abrir la consola durante el juego, pulsando Ctrl + Alt + º. A continuación, escribimos **no target** y pulsamos Enter. Desde este momento, por muy cerca que pasemos de ellos, no podrán ni olernos.

@ **Cómo participar.** Pide los trucos que necesites enviando un e-mail a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES

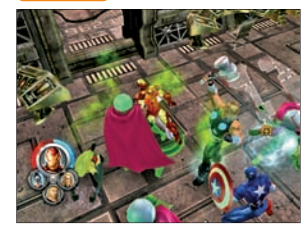




MARVEL ULTIMATE ALLIANCE

Por muy súperhéroes que sean, no le harán ascos a estas súperventajas.

Test pág. 44



ASÍ SE HACE. Efectuando una serie de combinaciones en el teclado accederemos a algunas suculentas mejoras. Por ejemplo, si queremos conseguir todos los personajes rápida y fácilmente, en la pantalla de selección de personaje realizamos: **Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Izquierda, Izquierda** y Enter.

OTROS CÓDIGOS

- **Arriba, Arriba, Arriba, Izquierda, Derecha, Izquierda** y Enter en el menú de equipo: obtenemos 100.000 monedas.
- **Arriba, Izquierda, Izquierda, Arriba, Derecha, Derecha, Arriba** y Enter en el menú de review: todas las secuencias estarán disponibles.
- **Izquierda, Derecha, Derecha, Izquierda, Arriba, Arriba, Derecha** y Enter en el menú de review: nos aparecerán la totalidad de portadas de los tebeos.
- **Abajo, Abajo, Abajo, Derecha, Derecha, Izquierda, Abajo** y Enter en el menú de review: ver todos los "artworks".

EL TRUCO DEL MES
WARHAMMER MARK OF CHAOS

Triunfar en el universo de "Warhammer" será más sencillo con estos códigos. Test pág. 32

ASÍ SE HACE. Antes de entrar en combate, y una vez dispuestas todas las unidades sobre el terreno, será el momento de hacer ciertos apaños que nos aseguren la victoria. Primero seleccionamos a todos los soldados que componen nuestro ejército, para después pulsar Enter. Aparecerá la barra de Chat. Si escribimoa **Army Creep** y pulsamos Enter, automáticamente haremos que nuestras unidades sean inmortales.

OTROS CÓDIGOS
- **Love the Gelt X:** incrementa el oro en X.
- **Strong Wind:** repone toda la barra de maná
- **Irresistible Force:** reduce el tiempo para reutilizar de cualquier hechizo.



1 **Si preveemos una dura batalla, mejor asegurarnos la victoria fácilmente.**

2 **Seleccionamos las unidades de nuestro ejército con el ratón.**





3 **Pulsamos la tecla Enter para abrir la barra de chat y que aparezca en pantalla.**

4 **Entonces, escribimos Army Creep para hacer a nuestro ejército invulnerable.**

- **Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo** y Enter en el menú principal: nos podremos enfundar cualquier traje.
- **Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha** y Enter en el menú principal: todos los poderes disponibles.
- **Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Arriba, Izquierda, Abajo, Derecha** y Enter durante la partida: modo invencible.
- **Arriba, Izquierda, Arriba, Derecha, Abajo, Derecha** durante la partida: se incrementa hasta llegar al tope la velocidad.

LAS CRÓNICAS DE RIDDICK

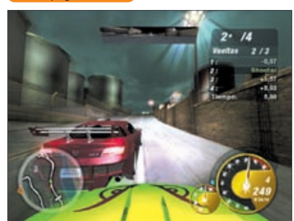
Escapar de Butcher Bay dejará de ser una misión imposible. Test pág. 24 CHJ 47



ASÍ SE HACE. Abrimos la consola, pulsando Ctrl + Alt + Shift. Una vez que aparezce en pantalla, escribimos **cmd giveall** y pulsamos Enter para introducir el comando. Al instante, conseguiremos armas nuevas y munición.

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

Podrás conseguir los coches más guapos para tunear a tu antojo ¡Neng! Test pág. 50 CHJ 55



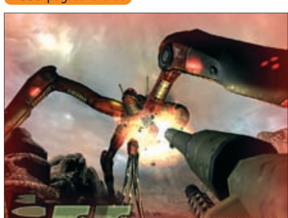
ASÍ SE HACE. Si deseamos conducir los mejores "bugas" del mundo, escribe en la pantalla de inicio **tunejapantuning**. Un sonido nos confirmará que el truco ha funcionado. Desde este momento, en nuestro garaje nos espera un coche exclusivo con pintura y pegatinas totalmente tuneadas para pilotar en el modo llamado de carrera rápida.



OTROS CÓDIGOS
- **shinestreeetbright:** vehículo Shine Street.
- **yodogg:** vehículo Snoop Dog.

QUAKE 4

La destrucción de los Strogg será pan comido con estos códigos. Test pág. 53 CHJ 56

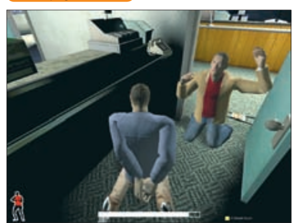


ASÍ SE HACE. Incluso el más veterano y curtido Marine espacial las pasará canutas en el planeta de los Strogg y, por muy bueno que seamos, será inevitable ver cómo nuestra salud baja como la espuma. Pues bien, para contrarrestar tanto ataque existe un truquito que nos volverá invulnerables y nos permitirá acabar con la amenza para siempre. En el trascurso de la partida, pulsamos Ctrl Alt y º para abrir la consola e introducimos **god**. Un mensaje nos confirmará que a partir de ahora no sufriremos un rasguño.

OTROS CÓDIGOS
- **give all:** dispondremos de armadura, vida y todas las armas.
- **noclip:** libertad de movimiento total.
- **notarget:** invisibilidad activada.

SWAT 4

Ser un experto en la lucha antiterrorista es muy peligroso... sin trucos. Test pág. 34 CHJ 50



ASÍ SE HACE. Hacer funcionar estos códigos en un periquete es realmente sencillo. Para ello, en primer lugar, editaremos el archivo Swat4.ini, que encontraremos en la carpeta System del juego. Desde COMPUTER HOY JUEGOS os recomendamos crear antes de hacer nada una copia de seguridad. Una vez que hayamos abierto el archivo, nos situamos en la fila EnableDevTools=False y procedemos a cambiar False por **True**. Entonces, la línea quedará como sigue, **EnableDevTools=True**. Para que el cambio sea efectivo tendremos que salvar al salir.

Los trucos han de introducirse siempre mientras estamos jugando y se hará de la siguiente manera: pulsamos la tecla º y escribimos **god**. Automáticamente, nos volveremos invulnerables ante cualquier ataque enemigo.

OTROS CÓDIGOS
- **ghost:** modo fantasma
- **behindview 1:** vista en tercera persona

QUAKE 4





WINDOWS VISTA



Así es el nuevo Windows Vista
El futuro de los juegos

El nuevo sistema operativo de Microsoft es una realidad desde el pasado 30 de enero. Con su llegada se cumple el viejo sueño de convertir nuestro PC en una auténtica máquina para jugar.

Pese a que se ha extendido la creencia de que, con Vista, Microsoft se ha limitado a cambiar la apariencia de Windows XP, lo cierto es que el desarrollo del nuevo sistema operativo ha partido prácticamente de cero y con el objetivo, siempre en mente, de crear una plataforma pensada por y para el entretenimiento. De hecho, dos elementos marcarán, por encima de todos los demás, el futuro de los juegos en Windows: DirectX 10 y el servicio online, compatible con Xbox 360, Live! Anywhere, cuya repercusión no veremos hasta dentro de algún tiempo.

PRIMER CONTACTO CON VISTA

En las cuatro páginas que os hemos preparado, daremos un repaso a los aspectos que más llaman la atención una vez que Windows Vista echa a andar en nuestro equipo. El nuevo aspecto de la interfaz gráfica , el rendimiento del sistema operativo y las numerosas opciones disponibles para juegos, marcan este primer acercamiento a la última joya de Microsoft. En próximos meses nos adentraremos con más detalle en las interioridades de Windows Vista, así como en las novedades que incluirán las futuras actualizaciones que ya se anuncian.

LAS CUATRO VERSIONES

VISTA HOME BASIC
Precio: 200€ - Act.: 100€

VISTA HOME PREMIUM
Precio: 260€ - Act.: 140€

VISTA BUSINESS
Precio: 300€ - Act.: 200

VISTA ULTIMATE
Precio: 400€ - Act.: 260€

La imagen utilizada en la primera página de este artículo pertenece al juego Gothic 3 (CHJ68 pág. 50)

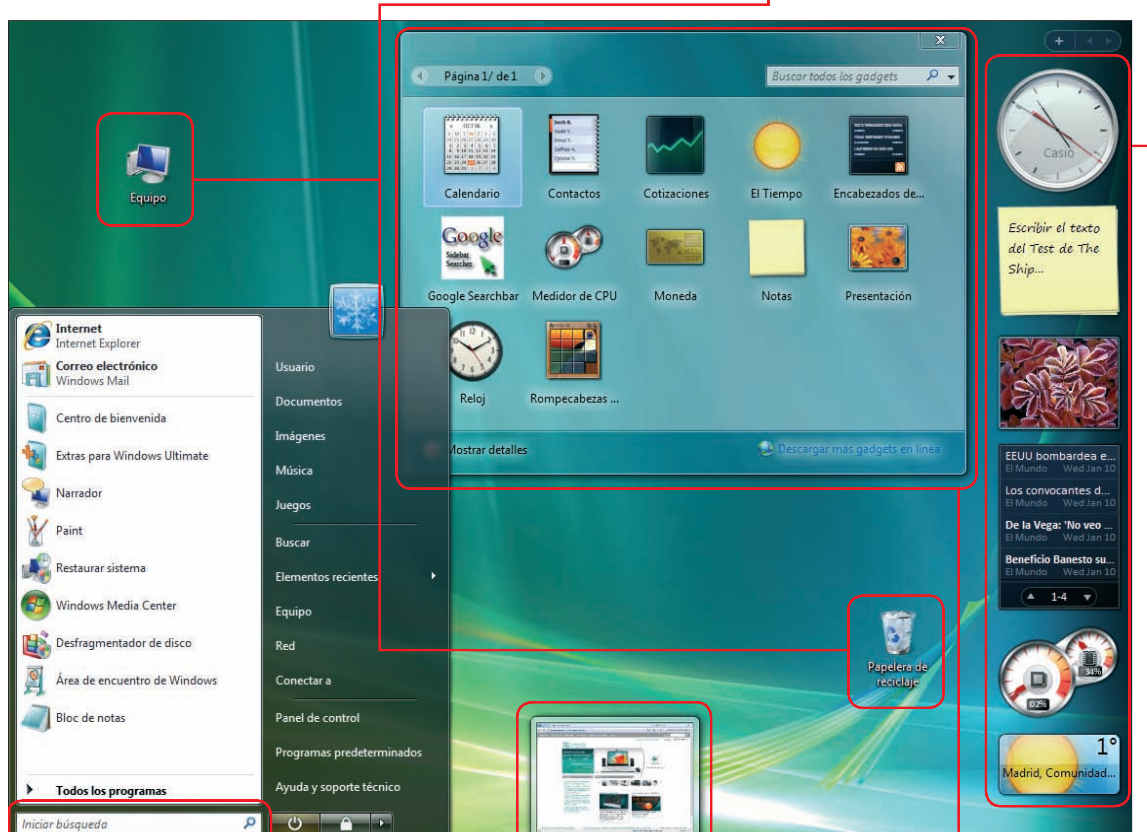
El nuevo aspecto de Windows Vista

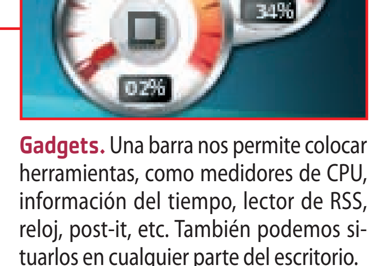
Lo primero que llama la atención del usuario al instalar un nuevo sistema operativo es su apariencia. La versión avanzada de la nueva interfaz de Windows ha sido bautizada con el nombre de Aero.





Iconos. Nuestro escritorio estará poblado, como siempre, por numerosos iconos, cuyo tamaño puede alcanzar ahora dimensiones espectaculares.



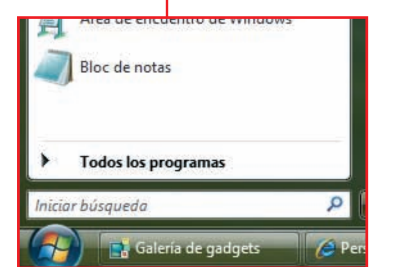


Gadgets. Una barra nos permite colocar herramientas, como medidores de CPU, información del tiempo, lector de RSS, reloj, post-it, etc. También podemos situarlos en cualquier parte del escritorio.

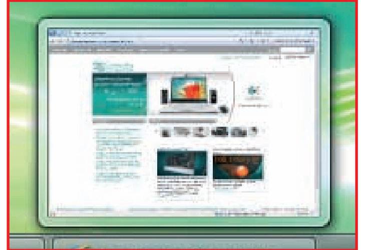
Hora del sistema. Las características más útiles de Windows XP no desaparecen en esta nueva versión. Junto al reloj del sistema seguiremos teniendo todos los iconos habituales de las aplicaciones que se cargan al iniciar el sistema.



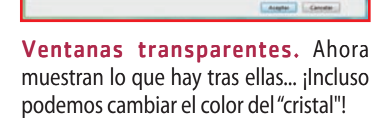




Buscador. El menú inicio integra un buscador con índice que localiza cualquier fichero en menos de un segundo.



Previa de aplicaciones. Situando el ratón sobre la barra de tareas, vemos el contenido de sus ventanas en tiempo real.



Ventanas transparentes. Ahora muestran lo que hay tras ellas... ¡Incluso podemos cambiar el color del "cristal"!

Cambiar de aplicación. Alt + Tab es la forma clásica y ahora se ve el contenido de las ventanas. Con [tecla Windows] + Tab será en 3D.

DirectX 10 y Live! Anywhere... ¿están en Vista?

Dos características de Windows Vista han acaparado la atención de todo el mundo durante su desarrollo: DirectX 10 y Live! Anywhere. Del primero podemos decir que se instala en nuestro PC junto con el propio sistema operativo, pero no podremos disfrutar de él al 100% mientras no actualicemos los controladores de la tarjeta gráfica, nos compremos una compatible por hardware con DirectX 10 o no aparezcan juegos como «Crysis», que le saquen el máximo partido.

LIVE! ANYWHERE, EN BREVE

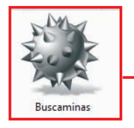
En cuanto al servicio online que nos permitirá conectar con el servicio «Live!», del que actualmente sólo disfrutan los usuarios de Xbox 360 y que nos permitirá, entre otras cosas, competir con ellos en partidas online, habrá que esperar como mínimo hasta mayo o junio. Serán los meses en los que, previsiblemente, saldrán los primeros títulos que hagan uso de este servicio: «HALO 2» y «Shadowrun». Por el momento, de hecho, no hay ni rastro de él en Windows Vista.

Fecha y hora actuales: viernes, 12 de enero de 2007, 10:57:23
Nombre del equipo: CHOYJ-LAB24
Sistema operativo: Windows Vista™ Ultimate (6.0, compilación 6000)
Idioma: español (configuración regional: español)
Fabricante del sistema: GBT___
Modelo del sistema: AWRDACPI
BIOS: Award Modular BIOS v6.00PG
Procesador: Intel(R) Pentium(R) D CPU 3.00GHz (2 CPUs), ~3.0GH
Memoria: 2046MB RAM
Archivo de paginación: 875MB usados, 3439MB disponibles
Versión de DirectX: DirectX 10
...itales de los Laboratorios de calidad de hardware de Windows (WHQL)

Tardaremos un tiempo en comprobar las bonanzas de DirectX 10.

La ventana de juegos

Una de las novedades que más nos afecta es, precisamente, la ventana de Juegos. Desde allí se centralizará la ejecución y mantenimiento de todos los títulos instalados en el PC.



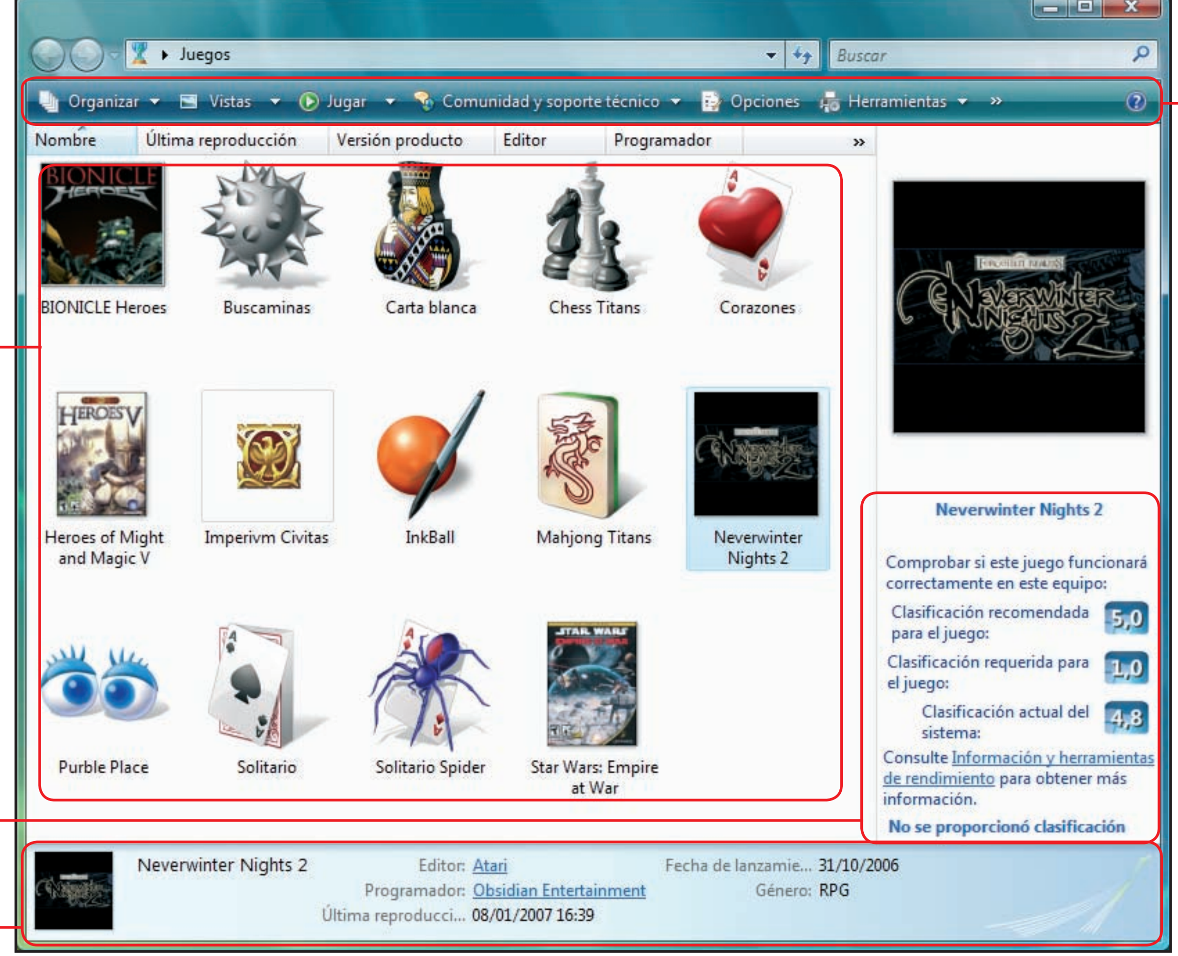
Icono o carátula. Cuando ejecutemos un título por primera vez, desde cualquier ubicación, Windows Vista lo detectará de inmediato y descargará el icono o su carátula original, colocándolo además dentro de la ventana Juegos.



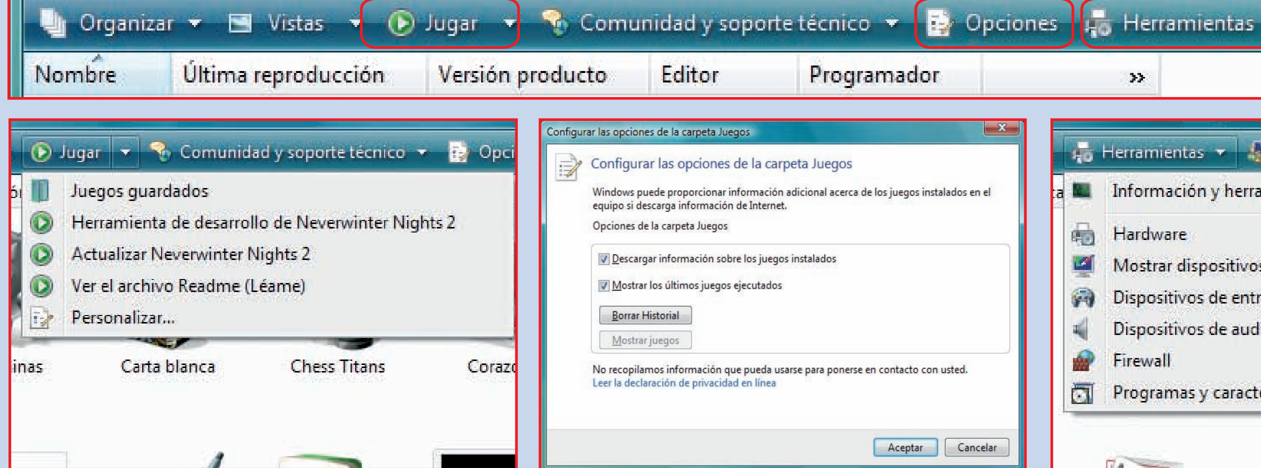
Rendimiento y PEGI. Los juegos en esta ventana pueden mostrar distinta información, como la potencia de nuestro PC para ejecutarlo (ver Rendimiento) o el código PEGI (u otra clasificación) que le ha sido asignado a ese título.

Más datos. No sólo eso, Windows Vista es capaz de decirnos el género, editor y programador del juego (con links a sus webs), la fecha en que fue lanzado e, incluso, la última vez que lo jugamos.



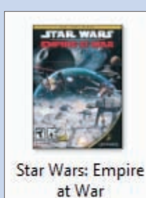


Opciones de juegos en Windows Vista

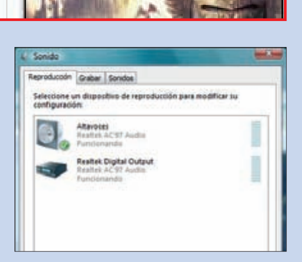




Jugar. Si el videojuego dispone de editor, actualizador u otras herramientas, podremos ejecutarlas desde este menú. Desde aquí, también es posible acceder a la carpeta donde se guardan las partidas.



Actualización de datos. Para que Windows Vista se descargue de Internet todos los datos descritos en esta página, se deben cumplir dos condiciones: disponer de conexión a la red, obviamente, y activar esa característica en la ventana 'Configurar las opciones de la carpeta Juegos'.



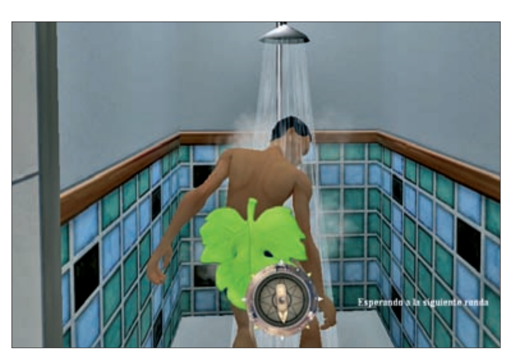
Herramientas. Desde este menú se accede a los elementos del Panel de Control relacionados con los juegos. El más interesante de ellos es el de 'Información y Herramientas de rendimiento'.

¿Juegos más rápidos?

Tras probar cada juego analizado este mes en el equipo número 23 del laboratorio (con Windows XP), hemos formateado el disco duro e instalado en su lugar Windows Vista. A continuación, hemos examinado de nuevo el rendimiento de cada juego. Estos son los resultados.



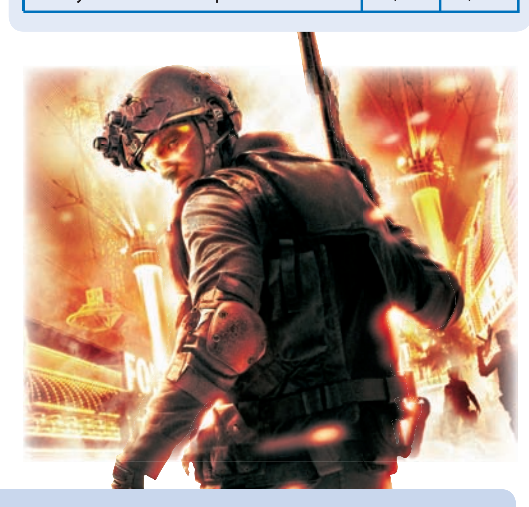
«World of Warcraft The Burning Crusade», en este momento, rinde bastante peor en Vista que en XP.

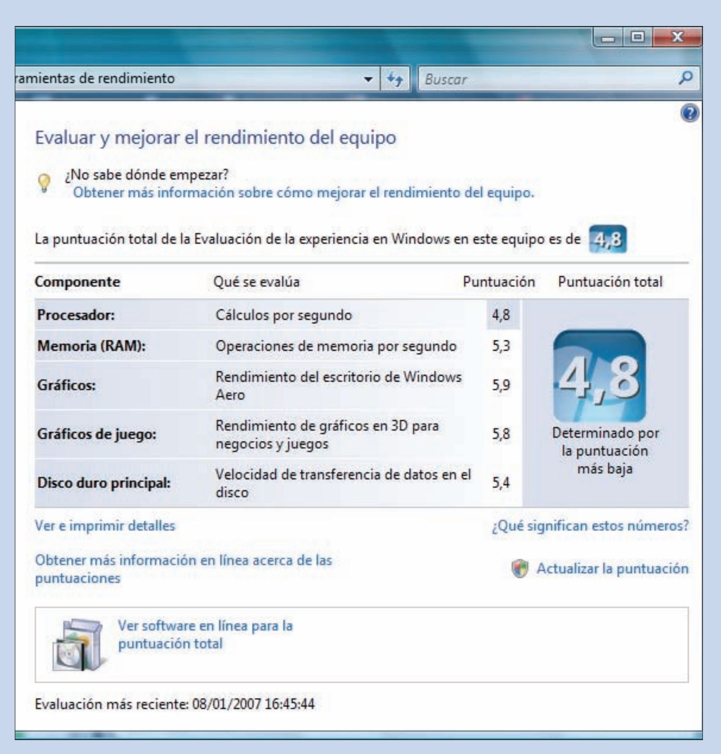


«The Ship», que sí está optimizado para Windows Vista, casi triplica su velocidad bajo este sistema operativo.

Rendimiento de los juegos, en los dos sistemas, en cuadros por segundo

Juego	XP	Vista
World of Warcraft The Burning Crusade	73,8 FPS	35,2 FPS
Warhammer Mark of Chaos	36,9 FPS	36,7 FPS
Rainbow Six Vegas	-	-
Los Sims 2 Historias de la Vida	47,4 FPS	53,9 FPS
La Batalla por la Tierra Media II El Resurgir del Rey Brujo	68,5 FPS	81,3 FPS
Marvel Ultimate Alliance	80,0 FPS	95,2 FPS
The Ship	91,7 FPS	241,4 FPS
Warfront Turning Point	37,2 FPS	73,8 FPS
Phantasy Star Universe	30,2 FPS	30,6 FPS
Ghost Recon Advanced Warfighter	-	-
Star Wars Galaxies The Complete Online Adventures	78,2 FPS	88,2 FPS
Zoo Tycoon 2 Zookeeper Collection	51,3 FPS	73,9 FPS





Las Herramientas de Rendimiento nos permiten conocer cómo funcionará, al menos teóricamente, nuestro PC con Windows Vista.

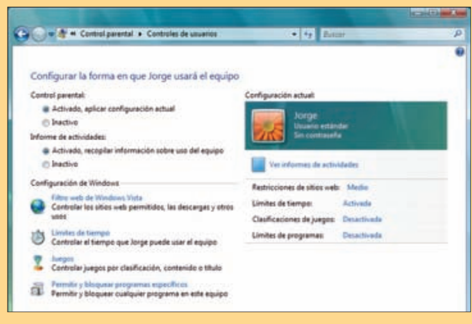
1 Categorías. Son cinco en total: procesador, memoria RAM, gráficos, gráficos de juego y disco duro principal. A cada uno se le asigna una puntuación, dependiendo de diversos parámetros como capacidad, velocidad, etc.

2 Puntuación total. No se trata de una media de todas las puntuaciones recogidas, sino de dar la más baja de las registradas en las cinco categorías citadas.

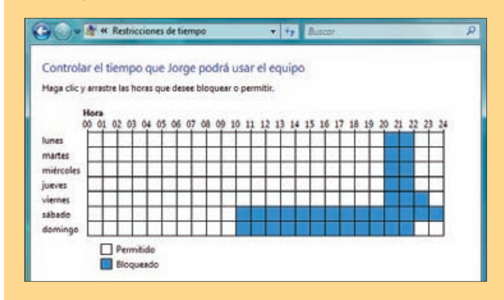
3 Actualizar puntuación. Si modificamos el hardware de nuestro PC, podemos indicarle a Windows Vista que actualice de nuevo la puntuación incluyendo las nuevas mejoras.

CONTROL PARENTAL

Evitar que nuestros hijos puedan ejecutar juegos no apropiados para su edad es ahora muy sencillo:

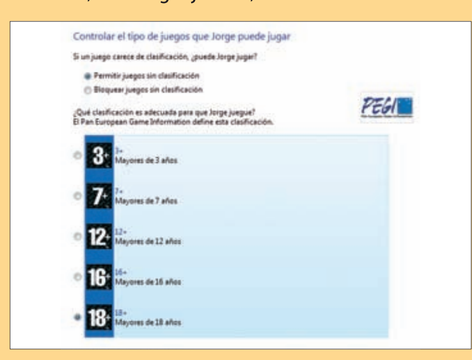


1 Horas y días de la semana. Crea un usuario para el benjamín de la casa y asígnale los días y las horas de la semana en las que podrá iniciar una sesión y "trastear" con el ordenador lo que quiera.

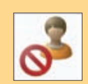


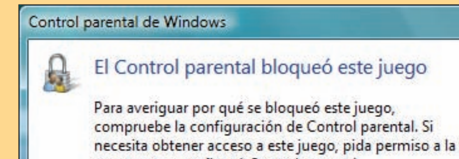
2 Juegos permitidos. Indícale a Windows Vista qué juegos podrá ejecutar cuando quiera y cuáles son aquellos a los que jamás debe tener acceso.

3 Elige el PEGI adecuado. Si lo preferimos, podemos especificar el código PEGI que se ajuste a su perfil, e indicar si le permitimos jugar con títulos violentos, con lenguaje soez, etc.



4 Contenido bloqueado. Los juegos que no cumplan este control mostrarán este icono. Windows Vista los bloqueará.





Como todo universo con unas leyes propias, los juegos online también tienen su lenguaje.

Comunícate en «World of Warcraft» ¿Me entiendes ahora?

La versión en castellano de «WOW» ha españolizado tanto la jerga propia del rol online, que hace falta un diccionario para entender lo que dicen los jugadores más veteranos.

Entenderse con los demás jugadores cuando nos movemos por el universo de «World of Warcraft» es casi tan importante como desenvolverse bien por sus escenarios. Sin embargo, con el reciente lanzamiento del cliente del juego en castellano, la comunicación entre aquellos que acostumbran a utilizar los términos en inglés y los que prefieren hacerlo en castellano, se ha complicado aún un poco más. Por eso este mes os ofrecemos un útil diccionario en el que encontraréis las palabras y expresiones más habituales en uno y otro idioma, empezando cada definición por aquel que se utiliza más en los servidores españoles. ¡A ver si es posible que todos nos entendamos de una vez por todas!



Si eres nuevo en «World of Warcraft», tendrás que aprender de carrerilla la jerga del rol online



•Aggro: (Odio) Vocablo algo abstracto que expresa la hostilidad que experimenta un enemigo hacia el jugador. Si la cantidad de aggro es alta será difícil esquivarlo. Ejemplo: "¡He pillado aggro, ayudadme!"

•Banda: (Raid) Siempre que dos o más grupos se complementan para asumir el objetivo de acabar con enemigos tremendamente poderosos. Ejemplo: "Hicimos una raid a por el dragón pero nos destrozó de un solo golpe".

•Cadáver: (Corpse) Cada vez que un personaje, ya sea jugador o no, muera dejará el cuerpo para que podamos registrar sus pertenencias o resucitarlo. Ejemplo: "He perdido mi cadáver en el fondo de la mazmorra".

•Campear: Lugar donde se posiciona un grupo para pelear con los enemigos.

•Craft: (Artesanía) Es la manera de denominar al noble oficio de la artesanía.

•Despojar: (Loot) Son las pertenencias de un enemigo cuando cae abatido, y que los jugadores pueden recoger.

•Direct Damage: (Daño directo) Hechizo que cuando alcanza al objetivo le causa daños de forma directa. Ejemplo: "Le eché un DD y se lo tragó enterito".

•DOT: (Damage Over Time) Se trata de un hechizo que causa daño cada cierto tiempo. Ejemplo: "Este DOT hace 10 de daño cada 5 segundos".

•Experiencia: Cuando acabamos con un rival recibimos unos puntos de experiencia al final del combate, mejorando así al personaje cuanto llenamos un nivel.

•Full Mana: (Maná Repleto) Algunos personajes aprovechan mucho mejor sus capacidades si mantienen repleta su barra de maná y ejecutan más hechizos.

•Farmear: Acción de cosechar y recoger recursos por distintas zonas del escenario con la intención de ganar dinero.

•Heal: (Sanar) Son hechizos que los curanderos utilizan para sanar las heridas de sus compañeros. Ejemplo: "Échame un heal o palmo aquí mismo".

•Hechizo: (Spell) Término inglés que se traduce como hechizo o magia.

•INC: Abreviatura de incoming, que significa que alguien está atrayendo enemigos hacia el camp donde está el grupo. Ejemplo: "¡INC 3 magos tenebrosos!".

•Mob: Vocablo para designar a los personajes enemigos. Ejemplo: "Todos los mobs de esa zona parecen inofensivos".



•Named: Se denominará con este apelativo al mob que suele ejercer de jefe de una cuadrilla de enemigos. Ejemplo: "Ese named suelta el mejor loot del juego".

•Nivel: (Level o lvl) Es la representación numérica de la dificultad de un enemigo. Cuanto más nos sobrepase en nivel más complicado será vencerlo.

La comunidad online ha creado un argot que permite expresarse con rapidez y precisión

•**Nuke:** (Bomba) Hechizo que inflige un elevado daño al objetivo fijado.
•**PE, Puntos de Experiencia:** (XP, Experience Points) Recompensa que ganamos al matar enemigos o completar Quest. Ejemplo: "Me faltan 20k de XP para lvl 40".
•**PNJ, Personaje no Jugador:** (NPC, Non Player Character). Este es el término con que nos referiremos a todos aquellos personajes controlados por el servidor que nos dan misiones o recompensas.
•**Pulear:** (Pull) Acción de atraer enemigos al grupo para acabar con ellos y, de esta manera, conseguir experiencia o loot.
•**Receta:** (Recipe) Fórmulas que emplean los artesanos para fabricar objetos.
•**Recurso:** (Resource) Diseminados por el escenario hallaremos recursos que podemos recoger para fabricar objetos.
•**Sanador:** (Healer) Personaje cuyo rol principal es curar a los compañeros de grupo. Su potencia sanadora es inigualable. Ejemplo: "Los priest son grandes sanadores".
•**Ventajas:** (Buff) Hechizo beneficioso que mejora alguna de las características del jugador como la vida, la fuerza, el intelecto, etc. Ejemplo: "Échame un buff para elevar mi agilidad, plz".



Las palabras más utilizadas

Algunas frases y vocablos se utilizan en cualquier momento, sin necesidad de que estemos trabajando o luchando.

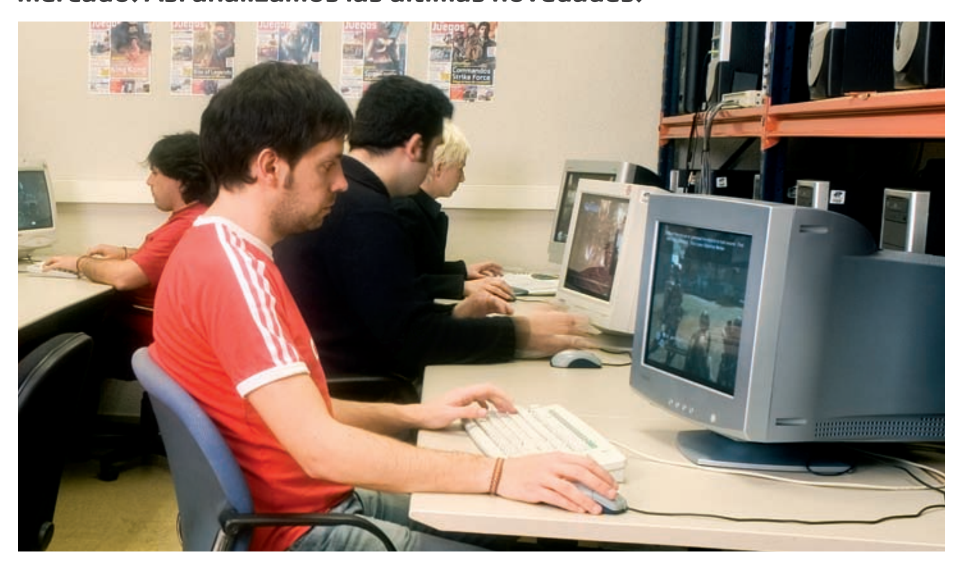
•**AUS, Ausente:** (AFK) Se emplea para avisar al grupo de que nos vamos un momento. Ejemplo: "Voy a comer, estoy AUS".
•**Hermandad:** (Guild) Agrupación de amigos bajo un nombre. Puede tener objetivos dispares como ser los mejores en el juego o simplemente pasárselo bien.
•**Jugador contra el Entorno, JcE:** (PvE, Player versus Environment) Sistema de juego donde peleamos con rivales controlados por el servidor.
•**Jugador contra Jugador, JcJ:** (PvP, Player versus Player) Los enemigos son jugadores.
•**lol, Muchas risas:** (Lots of Laughts) Conocido por las siglas LOL, se usa cuando algo que ha sucedido en el juego nos hace mucha gracia.
•**Maestro del juego:** (Gamemaster) Los programadores tienen poderosos personajes dentro del mundo que ayudan a corregir errores o mediar entre jugadores.
•**Newbie:** (Novato) Personaje que acaba de empezar y tiene poca experiencia.
•**Über:** (Superior) Palabra alemana que significa que algo resulta bueno o espectacular. Ejemplo: "Los paladines son übers en el campo de batalla".



Desde el laboratorio

¿Funciona en tu PC?

Gracias a los últimos cambios realizados en nuestro laboratorio, hemos convertido los Test de rendimiento en los más fiables y rigurosos del mercado. Así analizamos las últimas novedades.



EL LABORATORIO

1 Periódicamente, COMPUTER HOY JUEGOS realiza cambios en el laboratorio, añadiendo nuevos equipos con la intención de tener una representación fiable de los PC que existen en los hogares de toda España. Los avanzados efectos que incorporan los juegos hacen necesario que procesador, memoria, disco duro y tarjeta gráfica sean continuamente mejorados.

LOS EQUIPOS

2 El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos divido en tres segmentos, diferenciados básicamente por la potencia de cada uno de ellos. El superior está formado por los procesadores más modernos y las tarjetas de última o penúltima generación. El segmento medio lo componen las versiones más extendidas de los procesadores Pentium, Celeron y Athlon, con chips gráficos económicos que en algunos casos ya no se fabrican. El segmento inferior, en cambio, lo componen equipos con procesadores antiguos y tarjetas gráficas descatalogadas.

LOS TEST

3 En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que se efectuan dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. Los Test se realizan a distintas resoluciones y calidades gráficas, y se lleva a cabo midiendo durante un periodo concreto de tiempo (1 minuto) el comportamiento del juego. A través de una precisa aplicación obtenemos la media de fotogramas por segundo alcanzada y, a partir de ahí, concretamos el resultado del Test de rendimiento. Obviamente, cuando un título no funciona o da problemas que impiden jugarlo, no se especifica dato alguno en el apartado FPS (fotogramas por segundo).

EL RESULTADO

4 Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada segmento de ordenadores afecta en un 40% a la nota obtenida en la Prueba de Rendimiento de Vídeo, salvo el Inferior que lo hace en un 20%. Esto es así porque creemos que no se puede determinar el grado de compatibilidad de un juego tomando como patrón tecnologías antiguas que han caído en desuso.

LAS PRUEBAS

5 El laboratorio dispone de 24 ordenadores que gozan de varios tipos de familias de procesadores, con el fin de reflejar los modelos más extendidos.

LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

SEGMENTO SUPERIOR



En este grupo se engloban los ordenadores con mayor potencia gráfica y cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento: Pentium 4 HT, AMD Athlon 64, Celeron D, AMD Athlon 64 X2 y Pentium D.

SEGMENTO MEDIO



En este grupo se engloban los ordenadores con tarjetas gráficas de entre dos, tres y cuatro años.

Procesadores que forman parte de este segmento: AMD XP, Pentium 4, Celeron 2,80 GHz, AMD Sempron, Pentium 4 HT, AMD Athlon 64.

SEGMENTO INFERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y, en teoría, los que más problemas pueden dar con los juegos más actuales (DirectX 9,0c).

Procesadores que forman parte de este segmento: AMD Athlon e Intel Pentium 4.

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO

ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)

TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

	PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES		10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	
		CALIDAD GRÁFICA	
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

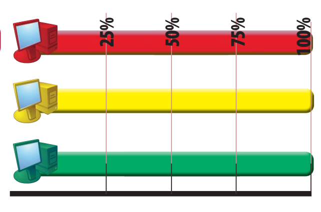
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.



WARHAMMER MARK OF CHAOS

Test pág. 32

CORTO (8'54'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 2,4 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta gráfica 3D de 64 MB · Lector DVD.

				4,04
1024x768 (MEDIO)	FPS	1280x1024 (ALTA)	FPS	
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Hay parones	6,3	No se puede jugar	0,3	2,00
No se puede jugar	5,9	No se puede jugar	4.2	0,00
Ralentizado	10,8	No se puede jugar	4,1	3,00
Ralentizado	13,6	No se puede jugar	0,4	3,00
Hay parones	7,9	No se puede jugar	1,6	2,00
Hay parones	8,1	No se puede jugar	1,3	2,00
Ralentizado	14,3	No se puede jugar	6,1	3,00
Ralentización leve	16,4	No se puede jugar	5,3	4,00
Fluido	33,8	Fluido	29,1	10,00
Fluido	25,3	Ralentizado	12,6	8,00
Fluido	32,3	Fluido	22,3	10,00
Ralentización leve	15,3	No se puede jugar	3,1	4,00
Fluido	26,1	No se puede jugar	4,5	5,00
Fluido	25,3	Fluido	34,3	10,00
Fluido	36,9	Fluido	25,9	10,00
Fluido	43	Fluido	29,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Para jugar es absolutamente necesario poseer una tarjeta compatible con el motor de Iluminación y Transformación. Si no disponemos de esta tecnología el juego no arrancará por mucho que nos empeñemos.

PROCESADOR

El procesador es casi tan necesario como la tarjeta gráfica. El rendimiento y la carga de escenarios se ven muy afectados en las CPU del segmento inferior. Cualquier procesador del segmento medio es apto para disfrutar de este juego.

MEMORIA

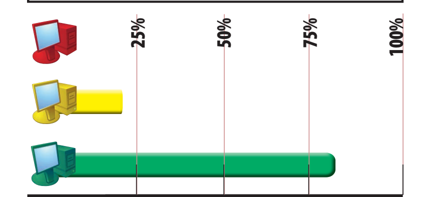
Funcionará con 256 MB de RAM, pero se nos advierte expresamente que irá mucho más fluido si tenemos al menos 512 MB de memoria en nuestro ordenador.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Bajar la resolución y todos los detalles gráficos será la mejor opción a tomar para que «Warhammer Mark of Chaos» funcione correctamente. Por descontado, si nuestros controladores gráficos no son los últimos disponibles es muy probable que nos encontremos con fallos gráficos graves que nos impidan jugar, así que será necesario actualizarlos.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles para este juego. Para consultar futuras descargas sería aconsejable visitar su página web en:
http://warhammer.deepsilver.com





TOM CLANCY'S RAINBOW SIX VEGAS

Test pág. 36

MEDIO (14'44'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 3 GHz · 1 GB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 7 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con Píxel Shader 3.0 · Lector DVD 4x.

				1,10
1024x768 (NORMAL)	FPS	1280X1024 (NORMAL)	FPS	
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Hay parones	7,7	No se puede jugar	5	2,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	20	Fluido	26,3	10,00
Fluido	23	Fluido	22,1	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Los programadores advierten que sólo las siguientes tarjetas soportan el juego: ATI X1600, X1800, X1900 y NVIDIA 6600GT, 6800, 7300, 7600, 7800, 7900. Las versiones para portátiles de estas gráficas no están soportadas.

PROCESADOR

«Rainbow Six Vegas» es tremendamente exigente en este apartado, así que será del todo necesario cumplir al menos con los requisitos mínimos, es decir, 3 GHz. De lo contrario, nos encontraremos con ralentizaciones leves.

MEMORIA

Cuanta más tengamos mucho mejor, dado que si no contamos con al menos 1 GB de RAM las ralentizaciones se sucederán durante el desarrollo de manera desesperante.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es necesario que nuestra tarjeta gráfica sea compatible con la tecnología Píxel Shader 3.0 o no funcionará. Además, cumplir los requisitos mínimos, tanto en velocidad del procesador como en la memoria, es una prioridad máxima. Se puede hacer alguna mejora que otra, como reducir la resolución y la calidad de las texturas para ganar algún frame.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles para este juego. Para consultar futuras descargas sería aconsejable visitar su página web en:
www.ubisoft.es



LOS SIMS HISTORIAS DE LA VIDA

Test pág. 40

CORTO (7'28'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 1,4 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,7 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta gráfica ATI Radeon 7500 o GeForce 2 o superior · Lector DVD.

				7,72
800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	
No funciona	5,4	No funciona	6,3	0,00
Ralentizado	19,4	Fluido	17,2	8,00
No funciona	23,2	No funciona	20,2	0,00
Ralentizado	25,9	Ralentizado	16,2	6,00
Hay parones	20,2	Hay parones	15,2	4,00
Ralentizado	19,8	Hay parones	17,6	5,00
Ralentización leve	23,4	Ralentización leve	15,4	8,00
Fluido	32,4	Fluido	20,6	10,00
Ralentización leve	30,2	Ralentizado	22,8	7,00
Ralentización leve	28,9	Ralentizado	23,9	7,00
Fluido	27,7	Hay parones	21,2	7,00
Ralentización leve	35,4	Ralentizado	20,4	7,00
Ralentización leve	32,7	Ralentizado	27,6	7,00
Fluido	38,4	Ralentizado	28,4	8,00
Fluido	22,5	Ralentizado	20,5	8,00
Fluido	27,4	Fluido	21,3	10,00
Fluido	31,7	Fluido	27,8	10,00
Fluido	37,8	Fluido	32,4	10,00
Fluido	32	Fluido	29,2	10,00
Fluido	35,8	Ralentización leve	32,4	9,00
Fluido	48,3	Fluido	42,4	10,00
Fluido	56,2	Fluido	52,6	10,00
Fluido	47,4	Fluido	46,7	10,00
Fluido	54,8	Fluido	57,6	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el readme se nos ainforma de que si tenemos una tarjeta gráfica no apta para la tecnología T&L, tal como la Intel Extreme Graphics o cualquiera de la gama Radeon VE, necesitaremos, al menos, 512 MB de RAM.

PROCESADOR

Es absolutamente vital para lograr una perfecta ejecución de este título. En aquellos procesadores que no superen los 1,4 GHz podremos jugar, aunque veremos sensiblemente merma-do el rendimiento general.

MEMORIA

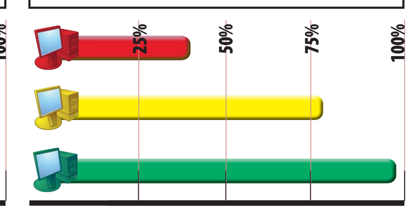
Se nos advierte encarecidamente de que, pese a pedir 256 MB de RAM en los requisitos mínimos, si queremos disfrutarlo en todo su esplendor necesitaremos 512 MB.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Poco se puede hacer si no cumplimos los requisitos mínimos. De todos modos, en el archivo leeme se nos ofrece una lista de tarjetas incompatibles con este título: ATI Rage Fury, Matrox Millennium G400, Matrox Millennium G550, NVIDIA Riva TNT2, Matrox Parhelia, ST Micro KYRO, S3 DeltaChrome S8, SiS 315, Trident Blade XP, SiS Xabre 400 y XGI Volari

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles para este juego. Para consultar futuras descargas sería aconsejable visitar su página web en:
http://www.es.ea.com/downloads/





ESDLA LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA II EL RESURGIR DEL REY BRUJO

Test pág. 42

CORTO (9'10'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 1,6 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 6 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica 3D de 64 MB · Lector DVD 4X

				8,57
800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	12,2	Ralentizado	10,7	6,00
Ralentizado	14,8	Ralentizado	13,2	6,00
Fallos gráficos leves	19,5	No funciona	18,7	2,00
Ralentizado	11,5	No funciona	5,8	3,00
Fluido	22,3	Fluido	29,9	10,00
Fluido	24,8	Fallos gráficos leves	19,8	7,00
Fluido	29,8	Fluido	20,6	10,00
Fluido	31,5	Fluido	26,9	10,00
Fluido	33,5	Fluido	24,8	10,00
Fluido	30,2	Fluido	21,8	10,00
Fluido	36,8	Fluido	29,9	10,00
Fluido	26,9	Fluido	20,1	10,00
Fluido	42,1	Fluido	36,6	10,00
Fluido	44,2	Fluido	40,4	10,00
Fluido	36,9	Fluido	26,1	10,00
Fluido	35,7	Fluido	31,5	10,00
Fluido	37,6	Fluido	27,8	10,00
Fluido	45,8	Fluido	33,2	10,00
Fluido	56,3	Fluido	46,1	10,00
Fluido	55,2	Fluido	42,1	10,00
Fluido	42,5	Fluido	33,2	10,00
Fluido	68,5	Fluido	56,3	10,00
Fluido	55,2	Fluido	40,5	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El fabricante advierte que la familia nVidia GeForce FX 5000 da problemas con los driver 81.98 y con otros más antiguos. Por tanto, será necesario actualizar a su versión más reciente para que no aparezcan errores gráficos de bulto.

PROCESADOR

A pesar de que el fabricante nos recomienda un procesador de casi 2 GHz, hemos comprobado que con uno de 1,6 GHz podemos jugar correctamente, eso sí, siempre y cuando la tarjeta gráfica acompañe debidamente.

MEMORIA

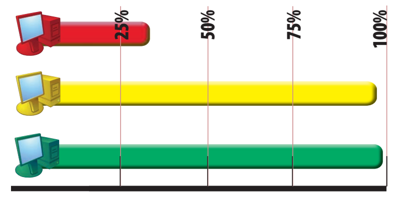
El archivo léeme nos informa de que si enfocamos el juego para las partidas multijugador debemos doblar los requisitos mínimos, so pena de sufrir ralentizaciones.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Si estás padeciendo problemas de rendimiento, prueba a bajar la resolución de pantalla y seleccionar texturas con menor calidad de detalle. Si a pesar de todo, el sistema sigue yendo lento, piensa en desactivar los filtros o el procesamiento de efecto ya que, aunque el juego ofrezca un peor aspecto, al menos funcionará. A fin de cuentas es de lo que se trata.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles para este juego. Para consultar futuras descargas sería aconsejable visitar su página web en:
www.espana.ea.com



DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO

ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)

TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES — 10,8%

Segmento	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1 / CALIDAD GRÁFICA	
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

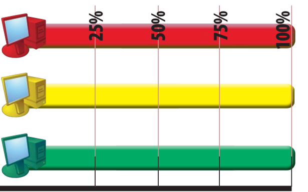
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos detectado en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





MARVEL ULTIMATE ALLIANCE

Test pág. 44

LARGO (17'14'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 2,0 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 8 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX · Tarjeta gráfica compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD

5,84

PROCESADOR-MEMORIA	800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	
AMD Athlon 700 / 384MB	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 1800 + / 256 MB	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 2200+ / 256 MB ·	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 2400+ / 256 MB	Hay parones	7,8	Hay parones	6,5	4,00
AMD XP 2800+ / 512 MB	Fluido	39,2	Fluido	27,9	10,00
Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	No funciona		No funciona		0,00
Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	Fluido	26,9	Ralentizado	26,7	8,00
Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Ralentizado	13	Hay parones	7,9	5,00
AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Ralentizado	14,6	Hay parones	9,9	5,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Fluido	25,5	Fluido	21,7	10,00
AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Fluido	36,1	Fluido	30,9	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	57,4	Fluido	54,2	10,00
AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	53,8	Fluido	48,1	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	Fluido	52,7	Fluido	57,2	10,00
Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Fluido	31,9	Ralentización leve	24,8	9,00
AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	66,6	Fluido	54,7	10,00
Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	71,9	Fluido	52,5	10,00
AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Fluido	80	Fluido	65,2	10,00
Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Fluido	76,8	Fluido	67,2	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Se nos informa por parte del distribuidor que todas las tarjetas superiores a los modelos, nVidia GeForce 7300 y ATI Radeon X1300, funcionan correctamente con este título.

PROCESADOR

Como hemos podido comprobar en el laboratorio de COMPUTER HOY JUEGOS, o contamos con los requisitos mínimos, es decir 2,0 GHz de velocidad, o el juego no funcionará.

MEMORIA

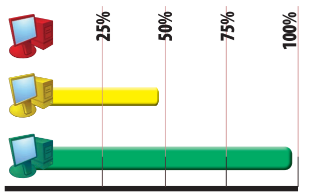
Lo cierto es que con menos de 512 MB será muy difícil jugar con este programa, todo lo que suba de esta configuración es más que aceptable.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Bajar el nivel de partículas, desactivar las sombras y bajar el resto de efectos es muy útil cuando queramos conseguir que «Marvel Ultimate Alliance» funcione más rápido. Aunque si no contamos con las especificaciones mínimas no habrá manera de que se pueda jugar.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas visitar su página web en: www.marvelultimatealliance.com





WAR FRONT TURNING POINT

Test pág. 48

LARGO (19'49'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 3,5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX · Tarjeta gráfica 128 MB · Lector DVD 8x

5,47

PROCESADOR-MEMORIA	1024x768 (MEDIA)	FPS	1280x1024 (BAJA)	FPS	
AMD Athlon 700 / 384MB	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 1800 + / 256 MB	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 2200+ / 256 MB ·	No se puede jugar	2,18	No se puede jugar	1,2	0,00
AMD XP 2400+ / 256 MB	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 2800+ / 512 MB	Ralentizado	10,8	Ralentización leve	18,8	7,00
Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	Hay parones	8,1	Hay parones	8	4,00
Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	Ralentización leve	16,9	Fluido	21	9,00
Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Hay parones	8,3	Ralentización leve	13,8	6,00
AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Hay parones	9,5	No se puede jugar	6	2,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Fluido	22	Ralentizado	12,3	8,00
AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Fluido	24,3	Fluido	20,4	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	22,6	Ralentización leve	19,3	9,00
AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	22	Fluido	29,5	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	Fluido	16,7	Fluido	32,1	10,00
Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Fluido	10,8	Hay parones	9,8	7,00
AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	21,5	Fluido	22	10,00
Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	25,6	Fluido	20,3	10,00
AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Fluido	37,2	Fluido	48,4	10,00
Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Fluido	40,9	Fluido	36,3	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Hemos encontrado problemas con algunas que no soportan la tecnología T&L. Aún recomendado tarjetas con 128 MB de memoria se necesitarán 256 MB para un perfecto funcionamiento.

PROCESADOR

El procesador es una pieza importante para el buen funcionamiento del juego. Si cumplimos los requisitos mínimos podremos disfrutarlo a la perfección y sin ralentizaciones.

MEMORIA

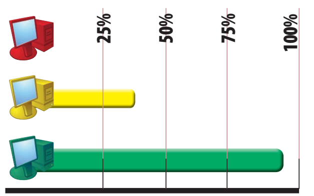
Si no disponemos de más de 512 MB de RAM, la acción se ralentizará en muchos momentos del juego, influyendo en su desarrollo.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Aunque el juego va bastante bien en la mayoría de los PC del laboratorio, se puede mejorar el rendimiento reduciendo la resolución o eliminando todo nivel de detalle gráfico. Por supuesto, tener los últimos controladores instalados nos evitará todo tipo de problemas.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.war-front.de/en





PHANTASY STAR UNIVERSE

Test pág. 50

MEDIO (11'08'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,6 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 9 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica de 16 MB · Lector DVD

9,22

PROCESADOR-MEMORIA	800x600 (MEDIO)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	
AMD Athlon 700 / 384MB	Ralentizado	10,2	Hay parones	5,4	5,00
Pentium 4 1.500 / 256MB	Ralentización leve	19,4	Ralentización leve	17,2	8,00
Pentium 4 1.500 / 256MB	Ralentizado	12,2	Ralentizado	23,4	6,00
Pentium 4 1.500 / 256MB	Fluido	30,4	Fluido	27,2	10,00
Pentium 4 1.500 / 256MB	Ralentización leve	15,8	Ralentizado	10,8	7,00
Pentium 4 1.500 / 256MB	Ralentizado	11,5	Ralentización leve	15,3	7,00
AMD XP 1800 + / 256 MB	Fluido	25,4	Ralentización leve	17,6	9,00
AMD XP 2200+ / 256 MB ·	Fluido	29	Ralentización leve	16,5	9,00
AMD XP 2400+ / 256 MB	Fluido	26,8	Ralentización leve	17,7	9,00
AMD XP 2800+ / 512 MB	Fluido	39,5	Fluido	29,8	10,00
Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	Fluido	26,8	Fluido	16,2	10,00
Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	Fluido	29,5	Fluido	30,1	10,00
Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Fluido	23,5	Fluido	29,6	10,00
AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Fluido	30,2	Fluido	29,7	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Fluido	29,9	Fluido	28,6	10,00
AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Fluido	30,1	Fluido	30,2	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	29,8	Fluido	30,1	10,00
AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	30,1	Fluido	29,9	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	Fluido	30,2	Fluido	30,3	10,00
Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Fluido	30,1	Fluido	28,5	10,00
AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	30,3	Fluido	30,2	10,00
Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	29,9	Fluido	30,4	10,00
AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Fluido	30,2	Fluido	30,4	10,00
Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Fluido	31,1	Fluido	30,5	10,00

TARJETA DE VÍDEO

No hemos detectado ninguna incompatibilidad en el laboratorio de COMPUTER HOY JUEGOS, eso sí, hemos notado un cambio brusco de rendimiento en los equipos de segmento inferior.

PROCESADOR

El procesador recomendado es de 1,6 GHz, aunque de las pruebas en el laboratorio se deduce que se puede jugar aceptablemente con configuraciones más bajas.

MEMORIA

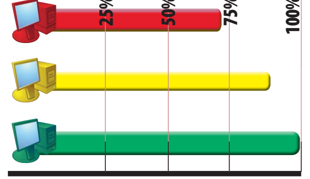
Con 256 MB de RAM, andaremos más que sobrados para sacarle todo el rendimiento y poder jugar a la perfección con este título

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es posible que podamos experimentar algún problema con la velocidad o la presentación de los gráficos. Si esto es así, podemos probar a ejecutar el título en modo ventana, esta opción ayudará bastante a subir sensiblemente el rendimiento del juego.

ACTUALIZACIONES

Las posibles actualizaciones que vayan saliendo de «Phantasy Star Universe» se descargarán de forma automática cada vez que lo lancemos para echarnos una partidita.





GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER

Test pág. 52

MEDIO (13'02")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 2 GHz · 1 GB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 5 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0· Lector DVD 4x

800x600 (MEDIO)	FPS	1024x768 (MUY ALTA)	FPS	8,21
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado		Ralentizado		6,00
Hay parones		Hay parones		4,00
Ralentización leve		Hay parones		6,00
Ralentizado		Hay parones		5,00
Fluido		Ralentización leve		9,00
Ralentización leve		Ralentizado		7,00
Ralentización leve		Ralentizado		7,00
Ralentización leve		Ralentizado		7,00
Ralentización leve	16,5	Hay parones	7,5	6,00
Fluido		Ralentización leve		9,00
Fluido		Fluido		10,00
Fluido		Fluido		10,00
Fluido		Fluido		10,00
Fluido	18,3	Fluido	8,3	10,00
Fluido	20,3	Ralentización leve	11,1	9,00
Fluido	25,6	Fluido	16,5	10,00
Fluido	22,5	Fluido	15,7	10,00
Fluido	32,1	Fluido	26,8	10,00
Fluido	6	Ralentización leve	12	9,00
Fluido	77,4	Fluido	45,8	10,00
Fluido	32,1	Fluido	22,5	10,00
Fluido	35,9	Fluido	10,1	10,00
Fluido	71,2	Fluido	40,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

La mitad de las tarjetas del laboratorio no son compatible o muestran fallos gráficos graves que hacen imposible jugarlo, ya que toda la pantalla aparece en negro. De ahí la falta de datos en FPS.

PROCESADOR

El procesador es una pieza fundamental para ejecutarlo debidamente. Contar con menos de lo recomendado por el fabricante dará paso a ralentizaciones bruscas en mitad de la partida.

MEMORIA

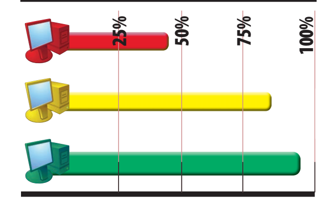
Cumplir los requisitos mínimos e incluso doblarlos será lo más conveniente, ya que procesa gran cantidad de información y datos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El juego chequeará nuestro hardware para adecuar la calidad gráfica a la potencia del PC. Si queremos mejorar el rendimiento podremos reducir la resolución del juego y las texturas, o desactivar efectos, que aunque bonitos, cargan con demasiado trabajo al ordenador.

ACTUALIZACIONES

El parche que actualiza el juego a la versión 1.10 mejora notablemente diferentes características. Lo podemos descargar en esta dirección: www.ghostrecon.com





ZOO TYCOON 2 ZOOKEEPER COLLECTION

Test pág. 55

CORTO (5'21")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / 2000 / ME / XP Pentium III 1 GHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 900 MB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX · Tarjeta gráfica 32 MB compatible con T&L · Lector CD/DVD 8x

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,92
Ralentización leve	19,2	Ralentización leve	17,6	8,00
Fluido	21,6	Fluido	22,2	10,00
Fluido	20,5	Fluido	20,5	10,00
Fluido	20,9	Fluido	21,3	10,00
Fluido	22,2	Fluido	25,3	10,00
Fluido	26	Fluido	35,3	10,00
Fluido	29,6	Fluido	32	10,00
Fluido	25,3	Fluido	26,3	10,00
Fluido	21,7	Fluido	24	10,00
Fluido	35,3	Fluido	43,3	10,00
Fluido	42,3	Fluido	45,6	10,00
Fluido	33,9	Fluido	35,6	10,00
Fluido	43,6	Fluido	47,3	10,00
Fluido	41,3	Fluido	43,2	10,00
Fluido	39,3	Fluido	41,6	10,00
Fluido	45,6	Fluido	49,5	10,00
Fluido	53,65	Fluido	63,2	10,00
Fluido	49,5	Fluido	53,2	10,00
Fluido	24,3	Fluido	43,2	10,00
Fluido	43,2	Fluido	56,3	10,00
Fluido	56,4	Fluido	58,3	10,00
Fluido	41,6	Fluido	53,2	10,00
Fluido	53,8	Fluido	56,4	10,00
Fluido	64,3	Fluido	63,2	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Este título resulta totalmente compatible con la amplia mayoría de las tarjetas del laboratorio. Que funcione, o de problemas, dependerá de la combinación tarjeta gráfica/procesador.

PROCESADOR

El procesador es pieza básica para jugar a este simulador, ya que si no cumplimos los requisitos mínimos el juego no se ejecutará por muchas veces que lo intentemos.

MEMORIA

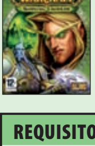
En los requisitos mínimos se especifican 256 MB de memoria RAM, ya que una cifra inferior afectará a los tiempos de carga entre fases.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es recomendable modificar diferentes opciones gráficas para conseguir un ritmo de juego más fluido. Bajar la resolución al máximo y eliminar detalles gráficos ayudará a que se ejecute más rápido y desaparezcan las molestas ralentizaciones. Cumplir los requisitos mínimos es esencial.

ACTUALIZACIONES

Por el momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas es aconsejable visitar su página web en: www.microsoft.com/spain/juegos



WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE

Test pág. 28

MUY LARGO (34'45")+(29'41")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium III 800 MHz · 512 MB de RAM · Teclado y Ratón · 6 GB de espacio en disco duro o más · Tarjeta de sonido compatible DirectX · Tarjeta gráfica de 64 MB compatible DirectX 9 · Lector DVD. Conexión a Internet a 512kbps.

800x600 (MEDIO)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	9,31
Fluido	21,3	Ralentizado	11,8	8,00
Fluido	20	Ralentización leve	19,8	9,00
Fluido	11,2	Ralentizado	13,8	8,00
Fluido	24,6	Hay parones	6,5	7,00
Fluido	12,4	Ralentización leve	18,7	9,00
Fluido	27,6	Fluido	22,4	10,00
Fluido	19,8	Ralentizado	14,6	8,00
Fluido	21,6	Ralentización leve	17,4	9,00
Fluido	30,7	Ralentización leve	19,3	9,00
Fluido	39,4	Ralentización leve	16,4	9,00
Fluido	48,3	Ralentizado	13,4	8,00
Fluido	30,2	Ralentizado	14,4	8,00
Fluido	32,7	Fluido	22,6	10,00
Fluido	48,4	Fluido	37,4	10,00
Fluido	51,6	Fluido	43,7	10,00
Fluido	60,8	Fluido	68	10,00
Fluido	90,3	Fluido	45,2	10,00
Fluido	62,4	Fluido	38,7	10,00
Fluido	75,8	Fluido	63,5	10,00
Fluido	83,6	Fluido	75,4	10,00
Fluido	66,8	Fluido	32,6	10,00
Fluido	82,4	Fluido	63,4	10,00
Fluido	93,4	Fluido	73,8	10,00
Fluido	72,6	Fluido	76,2	10,00

CONEXIÓN A INTERNET

La conexión por ADSL es más que apta, no así la de módem, que nos da bastantes picos de lag.

PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

Si estamos detrás de un Firewall debemos abrir siete puertos: 3724, 8086, 8087, 9081, 9090, 9091, 9100. Para problemas de conexión dirígete a: www.wow-europe.com/es/support/

TARJETA DE VÍDEO

Desde el archivo readme se nos advierte encarecidamente que la tarjeta gráfica que utilicemos debe contar con la tecnología Transform and Lighting.

PROCESADOR

Es parte importante del juego, pues como hemos podido comprobar en el laboratorio ha sido en el único equipo que no cumplía los requisitos mínimos donde este título no ha funcionado.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo readme se nos informa de que evitemos el uso de teclas de acceso directo de Windows mientras jugamos, ya que podría tener efectos no deseados sobre la partida.

ACTUALIZACIONES

La primera actualización tarda en descargarse cerca de una hora con ADSL de 1 Mega. Las actualizaciones se realizan automáticamente al lanzar el juego.



THE SHIP

Test pág. 46

MUY LARGO (23'22")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP/Vista· Pentium 4 1,4 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,6 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9 · Tarjeta gráfica compatible · Lector DVD 8x

800x600 (BAJA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	8,37
No funciona	---	No funciona	---	0,00
No funciona	---	No funciona	---	0,00
Ralentizado	14,7	Ralentizado	11,6	6,00
Fluido	40,3	Ralentización leve	16,4	9,00
Fluido	30,2	Fluido	27,3	10,00
Fluido	51,4	Fluido	38,8	10,00
No funciona	---	No funciona	---	0,00
No funciona	---	No funciona	---	0,00
Fluido	48,6	Fluido	22,6	10,00
Fluido	65,1	Fluido	33,4	10,00
Fluido	33,7	Fluido	25,6	10,00
Fluido	64,1	Fluido	41,7	10,00
Fluido	43,5	Fluido	29,2	10,00
Fluido	41,2	Fluido	31	10,00
Fluido	76,4	Fluido	43,2	10,00
Fluido	101,9	Fluido	52,1	10,00
Fluido	98,6	Fluido	64	10,00
Fluido	117,3	Fluido	71,7	10,00
Fluido	121,4	Fluido	98,3	10,00
Fluido	78,4	Fluido	73,4	10,00
Fluido	136,7	Fluido	112,1	10,00
Fluido	129,2	Fluido	117,6	10,00
Fluido	91,7	Fluido	80	10,00
Fluido	115,4	Fluido	112,7	10,00

CONEXIÓN A INTERNET

Con una línea básica de ADSL,podremos disfrutar de esta aventura con los otros jugadores.

PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

Si nos encontramos tras un Firewall debemos abrir siete puertos: 1200, 27000, 27015, 27020 y 27039 a 27041. Para problemas de conexión dirígete a: www.steampowered.com

TARJETA DE VÍDEO

Requiere una tarjeta con aceleración de hardware 3D y monitor de 1024x768 pixels. Los driver deben ser compatibles con DirectX 9 o superior.

PROCESADOR

No hemos encontrado ninguna anomalía, aunque bien es cierto que ha sido imposible probarlo en aquellos equipos que bajan de la configuración mínima recomendada.

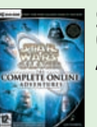
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Es recomendable modificar diferentes opciones gráficas para un ritmo de juego más fluido. Bajar la resolución y eliminar detalles gráficos ayudará a que desaparezcan las molestas ralentizaciones.

ACTUALIZACIONES

Al ejecutarlo, la primera actualización se descarga en unos 40 minutos con una conexión ADSL de 1 MB.





SW GALAXIES COMPLETE ONLINE ADVENTURES

Test pág. 54

MUY LARGO (51'37")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / ME / 2000 / XP Pentium III 1 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,14 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta de vídeo 3D de 32 MB con hardware con T&L · CD/DVD 8x

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (MUY ALTA)	FPS	9,31
No funciona		No funciona		8,00
Ralentizado	14,8	Ralentizado	10,8	9,00
Hay parones	9,8	Hay parones	4,1	8,00
Ralentización leve	16,9	Hay parones	6,3	7,00
Ralentizado	12,4	Hay parones	9,7	9,00
Fluido	22,5	Ralentización leve	19,6	10,00
Ralentización leve	16,8	Ralentizado	12,2	8,00
Ralentización leve	15,2	Ralentizado	10,9	9,00
Ralentización leve	16,4	Ralentizado	11,8	9,00
Ralentización leve	17,8	Hay parones	6,3	9,00
Fluido	22,8	Ralentización leve	17,8	8,00
Fluido	26,9	Fluido	21,5	8,00
Fluido	34,7	Fluido	30,6	10,00
Fluido	36,5	Fluido	21,7	10,00
Fluido	46,8	Fluido	34,4	10,00
Fluido	22,1	Ralentización leve	19,6	10,00
Fluido	29,9	Fluido	20,4	10,00
Fluido	37,9	Fluido	22,8	10,00
Fluido	59,6	Fluido	46,2	10,00
Fluido	20,6	Ralentización leve	19,6	10,00
Fluido	46,9	Fluido	34,5	10,00
Fluido	57,9	Fluido	46,5	10,00
Fluido	78,2	Fluido	56,2	10,00
Fluido	48,5	Fluido	33,6	10,00

CONEXIÓN A INTERNET

Funciona perfectamente con cualquier tipo de conexión mientras pase de las 56K de velocidad. .

PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

No hemos tenido problemas para conectar a sus servidores. Sin embargo, si poseemos un cortafuegos o un router que nos impide acceder, ir a: http://eq2players.station.sony.com/en/support.vm

TARJETA DE VÍDEO

Totalmente compatible con todas las tarjetas del laboratorio. Aunque funcione bastante bien, el rendimiento baja notablemente al entrar en una ciudad.

PROCESADOR

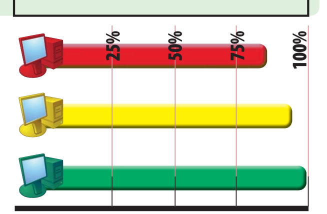
Se hace estrictamente necesario cumplir los requisitos mínimos para poder jugar sin problemas en muchos lugares del universo "Star Wars". Cuanta más velocidad mucho mejor para nosotros.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Si experimentamos un bajo rendimiento o bloqueos al jugar debemos tratar de limitar la resolución al mínimo y configurar la calidad de las texturas y escenarios a la baja.

ACTUALIZACIONES

Al ejecutar Star Wars Galaxies el propio programa busca automáticamente la última versión del juego.



Una vez que hayas construido tu propio PC, no querrás separarte de él.

Monta un ordenador paso a paso

Con tus propias manitas

Si alguna vez has abierto tu PC, seguramente te hayas asustado al ver tal cantidad de cables y dispositivos que hay conectados entre sí. En realidad, montar un PC es menos complicado de lo que parece, y con esta serie te lo vamos a demostrar.

Al contrario de lo que hicimos en ocasiones precedentes, en esta breve serie hemos preferido optar por describir e ilustrar el orden exacto en que debemos montar cada uno de los componentes del ordenador, pero sin entrar en detalles acerca de qué procesador elegir o qué cantidad de memoria es más adecuada. Piensa en estos tres artículos como una referencia rápida, en los que te explicaremos, eso sí, las precauciones que debes tomar a la hora de instalar cada parte del equipo, así como las posibles opciones que te puedes encontrar a la hora de conectar un determinado cable. ¡Ya verás como el lobo no es tan fiero!

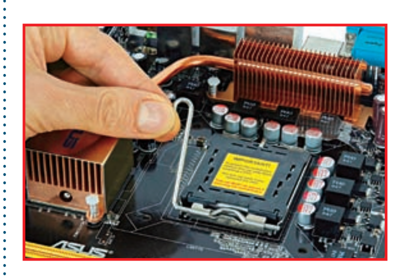
MONTA TU PC

Procesador y placa base	**CHJ71**
Memoria y almacenamiento	CHJ72
Tarjetas y BIOS	CHJ73

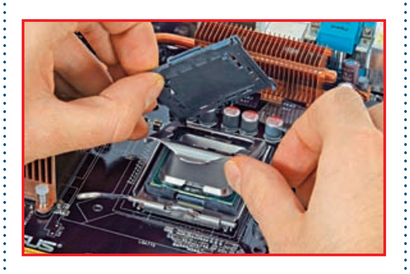
La CPU y el ventilador

Empezaremos colocando el procesador en la placa base y, sobre él, el sistema de refrigeración que evacuará el calor generado durante su funcionamiento.

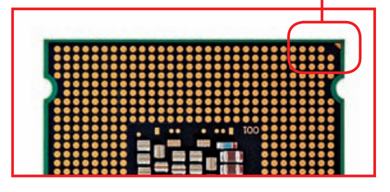
1 Levantamos la palanca que fija las patillas del procesador una vez que se halle insertado en el zócalo.



2 Algunas placas base vienen con un protector de plástico, que se sitúa en el zócalo del procesador. Si este es nuestro caso, procedemos a retirarlo con cuidado.



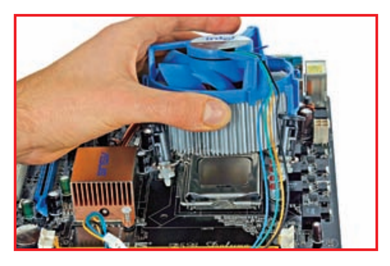
3 Observamos que en una de las esquinas de la CPU "falta" una patilla. En su lugar, aparece una pequeña flecha ●.



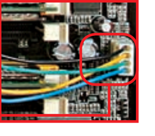
4 Orientamos el procesador de forma que la flecha coincida con la esquina del zócalo en la que también "falta" una patilla.



5 Colocamos el ventilador sobre el procesador. El disipador debe llevar una capa de masilla en la zona de contacto con la CPU. De no ser así, debemos comprarla y aplicársela en la zona central, en cantidad abundante y circularmente.



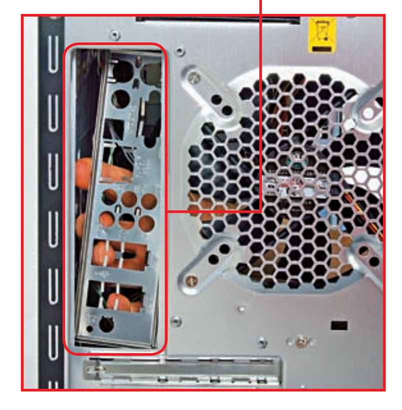
6 Se engancha el cable de alimentación del ventilador a la placa base, a la conexión etiquetada como CPU_FAN ●.



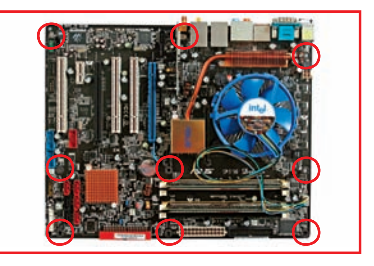
Conexión de la placa base

Una vez tenemos montado el procesador y el ventilador en la placa base, sólo nos faltará colocarla en la torre del PC. Eso sí, hay que asegurarse de haber colocado antes la fuente de alimentación, tal y como se indica en el recuadro "Energía para tu PC".

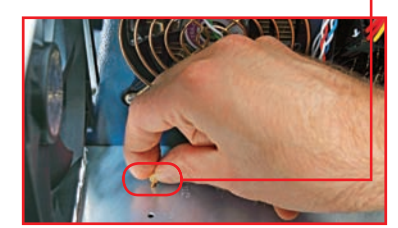
7 Junto a la placa se entrega un panel metálico que colocaremos en la parte posterior de la torre. Por los huecos, asoman las conexiones del PC (USB, PS2,...)



8 Localiza los orificios por los que introduciremos los tornillos que fijan la placa base al PC. En nuestro caso son nueve.



9 Atornillamos en el PC las hembras que servirán para elevar la placa base. Nos cercioramos de su posición coincide con los orificios del paso 8, ya que son las clave para que la placa base quede bien fijada al PC.

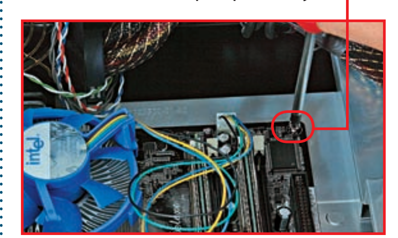


10 Colocamos la placa base. Un proceso teóricamente sencillo pero que puede complicarse, toda vez que tenemos que hacer coincidir los orificios de los tornillos con las hembras y, a su vez, las conexiones de la placa base con el panel métalico que pusimos en el paso 7.

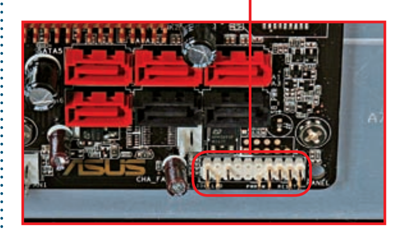


"Todas las conexiones están etiquetadas para evitar confusiones durante el montaje"

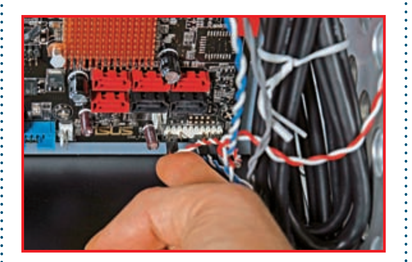
11 Atornillamos la placa base al ordenador hasta que quede sujeta.



12 Ahora vamos a conectar los cables que harán funcionar los botones de encendido y reset, así como el LED del disco duro. Localizamos primero las patillas a las que se conectarán.



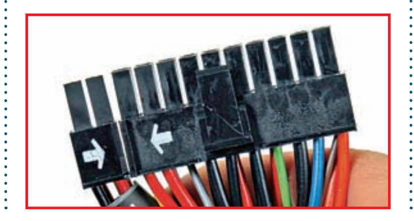
13 La situación de las patillas que corresponden a cada cable varía de una placa base a otra. Tendremos que consultar el manual de usuario de la nuestra para saber la posición que deben ocupan.



14 La placa base se alimenta a través de una conexión ATX de 20 pins o ATX 2.0 de 24 pins. Nuestra fuente, como vemos aquí, soporta ambos formatos.



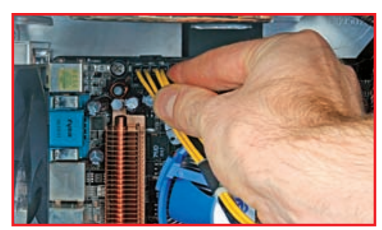
15 Ya que nuestra placa base es ATX 2.0 (24 pins), juntamos los dos cables (uno con 20 pins y otro sólo con 4), de la manera que se muestra en la imagen.



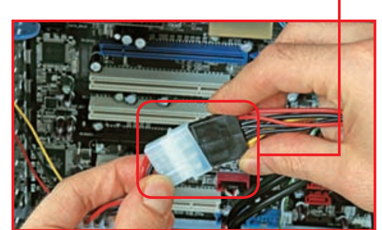
16 Conectamos la fuente de alimentación a la placa base. Si nuestra placa es ATX 2.0 (24 pins) y la fuente de alimentación es ATX (20 pins), podemos dejar libres 4 pins. Además, no debemos preocuparnos por cuáles dejaremos sin conectar, ya que están moldeados para que sólo entren en una única posición.



17 Hay un segundo conector secundario (12V), que puede tener 4 u 8 pins, que también debemos acoplar a la placa base. Suele estar situado cerca del procesador, como se ve en la imagen.



18 Para acabar con la fuente de alimentación, sería conveniente que conectáramos algún adaptador de corriente Serial-ATA si tenemos pensado montar en el ordenador una unidad de este tipo.

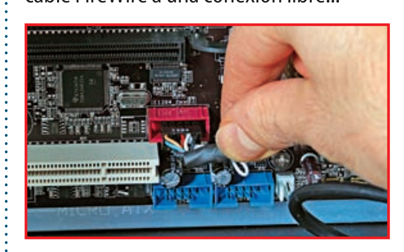


19 Antes de instalar los discos duros y otras unidades de almacenamiento (lo que veremos en el siguiente número), tenemos que conectar a la placa base los puertos FireWire y USB del frontal del PC.

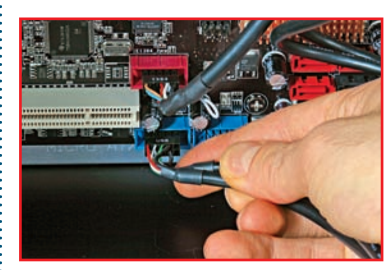


20 Lo habitual es que, tanto para el conector de la placa base como el de los cables USB y FireWire que salen de la torre del PC, se utilice un código de color estándar para identificarlos. Así, el rojo se corresponde a una conexión FireWire, mientras que el azul identifica a una USB.

Por tanto, no tenemos más que conectar el cable FireWire a una conexión libre...



21 ... y hacer lo mismo con el cable USB, tal y como se indica.



El mes que viene os explicaremos cómo instalar la memoria y las unidades de almacenamiento. ¡Veréis qué fácil!

Energía para tu PC

Antes de colocar la placa base dentro del PC, debemos asegurarnos de haber colocado correctamente la fuente de alimentación. ¡No tardaremos nada!

1 Abrimos el portón lateral del PC para que su interior quede a la vista.



2 Lo situamos de tal manera que el ventilador y el botón de encendido no tengan ningún obstáculo.



3 Se atornilla con fuerza para evitar que vibre mientras está funcionando. ¡No conectamos el cable de corriente hasta que el PC esté montado!



Guía de Compras

Los mejores juegos del panorama actual de PC ordenados y clasificados por géneros, para que sepáis qué comprar y cuánto os cuesta, antes de ir a vuestra tienda favorita. De esta forma, equivocarse es imposible.

TRES RAZONES PARA DISFRUTAR DE...

WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE

La expansión más esperada ha llegado cargadita de novedades: nuevos mapas, razas y profesiones inéditas...

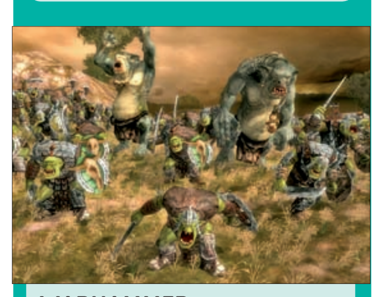
VUG
34,95€
ROL ONLINE

LO MEJOR DEL MES





THE BURNING CRUSADE
Blizzard vuelve a sorprendernos con una expansión ¡¡IMPRESIONANTE!!
VUG 34,95€



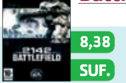
WARHAMMER MARK OF CHAOS
Las hordas del Caos y los soldados del Imperio se vuelven a ver las caras.
Virgin Play 49,95€



RAINBOW SIX VEGAS
La ciudad del juego, pero ahora del gato y el ratón entre terroristas y "Rainbows".
Ubi Soft 44,95€



ACCIÓN

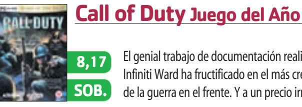
Battlefield 2142

8,38 SUF.
El mañana ha llegado a la saga «Battlefield». Ahora, con el mismo exitoso sistema multijugador controlaremos Mechs y decenas de vehículos futuristas.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • N 49,95€

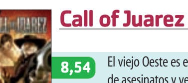
Brothers in Arms Road to Hill 30

8,28 SOB.
Vibrante mezcla de acción y estrategia que nos sitúa en la Francia ocupada de la II Guerra Mundial como responsable de un pelotón aliado.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 9,95€

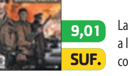
Call of Duty 2 Juego del Año

9,06 SUF.
La guerra jamás ha sido tan real; durante los combates oirás silbar las balas y comprenderás que ganar un metro es empezar a vencer una batalla.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

Call of Duty Juego del Año

8,17 SOB.
El genial trabajo de documentación realizado por Infiniti Ward ha fructificado en el más creíble retrato de la guerra en el frente. Y a un precio irresistible.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

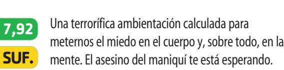
Call of Juarez

8,54 BIEN
El viejo Oeste es el marco perfecto para una historia de asesinatos y venganzas. A un lado de la horca un joven inocente, al otro, un reverendo pistolero.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 27,95€

Commandos Strike Force


9,01 SUF.
La saga «Commandos» se pasa a la acción, y lo hace a lo grande. Pyro Studios nos vuelve a sorprender con un título sensacional y muy divertido.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€

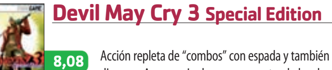
Condemned

7,92 SUF.
Una terrorífica ambientación calculada para meternos el miedo en el cuerpo y, sobre todo, en la mente. El asesino del maniquí te está esperando.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€

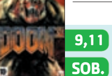
Dark Messiah of Might & Magic

9,01 SUF.
Una historia cautivadora que iremos desentrañando a base de mandobles de espada y terribles conjuros para un juego absolutamente grandioso.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • 44,95€

Devil May Cry 3 Special Edition

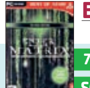
8,08 SOB.
Acción repleta de "combos" con espada y también disparos. Avanzar sin descanso reventando hordas de demonios y jefes finales será tu destino.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Doom 3

9,11 SOB.
Una alucinante pesadilla que nos pondrá los pelos de punta. Escenarios, monstruos y diabólicos juegos de sombras están pensados para hacernos gritar.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

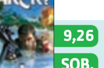
El Padrino


8,64 SUF.
Fiel recreación de la mítica película de Coppola; violenta y cautivadora en su retrato de un buscavidas que ambiciona poder dentro de la Mafia.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

Enter the Matrix
7,83 SOB.
Tan brillante como la trilogía de los Wachowski y, además, se guarda unas cuantas sorpresas y misterios que no se desvelaron en la gran pantalla.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 9,95€

F.E.A.R First Encounter Assault Recon

9,36 NOT.
Mucho más que acción para un desarrollo inusual que se complementa con combates tácticos y terror psicológico. Simplemente, espectacular.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€

Far Cry

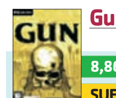

9,26 SOB.
Título imprescindible donde los haya que narra una historia de terroristas, tipo duro solitario y damisela en apuros. Tecnología e intensidad superiores.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Full Spectrum Warrior Ten Hammers

7,94 SUF.
Combates tácticos a cargo de dos pelotones atrapados en medio de guerrillas urbanas. El realismo es total y los enemigos muy inteligentes.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 44,95€

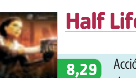
GTA San Andreas

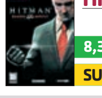
9,15 NOT.
Gran cantidad de opciones, vehículos y misiones para no aburrirnos jamás en un gigantesco escenario. El barrio alza su voz y reclama su poder.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€

Gun

8,86 SUF.
Lanzarse en busca de oro y fortuna era algo habitual en el Salvaje Oeste, eso y enfrentarse a pistoleros, indios y malvados renegados.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • 29,95€

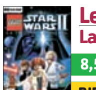
Half Life 2
9,43 SOB.
Todo un clásico que nos sumerge en un terrible y apocalíptico mundo futurista donde la supervivencia es el premio. Una auténtica obra de arte.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Half Life 2 Episode One
8,29 SOB.
Acción pura y unos gráficos que quitan el hipo gracias a un motor físico que nos fascina escenario tras escenario. Una obra maestra a nuestro alcance.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Hitman Blood Money

8,35 SUF.
El asesino a sueldo más famoso de los viedojuegos, el agente 47, pone a prueba una vez más su maestría en una aventura plena de tensión.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 18 • 44,95€

Just Cause


8,35 SUF.
Con una realización impecable y gran variedad de armas, lugares y vehículos, este título ha conseguido sorprendernos por su gran calidad.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€

Lego Star Wars II La Trilogía Original

8,54 BIEN
Un título fiel a las películas de George Lucas que nos introduce a la perfección en el universo "Star Wars" sin renunciar a la diversión.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€









1 UN NUEVO CONTINENTE

Terrallende será el nuevo continente a explorar. Nos sorprenderá con siete inmensas zonas repletas de asentamientos, enemigos y mazmorras. Además, cada una tiene su propio estilo.

2 MÁS RAZAS Y PROFESIONES

Las dos nuevas razas que encontraremos son los Elfos de Sangre y los Draenei, cada uno con cualidades muy interesantes. Si le sumamos la nueva profesión, joyero, el cóctel es explosivo.

3 SENCILLO E INTUITIVO

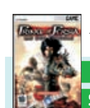
Mantiene el espíritu del título original, es decir, que la dificultad estará ajustadísima para que todos, los habituales al género y los más noveles, aprendan la mecánica de juego de forma sencilla.



Marvel Ultimate Aliance

7,91 SUF. Toda una constelación de superhéroes aliados para combatir a los villanos más temibles del universo en un juego de acción con detalles de rol.

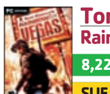
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 39,95€



Prince of Persia Las Dos Coronas

8,75 SOB. Las Arenas del Tiempo se apoderan del príncipe, convirtiéndolo en un ser cruel. ¿Evitaremos que esto ocurra? Lo que no se puede parar es la diversión.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Tom Clancy's Rainbow Six Vegas

8,22 SUF. El equipo antiterrorista Rainbow se enfrenta a una nueva amenaza en la ciudad de las Vegas. Dirige a tus hombres con pulso firme y acaba con el terror.

Ubisof • Jugadores Expertos • 16 • N 44,95€



Max Payne 2 The Fall of Max Payne

8,72 SOB. Un soberbio espectáculo de acción salvaje y desgarrada con un absorbente y negrísimo guión, excelentes gráficos y un sufrido protagonista.

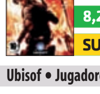
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 9,95€



Quake 4

9,03 BIEN Torrente de acción e intensidad del que sólo saldremos vivos si exterminamos a los Strogg, repulsivos aliens que trataron de invadirnos el planeta.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€



Tomb Raider Legend

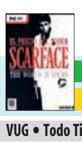
9,28 NOT. Gran retorno, a base de espectacularidad, acción y diversión marca de la casa. La Croft renace de sus cenizas con nuevos movimientos y tintes épicos.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Medal of Honor Pacific Assault

8,11 SOB. La guerra convertida en un sobrecogedor espectáculo gracias a una ambientación impresionante y muy realista. Destila tensión y acción.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,99€

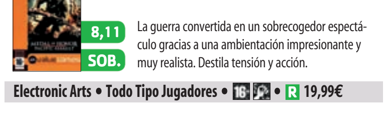


Scarface El Precio del Poder

8,33 SUF La adaptación de una de las películas más famosas de Pacino, interpretando a Tony Montana, nos invita a alcanzar la cima del poder en el Miami de los 80.

VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • 39,99€





Panzer Elite Action Fields of Glory

7,58 SUF. Los tanques son los auténticos protagonistas de un título de sencillo manejo y muy divertido. ¿A quién no le gusta bombardear a discreción al enemigo?

Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

Splinter Cell Chaos Theory

8,44 SOB. Sam Fisher nos deslumbra con un montón de movimientos para resolver las situaciones más complicadas. ¡Sensacional!

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



ESTRATEGIA



Peter Jackson's King Kong

8,60 SOB. Un planteamiento tan sencillo como divertido, sólo puede dar como fruto un título tremendamente entretenido. Visualmente es una maravilla.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,99€



Splinter Cell Double Agent

9,09 SOB. Infiltrado en una organización terrorista Sam Fisher deberá elegir en más de una ocasión sí contentar a los malos o a los buenos. Espectacular como pocos.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€

Age of Empires III

9,33 SUF. Todo un referente en el género, si te gusta la estrategia no te puedes perder este bombazo de Microsoft. Muy divertido, ¡te atrapará!

Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

Piratas del Caribe La Leyenda de Jack Sparrow

8,02 SOB. El intrépido, insolente y extravagane pirata Jack Sparrow aprovecha este juego para meterse en más y más líos. ¡Échate a la mar con la Perla Negra!

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€



Star Wars Battlefront II

8,83 BIEN La mecánica de juego, enfocado al multijugador, convence, tanto si luchamos del lado de los separatistas como si abrazamos la fe de la República.

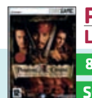
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

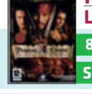


Alejandro Magno

8,56 SOB. Con un estilo de juego sencillo y sin complicaciones, mezcla a la perfección acción táctica en el campo de batalla con miles de unidades en pantalla.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€



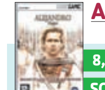


Prey

9,16 SOB. Por fin, las 3D son reales y la gravedad un hecho. Un título original, sorprendente y terrorífico que nos mantendrá pegados al monitor. ¡Y a qué precio!

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€





The Matrix Path of Neo

8,14 SUF. Divertido y con una intensidad muy elevada. Además, tiene el atractivo de ampliar los hechos narrados en la trilogía cinematográfica.

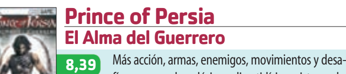
Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



Black & White 2

9,16 SOB. Impresionante simulación donde tomamos el papel de un dios, mezclada con estrategia en tiempo real para fabricar unidades y batallar.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€



Prince of Persia El Alma del Guerrero

8,39 SOB. Más acción, armas, enemigos, movimientos y desafíos se unen al ya clásico y divertidísimo sistema de juego. ¡La aventura debe continuar!

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter

8,96 SOB. Desarrollo complicado pero divertido donde una sola bala nos cortará las alas. A destacar también por su calidad gráfica, simplemente, increíble.

Ubisof • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Civilization IV

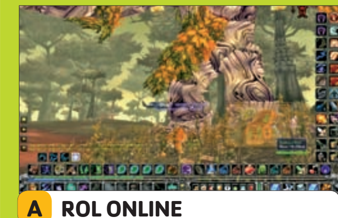
8,35 SUF. Sensacional título de estrategia para jugadores expertos, que nos reta a guiar a una civilización por la historia para convertirla en la más poderosa.

Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 29,99€

R = PRECIO REDUCIDO · N = NUEVA ENTRADA · DEF. = DEFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · SUF. = SUFICIENTE · BIEN · NOT. = NOTABLE · SOB. = SOBRESALIENTE

LA POLÉMICA

¿Te gusta más el rol online o el rol offline?



A ROL ONLINE



B NINGUNO DE LOS DOS



C ROL OFFLINE

Si quieres mojarte, esta es tu oportunidad. Todos los meses te traemos las cuestiones que más preocupan a los jugadores de PC. Vota por una de las tres respuestas posibles y comprueba cuál es la preferida por todos los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

Cómo participar: Elige tu opción y envía un e-mail a la dirección: CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES

LA POLÉMICA DEL MES ANTERIOR

¿Cuál es el mejor juego de fútbol?





LO MEJORES JUEGOS PARA PC

LOS + VENDIDOS



¿Qué juego no aspira a alcanzar el primer puesto de esta clasificación y bajar del pedestal a los eternos Sims? Si quieres estar al día de los títulos que arrasan cada mes, esta es tu sección.

Datos de España* elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).

ESPAÑA

Datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC el pasado mes de Noviembre.

1 **LOS SIMS 2 MASCOTAS**
SIMULACIÓN
Electronic Arts · 12



2 **IMPERIVM CIVITAS**
SIMULACIÓN
FX Interactive · 12

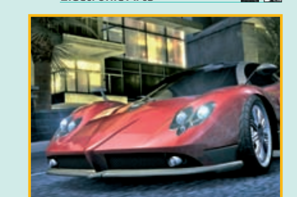
3 **PES 6**
DEPORTIVO
Konami · 3

4 **PC FÚTBOL 2007**
MÁNAGER
Planeta de Agostini · 3

5 **AGE OF EMPIRES** COLLECTOR'S EDITION (CODEGAME)
ESTRATEGIA
Ubisoft · 3

6 **LOS SIMS 2** (EDICIÓN EN DVD)
SIMULACIÓN
Electronic Arts · 7

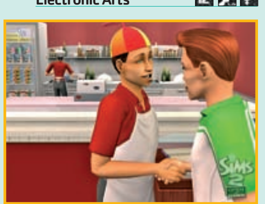
7 **NEED FOR SPEED CARBONO**
VELOCIDAD
Electronic Arts · 12



8 **FIFA 07**
DEPORTIVO
Electronic Arts · 3

9 **WORLD OF WARCRAFT**
ROL ONLINE
VUG · 12

10 **LOS SIMS 2** ABREN NEGOCIOS
SIMULACIÓN
Electronic Arts · 12



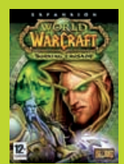
*Datos de Diciembre de 2006 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

¿A QUÉ JUGAMOS?

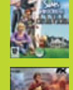
¿Quieres saber a qué dedicamos el tiempo libre? Con esta sección, conocerás mes a mes cuáles son los favoritos de la redacción.

The Burning Crusade



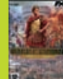


Seguimos en la redacción bajo la influencia de «World of Warcraft», espoleados todavía más por la salida de la primera expansión. ¡¡Qué poco hemos tardado en aventurarnos en Terrallende!!



Los Sims Historias de la Vida

Ayudar a nuestros queridos amigos virtuales cada vez es más divertido.



Imperivm Civitas

Hasta "broncas" hemos tenido para designar la ciudad mejor organizada.



Need for Speed Carbono

¿Cuál de los integrantes de la redacción se hará con el control de la ciudad?



PES 6

El fútbol en estado puro. En cada partido nos jugamos más que la victoria.

RETO SUPERADO

Marvel Ultimate Alliance



Después de pelear contra infinidad de malvados villanos, por fin hemos conseguido todos los superhéroes disponibles del juego.



Civilization IV Warlords

7,91 BIEN

Expansión que mantiene el espíritu de juego de «Civilization IV» y nos ofrece más civilizaciones, unidades y ocho nuevos escenarios.

Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 29,95€

Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma

8,54 SOB.

Siete imperios y muchísimas misiones nos esperan en este título. Un juegazo que nos mantendrá muchas horas pegados a la pantalla.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



Soldiers Heroes of World War II

7,74 SOB.

Tensión, emoción y, sobre todo diversión, es la mejor descripción de este título de estrategia donde cada unidad es un divino tesoro.

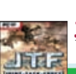
Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Company of Heroes

9,05 SUF.

Divertido y muy sencillo; centra su potencial en los aspectos tácticos que nos llevarán a ganar las batallas más transcendentes de la II Guerra Mundial.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€

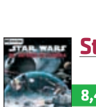


Joint Task Force

7,83 SUF.

Pese a darle más importancia a los combates que a la gestión, uno de los medios para conseguir recursos es muy original, la televisión.

VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€



Star Wars El Imperio en Guerra

8,47 BIEN

Impresionantes recreaciones de las batallas más memorables de la saga "Star Wars". Es muy divertido y, sobre todo, completo en todos sus apartados.

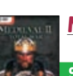
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Dragonshard

7,66 SUF.

Estética genial, historia cautivadora y un desarrollo muy bien planteado para un título que hará las delicias de cualquier amante de la estrategia.

Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

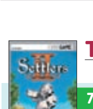


Medieval II Total War

9,02 SUF.

Espectacular como pocos, con miles de unidades en combate sumamente detalladas. Ver moverse a inmensos ejércitos por la pantalla es una gozada.

Sega España • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

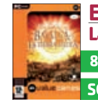


The Settlers II 10º Aniversario

7,05 SOB.

Basado en la gestión económica y con unos gráficos muy bonitos, ayudaremos a estos simpáticos colonos a construirse un próspero futuro.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 9,95€

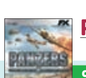


El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media

8,39 SOB.

Con una inigualable estética, épica vibrante y los personajes que hemos visto tantas veces en la trilogía se presenta este juegazo. ¡¡Genial!!

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

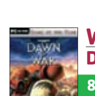


Panzers II

9,09 SOB.

Excelente estrategia táctica con una diversión endiablada y los carros de combates como protagonistas absolutos de la función.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

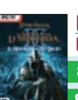


Warhammer 40.000 Dawn of War Dark Crusade

8,43 BIEN

Original y sencillo título de estrategia con un sistema de recursos muy novedoso que se basa en conquistar zonas. Visualmente un lujazo.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 34,95€

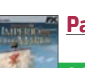


ESDLA La Batalla por la Tierra Media El Resurgir del Rey Brujo

8,40 SOB.

Impresionante expansión que nos ofrece una nueva campaña y un ejército completo para el modo multijugador. ¿Te lo vas a perder?

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 19,95€



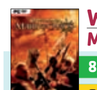


Patrician III Imperio de los Mares

8,06 SOB.

Abrumadoramente completo y muy divertido, engancha por la profundidad de sus opciones. Eso sí, entre tanto menú nos podemos perder.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 9,95€

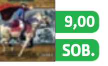


Warhammer Mark of Chaos

8,63 SUF.

Estrategia enfocada al belicismo donde la gestión está en un segundo lugar. Además es una gozada controlar a estas famosos figuritas.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • N 49,95€



Empire Earth II

9,00 SOB.

Podremos dirigir los designios de tu civilización y llevarla de ser un poblado neandertal a convertirla en una superpotencia del siglo XXI

VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€

Rise & Fall La Caída de los Imperios

9,1 SUF.

Sensacional mezcla de estrategia y acción en la que tenemos que dirigir el destino de los héroes gobernando a nuestras tropas.

Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Heroes V of Might and Magic

8,42 SOB.

Batallas por turnos y combates espectaculares. La gran cantidad de habilidades diferentes que tienen los héroes hacen de cada lucha un reto distinto.

UBISOFT • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€





Rise of Nation

7,24 SOB.

Dinámico, divertido, novedoso y con un magnífico diseño de escenario y unidades. Ofrece un buen sistema económico y las mejores batallas.

Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

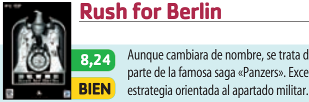
ROL

Imperivm II La Conquista de Hispania

8,38 SOB.

Título ideal para todos aquellos que pretenden iniciarse en el género de la estrategia. Divertido, sencillo y, encima, nos enseña algo de historia.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



Rush for Berlin

8,24 BIEN

Aunque cambiara de nombre, se trata de la tercera parte de la famosa saga «Panzers». Excelente estrategia orientada al apartado militar.

Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

City of Heroes

7,73 NOT.

Un original título que divierte por su sencillez y temática, tan atractiva como emular a un superhéroe y disfrutar con sus cientos de superpoderes.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€



11 **LOS SIMS 2 TODO GLAMOUR**
SIMULACIÓN
Electronic Arts 12

12 **LOS SIMS 2**
SIMULACIÓN
Electronic Arts 7

13 **AGE OF MYTHOLOGY**
THE TITANS GOLD EDITION (CODEGAME)
ESTRATEGIA
Ubisoft 12



14 **LOS SIMS 2 NAVIDAD ACCESORIOS**
SIMULACIÓN
Electronic Arts 12

15 **MEDIEVAL II TOTAL WAR**
ESTRATEGIA
Sega España 16

ESTADOS UNIDOS

Datos de EE.UU. obtenidos por Amazon.

1 **THE BURNING CRUSADE**
ROL ONLINE
VUG

2 **WORLD OF WARCRAFT**
ROL ONLINE
VUG

3 **LOS SIMS 2 CUATRO ESTACIONES**
SIMULACIÓN
ELECTRONIC ARTS

4 **LOS SIMS 2 MASCOTAS**
SIMULACIÓN
ELECTRONIC ARTS

5 **FLIGHT SIMULATOR X**
SIMULACIÓN
MICROSOFT

INGLATERRA

Datos oficiales de Inglaterra obtenidos por ELSPA (Entertainment and Leisure Software Publishers Association).

1 **FOOTBALL MANAGER 07**
MÁNAGER
SEGA



2 **FIFA 07**
DEPORTIVO
ELECTRONIC ARTS

3 **LOS SIMS 2 MASCOTAS**
SIMULACIÓN
ELECTRONIC ARTS

4 **MEDIEVAL II TOTAL WAR**
ESTRATEGIA
SEGA

5 **BATTLEFIELD 2142**
ACCIÓN
ELECTRONIC ARTS

VUESTROS PREFERIDOS

Ya está aquí. Vuestra clasificación de los mejores juegos. Los que más os gustan, a los que más tiempo dedicáis. Enviadnos vuestro voto y comprobad cuáles son los preferidos de los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

Cómo participar:
Envía tus favoritos a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES



1 **IMPERIVM CIVITAS** — 19,95€ — FX Interactive — 39%



2 **LOS SIMS 2 MASCOTAS** — 29,95€ — Electronic Arts — 32%



3 **NEED FOR SPEED CARBONO** — 49,95€ — Electronic Arts — 26%

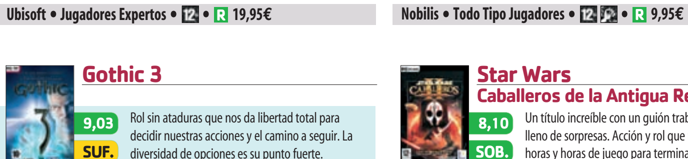


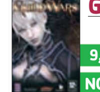
4 **NEVERWINTER NIGHTS 2** — 49,95€ — Atari — 13%



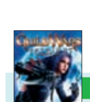


5 **SPLINTER CELL DOUBLE AGENT** — 44,95€ — Ubisoft — 10%

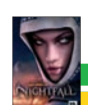




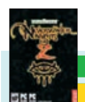
EverQuest II
7,75 INF.
Todo un mundo que explorar, el de Norrath, que nos seducirá por su épica, retos memorables y gloriosas batallas. ¡¡Conviértete en toda una leyenda!!
Ubisoft • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€



Gothic 3
9,03 SUF.
Rol sin ataduras que nos da libertad total para decidir nuestras acciones y el camino a seguir. La diversidad de opciones es su punto fuerte.
Nobilis • Jugadores Expertos • 16 • 39,99€

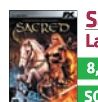


Guild Wars
9,15 NOT.
Rol online sin cuotas mensuales que está haciendo las delicias de miles de jugadores en todo el mundo y disparando el interés por el género.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



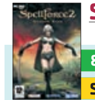
Guild Wars Factions
9,05 SUF.
Potencia la rivalidad entre clanes, está totalmente traducido al castellano y, además, no hay que pagar cuotas mensuales. ¿Se puede pedir más?
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

Guild Wars Nightfall
9,03 SUF.
Los heroes son los protagonistas de esta expansión, que engrandece al original con nuevas profesiones, paragón y derviche, y otro continente, Elona.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



Neverwinter Nights 2
8,82 SUF.
Los Reinos Olvidados es el marco perfecto para disfrutar del mejor rol con cientos de opciones de lucha, hechizos y creación de nuestro personaje.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

Sacred
La Leyenda del Arma Sagrada
8,75 SOB.
Impresionante mezcla de rol, acción y aventura para un título que rezuma épica y destaca por la belleza de los vastos parajes de Ancaria.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



Spellforce 2 Shadow Wars
8,41 SUF.
Mezcla de rol y estrategia que nos sumerge en un mundo de magia y fantasía genialmente ambientado, donde viviremos inmensas aventuras.
Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€



Spellforce The Order of Dawn
7,97 SOB.
Fusión de generos, rol y estrategia, que nos desafía a crear un fenomenal ejército y evolucionar las habilidades de nuestro héroe para salir victoriosos.
Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



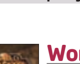
Star Wars
Caballeros de la Antigua República II
8,10 SOB.
Un título increíble con un guión trabajadísimo y lleno de sorpresas. Acción y rol que nos exigirá horas y horas de juego para terminarlo.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€



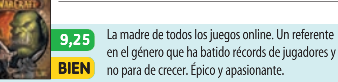
Star Wars
Complete Online Adventures
7,39 DEF.
Si quieres sentirte como Luke Skywalker no tienes más que adentrate en este mundo de fantasía donde se recrea a la perfeccion la famosa saga.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€



The Elder Scrolls IV Oblivion
8,09 SUF.
Su principal virtud es la libertad total que nos deja para movernos por un mundo de dimensiones gigantescas y con cientos de misiones que resolver.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

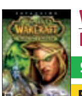


The Bard's Tale
7,36 NOT.
Divertido, original y, por encima de todo, humorístico, pero sin dejar de ser una aventura que se adhiera a los patrones básicos del rol.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€



Titan Quest
8,42 SUF.
Rol sencillo y sin más complicaciones que repartir cera al "mogollón" de enemigos que se cruzarán en nuestro camino. Un cargamento de diversión.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

World of Warcraft
9,25 BIEN
La madre de todos los juegos online. Un referente en el género que ha batido récords de jugadores y no para de crecer. Épico y apasionante.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€

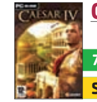


World of Warcraft
Burning Crusade
9,42 BIEN
Un continente a estrenar, miles de "quest" nuevas, dos razas inéditas, monturas voladoras... Estos son sólo algunas de las novedades de esta expansión.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • N R 34,99€

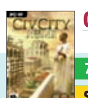


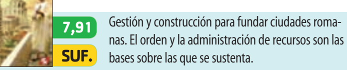


SIMULACIÓN

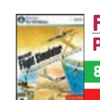


Caesar IV
7,93 SUF.
Mítica saga para PC, que nos propone comenzar levantando una pequeña urbe para acabar diseñando un imperio tan vasto como el romano.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€



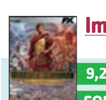


CivCity Roma
7,91 SUF.
Gestión y construcción para fundar ciudades romanas. El orden y la administración de recursos son las bases sobre las que se sustenta.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 39,99€

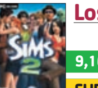


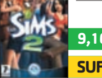


Flight Simulator X
Professional Edition
8,45 INF
Como pilotos de aviones comerciales debemos surcar los aires y llegar a nuestro destino. Profesionales y principiantes disfrutarán volando.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 3 • 74,9€

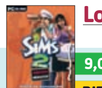


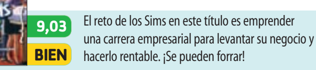
Imperivm Civitas
9,20 SOB.
La saga «Imperivm» se pasa a la gestión con un título pensado para sacar el arquitecto que llevamos dentro. Divertido y sencillo de manejar.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€





Los Sims 2
9,16 SUF.
Millones de jugadores se han apuntado a la "Simmania". Y es que guiar las existencias de esto personajes virtuales nos dará muchas alegrías.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 7 • 54,95€





Los Sims 2 Abren Negocios
9,03 BIEN
El reto de los Sims en este título es emprender una carrera empresarial para levantar su negocio y hacerlo rentable. ¡Se pueden forrar!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

SOB. = SOBRESALIENTE | NOT. = NOTABLE | BIEN | SUF. = SUFICIENTE | INF. = INSUFICIENTE | DEF. = DEFICIENTE | N = NUEVA ENTRADA | R = PRECIO REDUCIDO

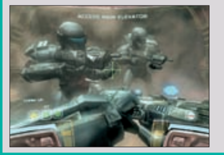
COMPUTERCHOLLOS

ACTIVISION (RE-ACTIVATE)

Curse of Monkey Island	14,95 €
Full Throttle	14,95 €
Grim Fandango	14,95 €
Medieval Total War Viking Invasion	19,95 €
Star Wars Republic Commando	19,95 €
The Dig	14,95 €

ELECTRONICS ARTS (CLASSIC)

FIFA Football 2005	19,95 €
NBA Live 06	19,95 €
Need for Speed Most Wanted	19,95 €
Los Sims Edición Deluxe	9,95 €





ELECTRONIC ARTS (VALUE LINE)

Battlefield 1942	9,95 €
Battlefield Vietnam	9,95 €
Black & White	9,95 €
Black & White 2	9,95 €
Command and Conquer Generals	9,95 €
ESDLA El Retorno del Rey	9,95 €
Harry Potter y la Cámara Secreta	9,95 €
Harry Potter y la Piedra Filosofal	9,95 €
Harry Potter y el Prisionero de Azkabán	9,95 €
Need for Speed Underground	9,95 €
Need for Speed Underground 2	9,95 €
Sim City 4	9,95 €

FX INTERACTIVE (PREMIUM)

American Conquest Edición Oro	9,95 €
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma	9,95 €
Panzers II	9,95 €
Patrician III Imperio de los Mares	9,95 €
Port Royale II Imperio y Piratas	9,95 €
Runaway A Road Adventure	9,95 €
Sacred Edición Oro	9,95 €
The Longest Journey	9,95 €





TAKE2 (NUEVO PRECIO)

GTA Vice City	19,95 €
Hidden & Dangerous 2	19,95 €
Mafia	19,95 €
Max Payne 2	19,95 €
Midnight Club 2	19,95 €
Stronghold Deluxe	19,95 €





UBISOFT (CODEGAME)

Brothers in Arms Pack Disponible sólo la semana que comienza el 16/03/2007	4,95 €
CSI Miami Disponible sólo la semana que comienza el 02/02/2007	4,95 €
Heroes of Might and Magic Colección Disponible sólo la semana que comienza el 09/02/2007	4,95 €
Rise of Nation Gold Edition Disponible sólo la semana que comienza el 23/02/2007	4,95 €
Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter Disponible sólo la semana que comienza el 02/03/2007	4,95 €
Tom Clancy's Rainbow Six Vegas Disponible sólo la semana que comienza el 016/02/2007	4,95 €
The Settlers Gold Edition Disponible sólo la semana que comienza el 09/03/2007	4,95 €





PARA EMPEZAR A JUGAR

¿Estás tan acostumbrado a disfrutar de la estrategia que te cuesta cambiar al chip del rol online? En esta sección, COMPUTER HOY JUEGOS te da algunas pautas para adentrarte rápida y sencillamente en los principios básicos de los grandes géneros que pueblan el PC.

ACCIÓN



PETER JACKSON'S KING KONG

Excelente adaptación, con una trama prácticamente calcada de la película y un desarrollo sencillo bañado en acción. ¡Tremendo!

Ubisoft 9,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
El control es absolutamente magnífico y el planteamiento muy divertido, con objetivos claros y concisos.

Los Sims 2 Mascotas

8,43 NOT.

Por una vez los Sims no son las estrellas principales. Perros, gatos y demás animales les han desplazado para asumir todo el protagonismo.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

CSI: Las 3 Dimensiones del Asesinato

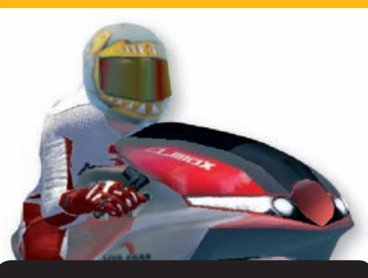


-- --

El grupo científico criminalístico más famoso de la televisión llega a nuestro PC para ofrecernos las aventuras más misteriosas.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,50€

VELOCIDAD



Los Sims 2 Noctámbulos

8,62 BIEN

La noche es joven y nuestros Sims tienen ganas de pasarlo en grande. Podremos bailar, salir a cenar, ligotear e, incluso, conducir vehículos.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

CSI: Miami



8,50 SOB.

Horatio y sus chicos de las cálidas aguas de Miami se enfrentan a los crímenes más escabrosos y difíciles de resolver. ¿Les vas a ayudar?

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Los Sims 2 Universitarios

9,18 BIEN

¿Estudiar toda la noche o salir de juerga? Esa pregunta se harán los Sims en esta expansión, que nos trae lo que para mucho son los años más felices.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Dreamfall The Longest Journey



8,54 SUF.

Tendremos que resolver puzzles, luchar contra enemigos, dialogar y darle al "coco" para resolver esta ingeniosa y entretenida historia.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€

Colin McRae Rally 04

8,53 SOB.

Sin lugar a dudas, el rey indiscutible de los rallies. Los amantes de la velocidad la van a gozar de verdad conduciendo sobre todas las superficies.

FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 9,95€

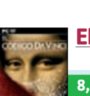
Los Sims Historias de la Vida

8,20 --

Con objetivos mucho más claros se presenta está nueva versión de «Los Sims» que, además, tiene el aliciente de estar optimizada para portátiles.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • N Sin confirmar

El Código Da Vinci

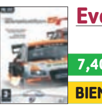


8,03 BIEN

El halo de misterio que envuelve a la historia consigue, realmente, picarnos y no pararemos hasta desentrañar el alucinante enigma.

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Evolution GT



7,40 BIEN

Originalidad ante todo, con innovadores elementos que aumentan la adrenalina en carrera y nos obligan a conducir bajo los efectos de la presión.

Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€

Singles 2 ¿Tres son multitud?

7,74 SOB.

La posibilidad de una relación a tres bandas aporta situaciones muy divertidas que este simulador de "ligues y flirteos" representa a la perfección.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Fahrenheit

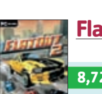


8,54 SUF.

Nos despertamos junto a un cadáver pero no recordamos haber asesinado a nadie, aunque la policía tiene otra idea ¿Qué ha pasado realmente?

Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Flatout 2



8,72 SUF.

Alocadas carreras en las que todo vale para conseguir la victoria. Además, las pruebas a las que nos someterán son de lo más divertido.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

AVENTURA



Paradise

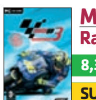


7,47 SUF.

Una historia brillante y absorbente, de las que nos atrapan, es la base que sustenta los puzzles y los diálogos. Para aventureros de fuste.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

Moto GP 3 Ultimate Racing Tecnology



8,35 SUF.

Elementos de simulación unidos a un sencillo pilotaje se aunan para ofrecer una competición emocionante. Espectáculo sobre dos ruedas.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 9,95€

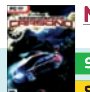
The Curse of Monkey Island

7,68 NOT.

El tiempo no pasa por este título que hace gala de un fantástico guión, unos endemoniados puzzles y unas escenas de humor desternillantes.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 14,95€

Need for Speed Carbono



9,05 SUF.

En esta ocasión las carreras clandestinas tienen un premio especial: hacernos con todos barrios de la ciudad. Pero, cuidado, la poli anda al acecho.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

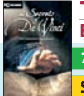
Broken Sword El Ángel de la Muerte

7,80 SUF.

Con una trama que apunta hacia el Vaticano salpicada de puzzles muy variados y lógicos, que debemos resolver mientras descubrimos el misterio.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

The Secrets of Da Vinci El Manuscrito Prohibido



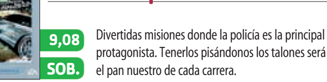
7,66 SUF.

Título largo y divertido con una recreación maravillosa de la época. Puzzle a puzzle acabaremos deshaciendo el enigma y dando con la clave.

Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,99€

Need for Speed Most Wanted





9,08 SOB.

Divertidas misiones donde la policía es la principal protagonista. Tenerlos pisándonos los talones será el pan nuestro de cada carrera.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

ESTRATEGIA



PANZERS II

Los blindados son los verdaderos protagonistas de un título que nos hará participar en famosas batallas de la Segunda Guerra Mundial.

FX Interactive 19,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
Toda la acción se basa en los combates, dejando a un lado la gestión de recursos. Es sencillo de controlar.

VELOCIDAD



COLIN MCRAE RALLY 04

Pese a su antigüedad, todavía nos hace vibrar lanzándonos a toda velocidad por sus endiablados tramos con estos potentes bólidos.

FX Interactive 9,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
El manejo de los vehículos es sensacional, además competiremos sobre distintas superficies.

AVENTURA



CSI MIAMI

Los crímenes más escabrosos y difíciles de resolver son un divertido reto para Horatio y sus inteligentes muchachos del CSI.

Ubisoft 19,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
Los puzzles son muy lógicos y el control bastante sencillo. Aprendremos técnicas reales de investigación.

DEPORTIVOS



TOCA Race Driver 2



8,63 SOB.

31 campeonatos distintos para disfrutar de la velocidad en todas sus versiones. Desde monstruosos camiones hasta rápidos monoplazas.

Proein • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€

FIFA 07



8,61 SUF.

La presente temporada en todo su esplendor en el clásico de los juegos del deporte rey. Sencillo, divertido y muy emocionante. ¡¡Esto es fútbol!!

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,95€

PC Fútbol 2007

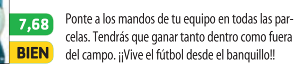


7,96 SOB.

Disfruta de la emocionante liga española desde la perspectiva de un mánager. Compra, vende, interactúa con los jugadores y llévalos a la victoria.

Planeta de Agostini • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

Championship Manager 2007



7,68 BIEN

Ponte a los mandos de tu equipo en todas las parcelas. Tendrás que ganar tanto dentro como fuera del campo. ¡¡Vive el fútbol desde el banquillo!!

Proein • Jugadores Expertos • 3 • 29,99€

PRO Cycling Manager 06-07

-- --

El mundo del ciclismo en tus manos, con un juego en el que podrás vivir intensamente la estrategia y emoción de este grandísimo deporte.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,95€

NBA Live 06



8,53 SOB.

Los puntos fuertes de este título lo encontramos en la sencillez de juego y la espectacularidad de los partidos. Si te gusta el basket... ni te lo pienses.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

Pro Evolution Soccer 5

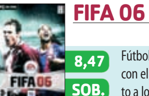


8,89 SOB.

El fútbol más divertido del planeta en el que cada partido es todo un reto. Tan realista que hasta las patadas nos llegarán a doler.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 3 • 9,95€

FIFA 06



8,47 SOB.

Fútbol en estado puro para todo tipo de jugadores con el que podemos llevar a nuestro equipo favorito a lo más alto de la Champions.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

NBA Live 07

8,07 SUF.

La mejor liga del mundo en nuestro ordenador con todas las estrellas de la actual temporada, incluidos los chicos de oro que darán espectáculo del bueno.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 49,95€

PRO Evolution Soccer 6

9,07 BIEN

Con licencias mucho más cuidadas pero con todo el espíritu de la saga, es el que mejor representa la emoción y espectacularidad del deporte rey.

Konami • Todo Tipo Jugadores • 3 • 35,95€

R = PRECIO REDUCIDO
N = NUEVA ENTRADA

LO MÁS ESPERADO

1 COMMAND & CONQUER TIBERIUM WARS

Después de haberlo probado durante la presentación, no podemos evitar contar los días que quedan hasta su lanzamiento. ¡¡Que llegue ya!!



Electronic Arts
Marzo 2007
ESTRATEGIA

2 CRYSIS

Muchos son los vídeos y pantallas que hemos visto circular por Internet, pero... ¿será verdad todo lo que nos han enseñado?

Electronic Arts
2007
ACCIÓN

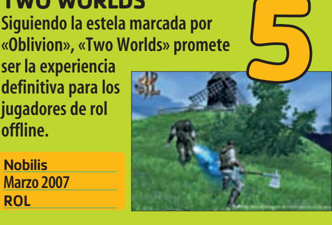
3 COLIN MCRAE DIRT

La saga «Colin McRae Rally» siempre ha sido sinónimo de espectáculo y simulación, y esta vez no será menos. Será tan divertido como acostumbra.

Codemasters
Verano 2007
VELOCIDAD

4 JADE EMPIRE ED. ESPECIAL

Después de haberlo disfrutado en Xbox, muchas son las expectativas que ha suscitado. Según los desarrolladores se está mejorando para PC.



Take 2
Marzo 2007
ROL

5 TWO WORLDS

Siguiendo la estela marcada por «Oblivion», «Two Worlds» promete ser la experiencia definitiva para los jugadores de rol offline.

Nobilis
Marzo 2007
ROL

TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

Distribuidora	Tel. de asistencia técnica	Tel. de información	Fax de información	Correo electrónico de asistencia técnica	Página web	Dirección
Activision	902 366 870	91 490 15 80	91 367 74 57	--	www.activision.com	Anabel Segura Nº 7 Planta 2ª Oficina C 28108 Alcobendas (Madrid)
Atari	91 747 03 15	91 329 42 35	91 329 21 00	info@es.atari.com	www.es.atari.com	Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª, Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid
Data Becker	91 323 04 79	91 378 80 06	91 378 80 37	soporte@databecker.es	www.databecker.es	Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid
Electronic Arts	902 234 111	91 343 64 00	91 343 64 02	soporte@ea.com	www.es.ea.com	Rivera del Loira 28 Planta Baja 28042 Madrid
Friendware	91 724 28 80	91 724 28 80	91 725 90 81	soporte@friendware.es	www.friendware.es	Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid
FX Interactive	91 799 12 75	91 799 01 10	91 799 12 25	asistencia@fxplanet.com	www.fxplanet.com	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1#D2. 28224 Pozuelo de Alarcón
Konami	--	91 515 50 60/54	91 515 50 88	--	http://es.games.konami-europe.com	Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid
Lego España	91 417 59 64	91 417 58 71	91 417 61 82	--	www.lego.com (inglés)	Orense 34 6ª planta 28020 Madrid
Ludis Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@ludisgames.com	www.ludisgames.com	Calle Pacheco 3ª planta 3º-G 29011 Málaga
Micronet	91 761 23 93	91 761 23 60	91 761 23 61	sat@micronet.es	www.micronet.es	María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid
Microsoft España	902 197 198	91 391 90 00	91 390 90 01	--	www.microsoft.com/spain/juegos	Paseo del Club Deportivo 1, Centro Empresarial La Finca - Edificio 1 CP 28223 Pozuelo de Alarcón
Nintendo España	902 11 70 45	91 659 74 00	91 659 74 01	clubnin@nintendo.es	www.nintendo.es	Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas
Namco PR Iberia	--	91 873 24 15	91 873 24 15	namco@arsystel.com	www.namco.com (inglés)	Josefa Salvanes 4 Portal H 2º E Arganda del Rey 28500 Madrid
Nobilis	902 01 33 21	91 185 81 60	91 185 81 61	--	www.nobilis-iberica.com	Cañada Real de las Merinas, 17. Planta 4ª, Nudo Eisenhower, Edificio 5. 28024 Madrid
On Games	--	93 344 06 00	93 344 07 24	infoweb@planetadeagostini.es	www.planetadeagostini.es	Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034
Proein	91 406 29 64	91 406 29 40	91 367 88 98	--	www.proein.com	Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2º Planta
Puntosoft Interactive	--	93 675 12 56	93 590 75 45	soporte@puntosoft.net	www.puntosoftinteractive.net	Muntaner,181 -pral. 1º 08036 Barcelona
SCEE (Sony)	902 10 21 02	91 377 71 00	91 377 71 24	--	es.scee.com	Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid
SEGA España	--	91 754 64 00	91 572 66 21	--	www.sega-europe.com	Paseo de la Castellana, 141 8o. 28006 Madrid
Take2	91 636 39 25	91 636 39 20	91636 39 21	take2@take2espana.com	www.taketwo.es	Comunidad de Madrid 35-bis, 1ª Planta Oficina 25
TDK	91 748 29 40	91 748 29 40	91 747 23 15	gaplasasatcentral@maygap.com	www.satmaygap.com	Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022
THQ	91 799 19 90	91 799 19 90	91 799 19 91	soporte@thq.com	www.thq-games.com/es	Avenida de Europa, Edificio 1, Oficina 1-b
Ubi Soft	902 11 78 03	91 640 46 00	91 640 46 10	servicio-tecnico@ubisoft.es	www.ubisoft.es	Parque Empresarial Alvia José Echegaray 8, Edificio 3 2ª Planta Oficina 12 28230 Las Rozas Madrid
Virgin Play	91 789 35 50	91 789 35 50	91 789 35 60	virgin@virgin.es	www.virginplay.es	Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid
VUG (Vivendi Universal Games)	902 888 498	91 735 55 02	91 735 27 30	soporte@vup-mediainteractive.es	www.vup-interactive.es	Juan Hurtado de Mendoza 15. 28036 Madrid

Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.

Cuando aparecen dudas sobre qué componente comprar a nuestro ordenador, o qué juego regalar en estas navidades... ¿qué mejor lugar para preguntar que esta sección de cartas? Aquí, todos tus deseos se convierten en respuestas.

Pixel Shader 3.0

Desde hace años compro vuestra revista y recuerdo los problemas que hubo en su día con los juegos que utilizaban la tecnología T&L (Transformación e Iluminación) y que sacaron una aplicación que permitía engañar al juego para hacerle creer que la tarjeta gráfica si lo tenía. ¿No existe algo parecido para Pixel Shader 3.0 y poder jugar con «Splinter Cell Dounble Agent»?

Leonardo Martín (vía e-mail)

Sí, existía una aplicación (llamada 3DAnalyze) que hacía esa función de engañar al juego pero por desgracia, en el caso del Pixel Shader 3.0, no existe nada.



STEAM es una plataforma online que vende todos los juegos de Valve y, además, otros muchos de compañías como SEGA, Activision, etc.

La única solución para disfrutar de los «Splinter Cell Double Agent» o «Rainbow Six Vegas» es actualizar la tarjeta hasta un modelo compatible. ¡¡Pero cuidado con la que se compra!!, que la versión 4.0 de Pixel Shader ya está en la calle.



Sam Fisher tiene unas exigencias gráficas muy, muy altas.

¿Dark Messiah en STEAM?

Tengo el «Dark Messiah» comprado original en una tienda y un día, jugando a «Half-Life 2», vi en STEAM que también lo vendían. Como es un engorro estar metiendo el DVD en el lector, intenté meter el CD-Key el «Dark Messiah» como juego asociado a mi cuenta de STEAM, pero cuál fue mi sorpresa al ver que tras introducir todas las letras del CD-Key me daba un error. He ido a la tienda y me dicen que no saben porqué pasa eso. ¿Sabéis porque mi juego comprado en una tienda no lo puedo dar da alta en STEAM?

Pedro Hernando (vía e-mail)

Hay que diferenciar dos cosas. El juego de «Dark Messiah» que tú tienes ha sido comprado en una tienda y el CD-Key, por tanto, sólo es válido para activarlo en tu ordenador o en los equipos que tú quieras y siempre que vayas a jugar, necesitarás tener metido el DVD en el lector. STEAM, sin embargo, es una plataforma desde la que también puedes comprar «Dark Messiah», pero para tener una licencia que no necesite DVD, tienes que adquirirla en el portal con una tarjeta de crédito.



Es posible instalar Windows XP en un disco duro externo.

Un Windows externo

Tengo un disco duro extero USB 2.0 con 40 GB de capacidad y he pensado en tener instalado un Windows XP limpio sólo para jugar. He intentado pasar las carpetas que tengo en el disco duro para probar (mi placa deja arrancar desde el USB) pero no funciona. ¿Hay que hacer una instalación desde cero?

Óscar López (vía e-mail)

En teoría podrías instalar un Windows desde cero en ese disco duro externo y utilizarlo para que arranque desde ahí cuando quieras, pero existen una serie de problemas que debes tener en cuenta. Para empezar, ¿vas a utilizar el disco duro con varios ordenadores? Si es así, ten en cuenta que cada vez que arranques, Windows tendrá que actualizar todos los driver de la placa base, tarjetas gráficas, de sonido, etc. Además, al cambiar de hardware, tendrás que volver a activar Windows XP –y tienes un número limitado–. Sólo si lo vas a utilizar con tu PC habitual, puede tener su utilidad.

¡¡Mashed no funciona!!

En la revista del mes pasado conseguí el juego «Mashed». Pues bien, yo instalé el juego y todo fue bien pero a la hora de jugar no puedo porque la pantalla se me queda en negro y aparece un mensaje crítico que dice: Could Not Find Output PIN! HR=0X80040216. Por favor, ¿podrían explicarme qué quiere decir eso? Un saludo.

Ángel Mazcuñan (Cuenca)



Los códecs de vídeo suelen ser una fuente de problemas.

Por lo que nos indicas, lo más seguro es que tengas instalado en tu equipo un software del tipo Haali Media Spliter, o cualquier otro capaz de reproducir vídeos en formato Matroska (semejante a QuickTime, mp4, DivX, etc.). Prueba a desinstalarlo y funcionará sin problemas.

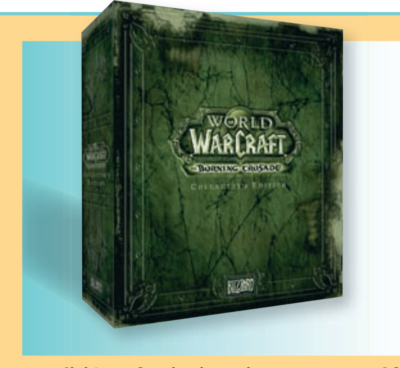
Computer Cabreos

¡El planchazo de la Edición Coleccionista!

Soy de los afortunados compradores de una edición especial de «World of Warcraft The Burning Crusade» y resulta que nada más cogerla de la tienda (la reservé en un GAME cercano a mi casa) me entero de que hay un error en la fabricación de la caja y que no puedo tener mi mascota "Draco Abisal". Después del chasco me metí en la página del juego (www.wow-europe.com) y ponía que el problema que me había pasado a mí le pasaba también a todos los que tenían la misma versión que yo y que en los siguientes días nos dirían cómo reclamar esa mascota.

Pues bien, pasaron dos días y pusieron en su web la forma de reclamar el "Draco Abisal". ¿Os imagináis lo que se les ocurrió? Tengo que enviarles una de las cartas del taco especial y recortar el papel con el código de barras. Por la gracia de hacer las cosas mal, a estos señoritos de Blizzard no les ha importado desgraciarme la versión especial que con tanto mimo me gusta guardar para tenerla por muchos años. ¿No creen que tengo derecho a que me devuelvan lo que les he mandado? ¡¡Es que encima me dicen que si les envío todo eso, después no lo devuelven!! Estoy indignado y encima, no puedo comprar otra edición especial porque se han agotado y no traen más. ¡¡No hay derecho!!

Álvaro Menéndez (vía e-mail)



La Edición Coleccionista viene con un problema de producción para conseguir la mascota.



CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS **Los Expertos Responden**
C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid electrónico:expertos.chjuegos@axelspringer.es
La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio. Confiamos en vuestra comprensión.

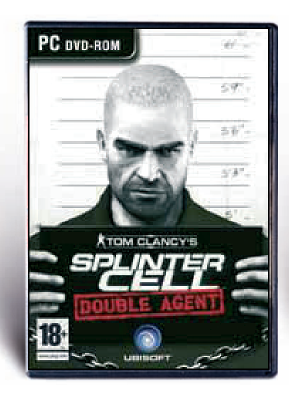
¡AHÓRRATE 5 EUROS!

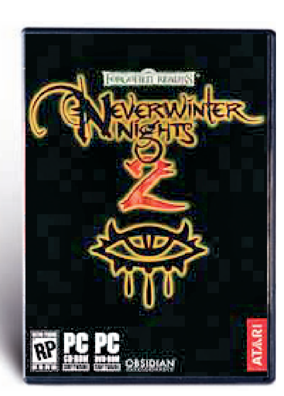
en cada uno de estos Juegos para PC











DESCUENTO





+




¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de noventa tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME CentroMAIL. C/ Virgilio, 9 (Ciudad de la Imagen). 28223 Pozuelo de Alarcón. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO



■ Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL. ■ Oferta válida hasta el 28 de Febrero de 2007.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza.................................... Número................ Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C.Postal .... Teléfono .... NIF....................

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala el juego que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR COMPUTER HOY JUEGOS	Código de barras
❍ Rainbow Six Vegas	44,95€	39,95€	
❍ Marvel Ultimate Alliance	39,95€	34,95€	
❍ Silverfall	49,95€	44,95€	
❍ Splinter Cell Double Agent	44,95€	39,95€	
❍ NeverWinter Nights 2	49,95€	44,95€	



Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4€, Baleares 5€)

Ponte al día

Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Y es que una puesta al día es siempre la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.

TARJETAS DE VÍDEO

1. **ASUS Serie ATI** • Ver. 8.302 para Windows 2000 y XP • 6 de Noviembre de 2006 (203,98 MB)
http://dlsvr01.asus.com/pub/ASUS/vga/ATI/ATI8302_xp2kxp64.zip
2. **ASUS Serie nVidia** • Ver. 91.47 para Windows 2000 y XP • 18 de Septiembre de 2006 (68,94 MB)
ftp://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/Released_Drv/nv9147_w2kxp.zip
3. NUEVO **ATI Catalyst** • Ver. 7.1 para Windows 2000 / XP • 10 de Enero de 2007 (12,2 MB)
https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/7-1_xp_dd_40211.exe
4. NUEVO **ATI Catalyst Control Center** • Ver. 7.1 para Windows 2000 y XP • 10 de Enero de 2007 (16,1 MB)
https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/7-1_ccc_es_40211.exe
5. **MSI Serie nVidia GeForce 8 Series** • Ver. 97.02 para Windows 2000/XP • 16 de Noviembre de 2006 (64,4 MB)
http://us2.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIA_97.02_Win2KXP.zip
6. **MSI Serie nVidia GeForce 7 Series** • Ver. 91.47 para Windows 2000/XP • 9 de Octubre de 2006 (64,4 MB)
http://us1.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIA_91.47_Win2KXP.zip
7. **Nvidia ForceWare** • Ver. 93.71 para Windows 2000 / XP • 2 de Noviembre de 2006 (61,4 MB)
http://es.download.nvidia.com/Windows/93.71/93.71_forceware_winxp2k_international_whql.exe
8. NUEVO **Nvidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. 97.92 para Windows 2000 / XP • 10 de Enero de 2007 (43,2 MB)
http://us.download.nvidia.com/Windows/97.92/97.92_forceware_winxp_english_whql.exe

TARJETAS DE SONIDO

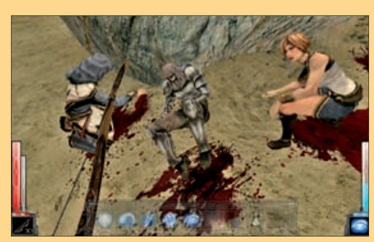
1. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.09.0016 para Windows 2000 y XP • 9 de Octubre de 2006 (39,37 MB)
http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9497/0x193D93A7/SBAX_WBUP2_LB_2_09_0016.exe
2. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.09.0007 para Windows XP • 30 de Octubre de 2006 (43,53 MB)
http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9756/0xD563D33B/SBXF_PCDRV_LB_2_09_0007.exe
3. **Realtek RTL8139(A/B/C/D/8130)/810X PCI series** • Ver. 649 para Windows XP • 22 de Agosto de 2006 (4,8 MB)
ftp://61.56.86.122/cn/nic/rtl8139abcd8130810xpciseries/rtlsetup-rtlnic(649)(0821).zip
4. **Realtek AC97 Para placas base VIA** • Ver. 6.80b para Windows 2000 y XP • 13 de Noviembre de 2006 (6,55 MB)
http://www.viaarena.com/Driver/vinyl_audiocodec_v680b.zip

OTRAS ACTUALIZACIONES

1. **.NET Framework** • Paquete redistribuible Ver. 2.0 para todas las versiones de Windows • 22 de Marzo 2006 (22,4 MB)
http://www.microsoft.com/net (Es necesario validar la copia de Windows)
2. NUEVO **DirectX** • Ver. DX para todas las versiones de Windows 2000 / XP • 9 de Enero de 2007 (31,4 MB)
http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
3. **Reproductor de Windows Media • Ver. 10 para Windows XP** • Septiembre de 2004 (11,4 MB)
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download
4. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 11 para Windows XP y Vista • Noviembre de 2006 (24,60 MB)
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download

COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar que, tras su publicación, los archivos cambien de ubicación o tamaño.

ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC



La actualización a la versión 1.02 de «Dark Messiah» soluciona diferentes problemas.



El parche de «FlatOut 2» elimina importantes errores que tenía el juego original.

1. NUEVO **Age of Empires III The War Chiefs** • Microsoft • Actualiza a la versión 1.01 • (14.3 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/ageofempires3wc/aoe3x-101-spanish.exe
2. **Battlefield 2142** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.01 • (531,6 MB).
http://www.bfes.ea.com/downloads.view.asp?dl_id=1985
3. **Blazing Angels Squadrons of WWII** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.02 • (57,4 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/blazingangels/blazing_angels_pc_patch.exe
4. **Company of Heroes • THQ** • Actualiza a la versión 1.4 • (58,1 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/companyheroes/es_1_0_0_to_1_4_0.exe.html
5. **Crashday** • Atari • Actualiza a la versión 1.1 • (14,2 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/crashday/crashday_patch.zip
6. NUEVO **Dark Messiah of Might and Magic** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.02 • (19,1 MB).
http://www.ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=2027
7. NUEVO **FlatOut 2** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (14,6 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/flatout2/flatout2_patch_1.2.zip
8. NUEVO **Ghost Recon Advanced Warfighter** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.35 • (27,6 MB).
http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=2002
9. NUEVO **Ghost Recon Advanced Warfighter** • Ubisoft • Nuevos mapas multijugador • (206,6 MB).
http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=1798
10. **Need for Speed Carbono** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.3 • (14,5 MB).
http://www.es.ea.com/downloads/2191/get
11. **NeverWinter Nights 2** • Atari • Actualiza a la versión 1.05 • (1,1 MB).
http://nwn2patch.obsidianent.com/NWN2Update105.exe
12. **Prey** • Take2 • Actualiza a la versión 1.2 • (40,4 MB).
http://www.take2espana.net/trailer/Setup_Prey_Patch_1.2.exe
13. **Quake 4** • Activision • Actualiza a la versión 1.2 • (124,9 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/quake4/quake4_1.2_full.exe
14. **Rise and Fall Civilizations at War** • Virgin Play • Actualiza la versión 1.14 • (31,9 MB).
ftp://3dgr130:sdf4d533@3dgamers.mirror.internode.on.net/3dgamers/games/risenfall/rnf_uk_spa1p14.exe
15. NUEVO **Sacred** • Fx Interactive Actualiza a la versión 2.28 • (17,8 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/sacreduw/underworld-2.28-esp.exe.html
16. **Splinter Cell Double Agent** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.02 • (26,3 MB).
http://www.ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=2019
17. **Star Wars El Imperio en Guerra Las Fuerzas de la Corrupción** • Activision • Act. a la versión 1.1 • (20,1 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/companyheroes/es_1_0_0_to_1_4_0.exe.html
18. NUEVO **Tom Clancy's Rainbow Six Vegas** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.03 • (91,9 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/rainbowsix5/rainbow_six_vegas_1.03.exe.html
19. **World of Warcraft** • VUG • Actualiza a la versión 2.01 • (697,8 MB).
http://www.3dgamers.com/dlselect/games/worldofwarcraft/wow-1.12.x-to-2.0.1-eses-patch.zip.html
20. **X3 Reunion** • Ludis Games • Actualioza a la versión 2.0.02 • (24,3 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/x3/x3update2.0.01_to_2.0.02.exe

DIRECCIONES DE INTERNET

1. www.markofchaos.com (inglés)
2. www.marvelultimatealliance.com (inglés)
3. www.ea.com/official/lordoftherings/rotwk/us/home.jsp (inglés)
4. www.rainbowsixgame.com (inglés)
5. www.phantasystaruniverse.com/index.php (inglés)
6. www.war-front.com (inglés)
7. www.ghostrecon.com/uk/ghostrecon3/index.php (inglés)
8. www.microsoft.com/spain/juegos/zootycoon2
9. www.theshipgame.com (inglés)
10. www.lossims.com
11. www.wow-europe.com/es
12. www.ghostrecon.com/es/ghostrecon3
13. www.runaway-thegame.com (inglés)
14. www.armedassault.com (inglés)
15. www.sega-europe.com/es
16. www.vanguardsoh.com (inglés)
17. www.residentevil.com (inglés)
18. http://silenthunter4.uk.ubi.com (inglés)
19. www.es.ea.com
20. www.ascaron.com/tortuga2 (inglés)
21. www.alpineskiracing2007.com (inglés)
22. www.darkageofcamelot.com
23. www.europauniversalis3.com
24. www.segarally.com (inglés)
25. www.ddo.com (inglés)
26. www.anotherworld.fr/anotherworld_es
27. www.everquest.com (inglés)
28. www.tombraider.com/anniversary
29. www.logitech.com
30. www.geniusnet.com
31. www.trust.com
32. www.xpertvision.com (inglés)
33. www.galaxytech.com (inglés)
34. www.intel.es
35. www.starwarsgalaxies.com (inglés)

Cómo instalar el juego Vegas Make It Big

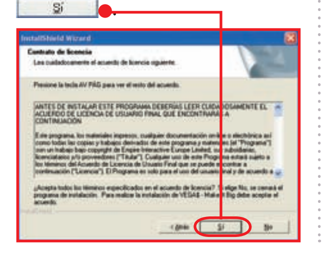
Este mes os regalamos con la revista «Vegas Make it Big», un fenomenal simulador que te permitirá construir y controlar increíbles complejos de diversión en la ciudad del juego, Las Vegas.

Las Vegas es una de las ciudades con más encanto de los EE.UU., a la que acuden a probar fortuna, o perderla, jugadores y turistas de todo el mundo. También es un paraíso para hosteleros, así que si te sientes capacitado para dirigir uno de estos lujosos hoteles-casino que abundan en la ciudad, esta es tu oportunidad dorada.

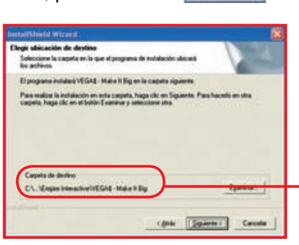
Instalación

1 Una vez introducido el CD-ROM en el ordenador, el sistema mostrará una pantalla para iniciar el proceso. Seleccionamos la opción Siguiente >.

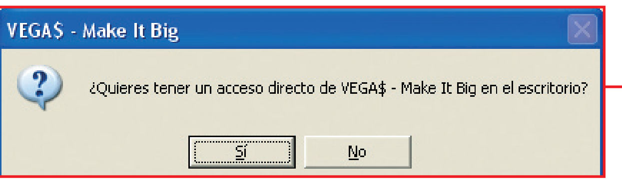
2 Aceptamos la licencia de uso del programa y pinchamos en Sí.



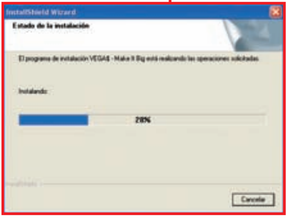
3 El juego se instala por defecto en la ruta. Para modificarla, pinchamos en Examinar>.



4 Finalizados estos pasos previos, pulsamos en Siguiente > para iniciar la instalación.



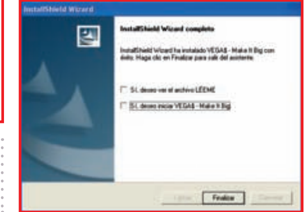
5 Durante unos instantes tendrá lugar la copia de archivos al disco duro. El proceso



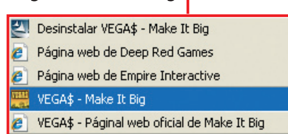
durará unos minutos y, una vez concluido, el sistema nos preguntará si queremos añadir un acceso directo al escritorio. Si es así, seleccionamos la opción adecuada para continuar.

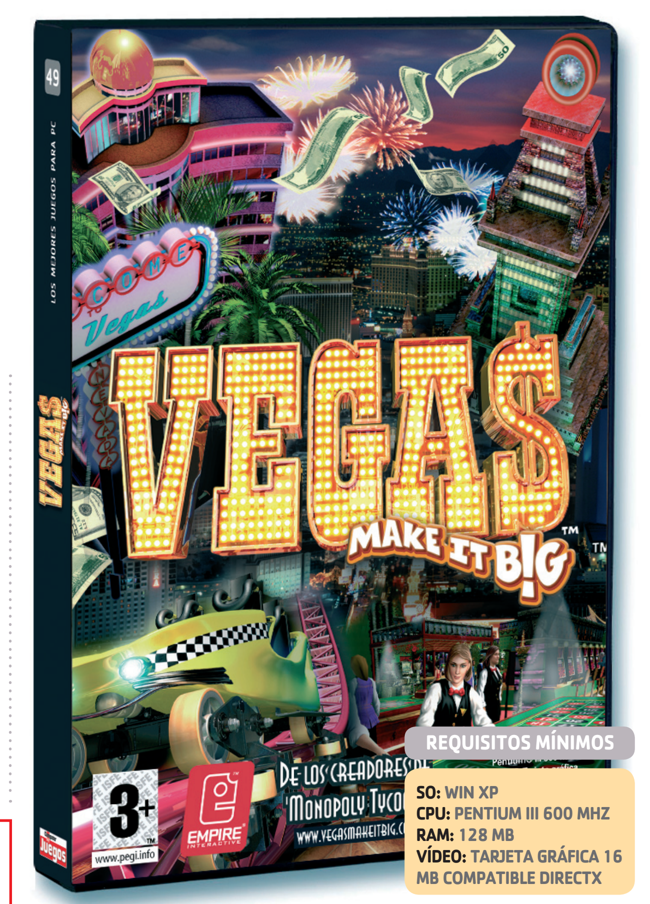
6 Para finalizar la instalación pinchamos en Finalizar.

7 Tendremos la opción de lanzar en ese mismo momento el juego o ver antes la información del archivo Léeme. Marcamos y cerramos el asistente.



8 Si deseamos ejecutar el juego en ocasiones sucesivas, simplemente tendremos que pulsar en el menú de Inicio, programas, Empire Interactive, Vega$ - Make It Big.





REQUISITOS MÍNIMOS

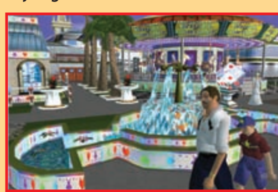
SO: WIN XP
CPU: PENTIUM III 600 MHZ
RAM: 128 MB
VÍDEO: TARJETA GRÁFICA 16 MB COMPATIBLE DIRECTX

Preguntas más frecuentes

En esta sección planteamos los problemas más frecuentes que pueden darse al instalar un juego y las soluciones más sencillas para resolverlos. Este mes nos anticipamos a los posibles conflictos con «Vegas Make It Big».

Problema: Tras la instalación del juego, nos damos cuenta al lanzarlo de que su calidad gráfica deja mucho que desear. ¿A qué puede deberse?

Solución: Las opciones gráficas activadas por defecto del juego marcan una alternativa de alto rendimiento y bajo nivel de detalle gráfico. Si dispones de una aceleradora 3D de buenas prestaciones puedes ajustar cualquiera de estos parámetros iniciales para obtener un mejor acabado gráfico. Si se desea activar determinados efectos, como el sombreado, será necesario ejecutar el juego en modo 32 bits.





Problema: Tengo un ordenador con sistema operativo Windows 2000 profesional y, aunque en las especificaciones sí aparece como compatible, el juego no funciona correctamente.

Solución: El juego es compatible al 100% con las versiones de Windows 2000, pero sólo a partir del Service Pack 1. En caso de que no tengas instalada esta actualización del sistema operativo, lo mejor será acudir a la propia página web de Microsoft (http://www.microsoft.com) para descargártela de manera gratuita.



Problema: Aunque el juego arranca con normalidad, y mi equipo cumple con las especificaciones mínimas necesarias, sufro problemas de rendimiento notables.

Solución: Se han detectado problemas con algunos chipset de tarjetas gráficas de ATI. Estos fallos se resuelven de manera sencilla, instalando la versión DirectX 9.0b o superior. De todos modos, os informamos que los siguientes modelos gráficos no son compatibles con el juego:

S3 Savage4
S3 Pro Savage DDR (en placa)
Voodoo5
Chipset SIS 315 (incluyendo el Jaton 3DForce S-128 Quad)
ATI Xpert 2000 Pro.



SERVICIO DE ATENCIÓN TÉCNICA

Para resolver cualquier problema relacionado con el CD podéis contactar con nuestro SAT por e-mail: **sat.chjuegos@axelspringer.es**, o por correo a: Redacción COMPUTER HOY JUEGOS C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid




Los caballos serán un medio de transporte indispensable dada la tremenda extensión del territorio.


Pelearemos contra decenas de enemigos durante la aventura, cada uno con características muy distintas.


Las ciudades son grandiosas y no sólo por su tamaño, también por su extraordinaria belleza y arquitectura.



ASÍ SERÁ UNO DE LOS BOMBAZOS DEL ROL DE 2007

NUEVAS IMÁGENES EXCLUSIVAS EL MES QUE VIENE

Two Worlds

ROL • La batalla entre el bien y el mal va a vivir un nuevo episodio en las tierras de Arborena. ¡¡Créate un personaje y lucha por tu honor!!

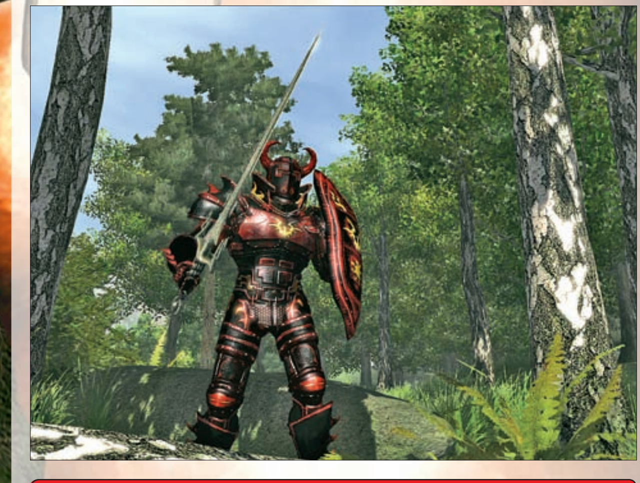
Uno de los género que más satisfacciones ha dado en 2006 ha sido el rol, con la salida de juegazos del calibre de «Oblivion» o Titan Quest», por poner un par de ejemplos significativos. Este tipo de desarrollos basan gran parte de su atractivo en la posibilidad que brindan al jugador de visitar mundos llenos de fantasía, donde vivir épicas gestas y cubrirnos de gloria combatiendo, cumpliendo misiones y recogiendo objetos.

Ahora con «Two Worlds» les ha salida competencia, y de la buena. Reality Pump nos traslada a un entorno mágico de más de 35 Km^2, donde afrontaremos decenas de aventuras, pelearemos contra cientos de criaturas y disfrutaremos de hermosos paisajes que nos dejarán anonadados.

NO TE LO PIERDAS

El próximo mes os ofreceremos un extenso y detallado reportaje sobre este «Two Worlds», que os desvelará todas las claves y secretos que rodean a este nuevo contendiente del rol, que promete convertirse en uno de los grandes bombazos de 2007.

Como aperitivo os avanzamos que el apartado gráfico es impresionante y que no sólo encontraremos calidad, sino un título muy completo con gran variedad y cantidad de contenidos.



LAS CLAVES DE TWO WORLDS

- El escenario de la aventura es un gigantesco mundo virtual con una extensión de 50 Km^2.
- Podremos alterar la historia y cambiar de facción dentro de la misma aventura.
- Se podrán visitar seis colosales ciudades y diez pueblos con más de 200 NPC.

Algunos enemigos amenazan con ser demoledores. Si son así de espectaculares, más vale que nos vayamos preparando para lo peor.

PRÓXIMO NÚMERO



TEST

Jade Empire Edición Especial

El mejor rol viaja al lejano Oriente para enfrentarnos, al más puro estilo kung fu, a un tropel de despiadados enemigos. Como dice Bruce Lee: "Be water".



Nuestros héroes dispondrán de un amplio catálogo de magias y poderes devastadores para dejar K.O. al más "pintado".



Rol con pinceladas de acción es el planteamiento de este título, que amenaza con tenernos horas frente al PC.

TRUCOS



Warhammer Mark of Chaos

El mes que viene diseccionaremos a dos de sus ejércitos, para que sepáis qué cualidades posee cada uno y os resulte más sencillo elegir aquel que mejor se adapta a vuestro estilo de juego. ¡Arrasar al rival es el objetivo!

GUÍA DE COMPRAS



+ de 100 Juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: descripción, precio, información PEGI, la nota de calidad, su relación precio/calidad y los juegos más vendidos en el mundo.

HARDWARE



Monitores TFT

Cada vez es mayor el espacio que necesitamos en la mesa para nuevos "aparatitos", así que la mejor solución para desahogar el escritorio es un monitor TFT. El mes que viene analizamos a fondo cuatro modelos.

Computer Hoy Juegos

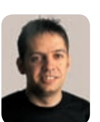
STAFF



Cristina M. Fernández
Directora



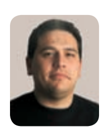
José Luis Sanz
Redactor Jefe



Juan Carlos Sanz
Jefe de Sección



Ignacio Hernández
Redactor



Gustavo Bernaldo
Redactor




J. Antonio Villar
Jefe de Maquetación



María Lasa
Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores: **Rafael García, M. Martínez, Pablo Leceta**
Coordinación de Producción: **Roberto Rodas**

EDITA

axel springer

Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas : **Javier del Val**
Subdirectora de Márketing : **Belén Fernández Zori**

Director Comercial: **Jose E. Colino**
Directora de Ventas: **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad: **Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**

C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid • Tel. : 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, C/ Orense, 12-14 2ª planta, oficinas 2 y 3. 28020
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Rivadeneyra S.A., C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles
28906 - Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
3/2007
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

ojd

